

الأتمتة الصناعية

الوظائف المتقدمة في المخطط السلمي وتطبيقاتها Advanced Ladder Diagram

إعداد المهندس المجاز/وميض رياض عبد العظيم



الأتمتة الصناعية والتحكم الآلي

الكثير من المهندسين والفنين يخاطرون بين التحكم الآلي والأتمتة الصناعية والبعض منهم يعتقد أنه لا فرق بينهما لذاك نقول: هناك فرق كبير وكبير جداً بين الأتمتة الصناعية والتحكم الآلي
لابدأ بتعريف كل من الأتمتة الصناعية والتحكم الآلي.

الأتمتة الصناعية: هي عبارة عن منظومة صناعية مبرمجة ، تتحكم بالعمليات الصناعية والمشغلات الكهربائية عن طريق عقل صناعي مبرمج.

والتحكم الآلي : عبار عن منظومة صناعية تتحكم بالعمليات الصناعية والمشغلات الكهربائية عن طريق القواطع والكونتاكتورات الصناعية .

ومن التعريفين السابقين المختصررين يتضح أن هناك فرق كبير وهذا الفرق هو البرمجة فالأتمتة الصناعية تعتمد على البرمجة بشكل كبير جداً وفي الواقع لا نطاق على نظام مؤتمت دون تدخل البرمجة .
ولكن في التحكم الحديث أصبحت المعدات الصناعية (القواطع والمشغلات....) مبرمجة من الشركات الصانعة وهذا لا يعني أنها مؤتمتة ...

في كل منظومة صناعية حديثة أصبحت تعتمد على البرمجة وأنا شخصياً أقول تعتمد على (عقل صناعي مبرمج) لمعالجة الأوامر وأصدار القرارات ومن هنا نقول الأتمتة الصناعية هي العقل المبرمج للتحكم الآلي.

الوظائف المتقدمة في المخطط السلمي

ان الانظمة الصناعية المعقدة لا يمكن السيطرة عليها باستخدام مجموعة من العلاقات المنطقية فقط (AND,OR,NOT ... الخ). فبعض الحالات يجب التعامل معها باستخدام وظائف متقدمة ومن تلك الحالات:-

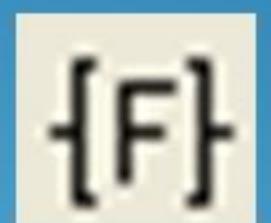
- ١) تغيير قيمة مدخل معين قبل اتخاذ القرار المناسب للحالة قبل التغير وبالتالي لابد من اضافة خاصية الاقفال على الاشارة او ما يسمى latch.
- ٢) توقيت احداث معينة timer
- ٣) اتخاذ قرار معين على اساس عدد محدد من الاشارات المستلمة counter
- ٤) الحاجة لتحديد شروط للعمل تتضمن حدود لقيم الاشارات المستلمة وبالتالي لابد من استخدام وظائف المقارنة comparison

مكتبة الوظيفة ومربع الوظيفة Function/Function Block Library

حسب المعيار الدولي المفتوح IEC 61131-3 المنصور لأول مرة عام ١٩٩٣ والمعاد نشرة للمرة الثانية عام ٢٠٠٣ والخاص بالمتاحكمات المنطقية القابلة للبرمجة فانه يوجد نوعين من الوحدات البرمجية : الوظيفة وكتلة او مربع الوظيفة functions and function blocks الفارق بين الاثنين في الاجابة على السؤال التالي:
هل هذه الوحدة البرمجية ستعيد نفس القيمة عند كل استدعاء ؟

اذا كانت الاجابه نعم فهي داله وظيفية(لايحتاج الى ذاكرة لخزن الحالات السابقة وفي اغلب الاحيان القيمة المحسوبه من جنس المدخل) وتكون الوحدة البرمجية كتله او مربع الوظيفة اذا كانت قيمة الارجاع تتغير على الرغم من ادخال نفس القيمه .

الوظيفة: AND, COS.....



كتلة او مربع الوظيفة: Timer, counter.....



المتغيرات

هي البيانات المستخدمة في البرنامج حيث يمكن "تغييرها" مثل الادخل/الاخرج او ذاكرة

تمثيل المتغيرات

١) رمز الموضع

٢) رمز الحجم

٣) الموضع

رقم الحجم	عدد الخانات
X	1
B	8
W	16
D	32
L	64

رمز الموضع	نوع
I	أدخال
Q	أخرج
M	ذاكرة

أولاً :- عناصر الاحتفاظ أو الاقفال Latches

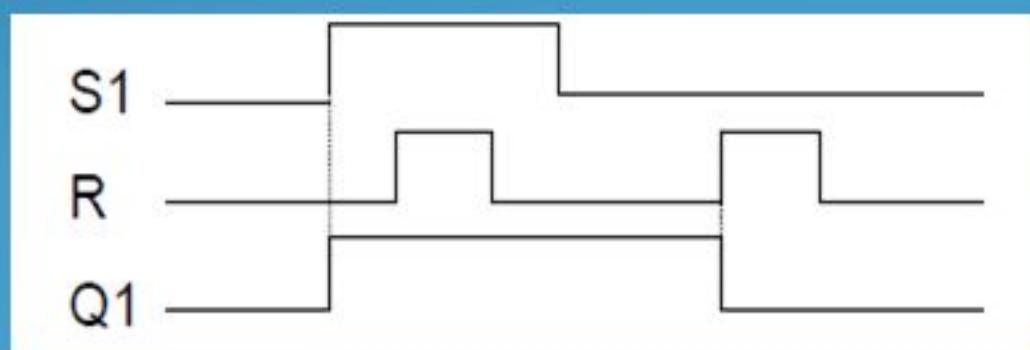
عبارة عن مربعات وظيفية ثنائية القيمة تقوم بعملية امساك الاشارة الدالة لحين حصول شرط التصفيير.

وتكون على نوعين:

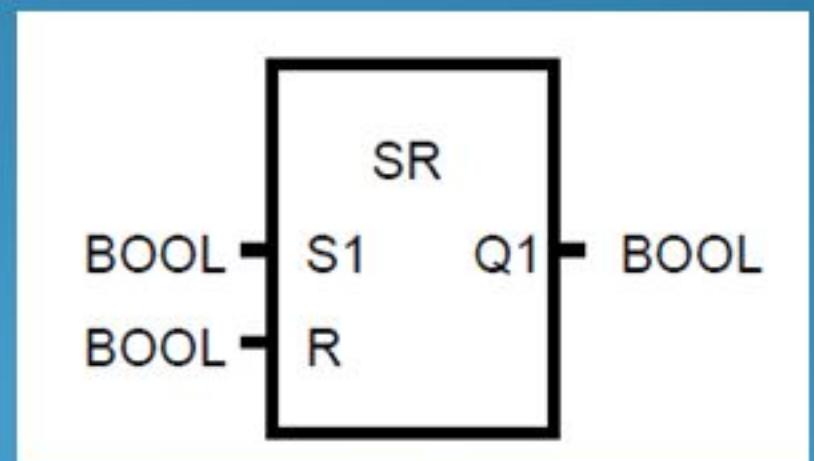
- ١) اقفال ذات اولوية التثبيت
- ٢) اقفال ذات اولوية تصفيير

الاخرج		الادخل	
القيمة	Q1	شرط التثبيت	S1
		شرط التصفيير	R

مخطط الزمن

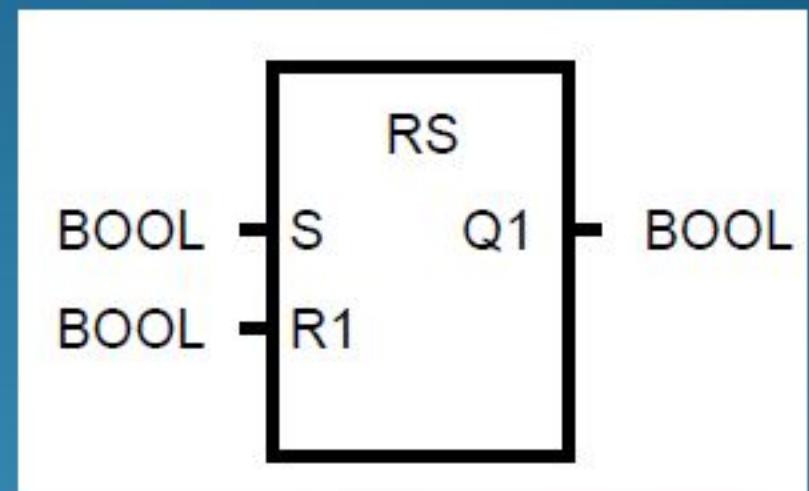


القفل الثنائي الحالة SR (الاولوية للثبيت)

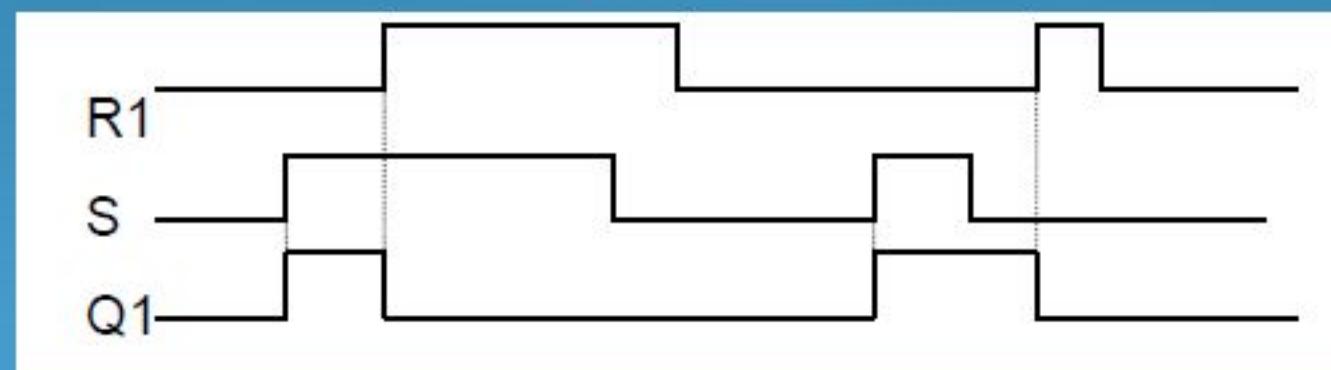


القفل الثنائي الحالة RS (الأولوية للتصفير)

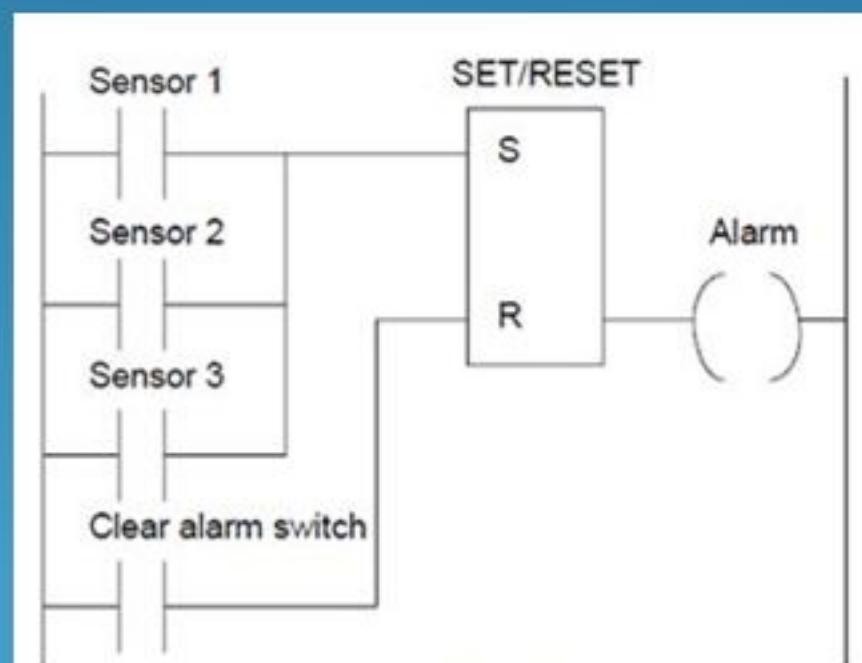
الاخرج		الادخل	
القيمة	Q1	شرط التثبيت	S
		شرط التصفيير	R1

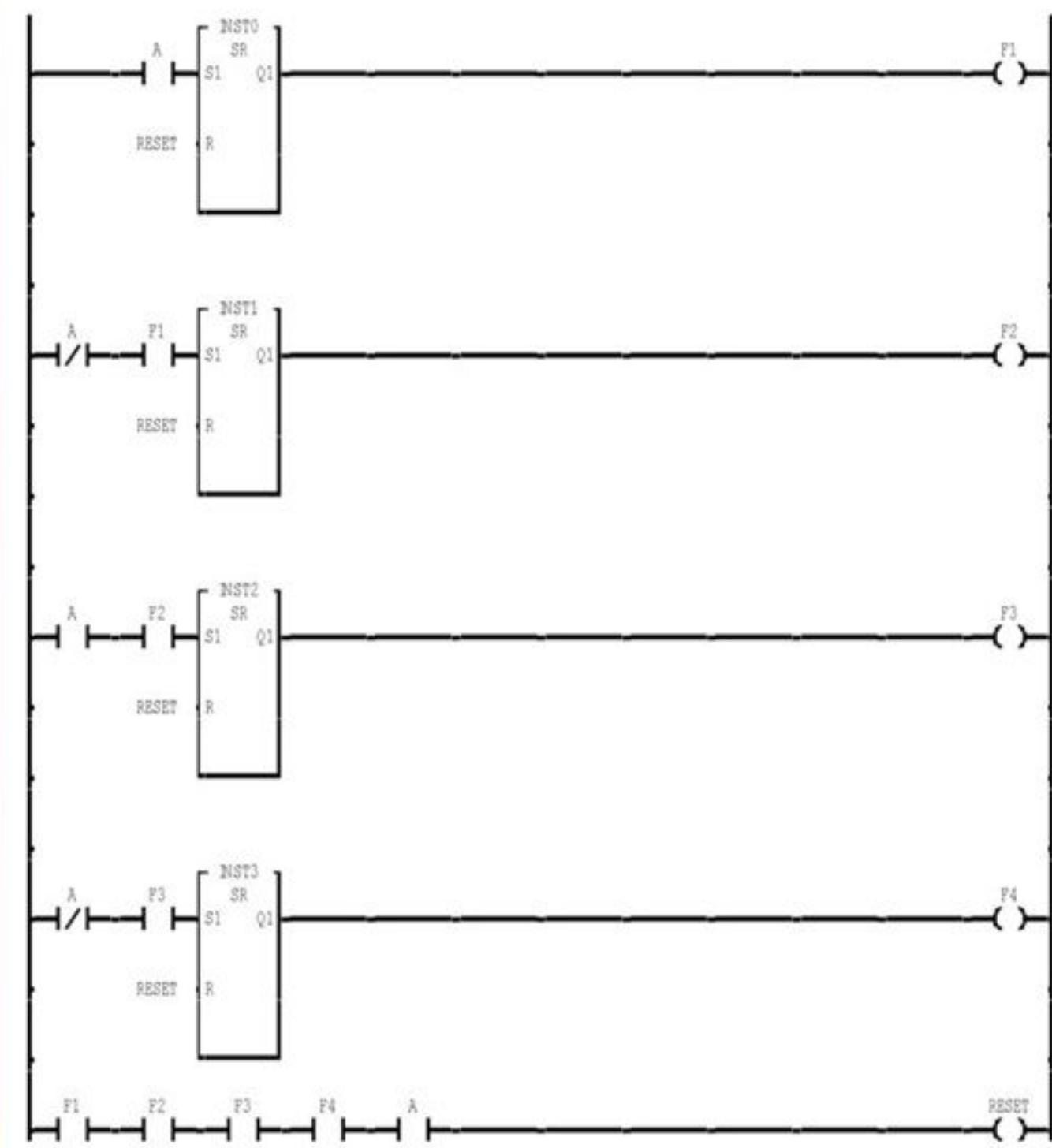


مخطط الزمن



الشكل أدناه يبين مثال للعناصر الأساسية لبرنامج بسيط يستخدم في نظام إنذار الحريق . أجهزة استشعار الحريق هي ادخل مربع الوظيفة SET-RESET طرف set بحيث إذا عمل أحد أجهزة الاستشعار يتم إعطاء تببيه (إنذار) ويبقى على هذه الحالة حتى يتم إيقافه بعمل reset .

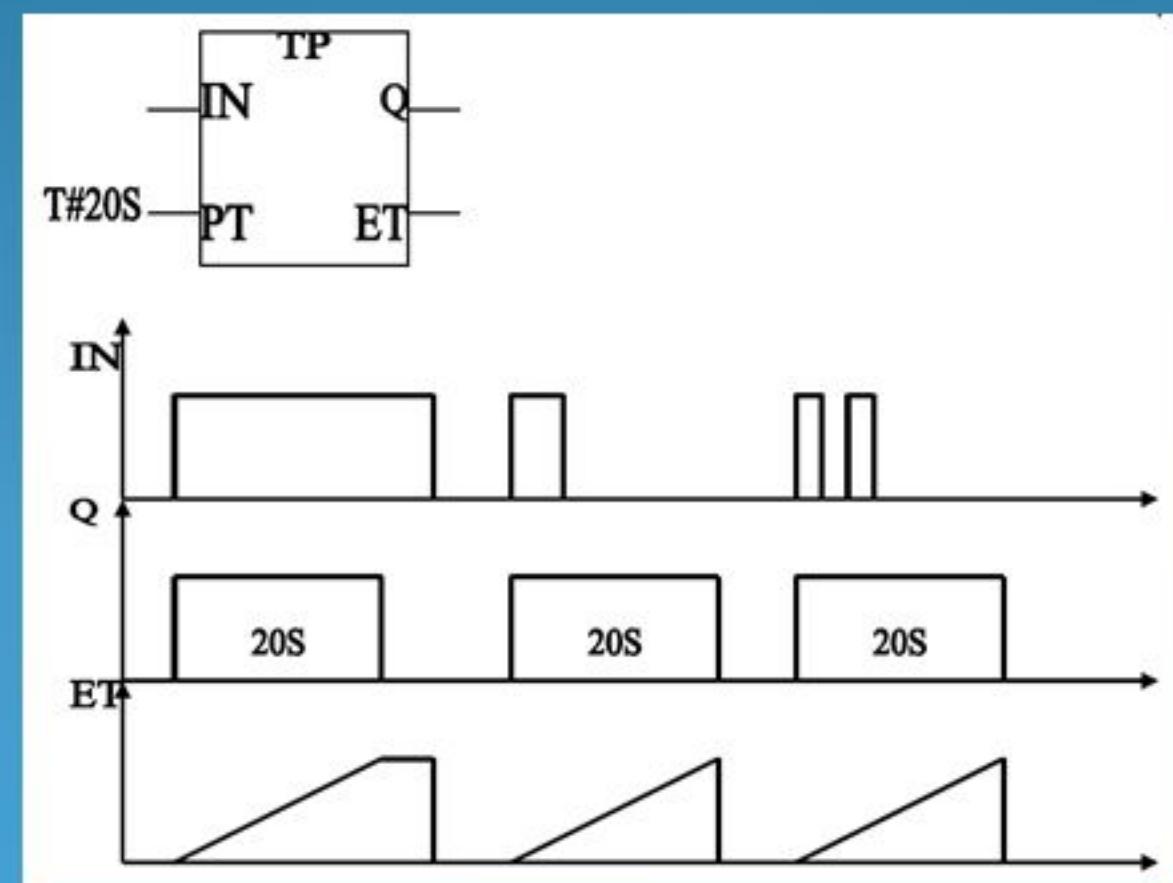




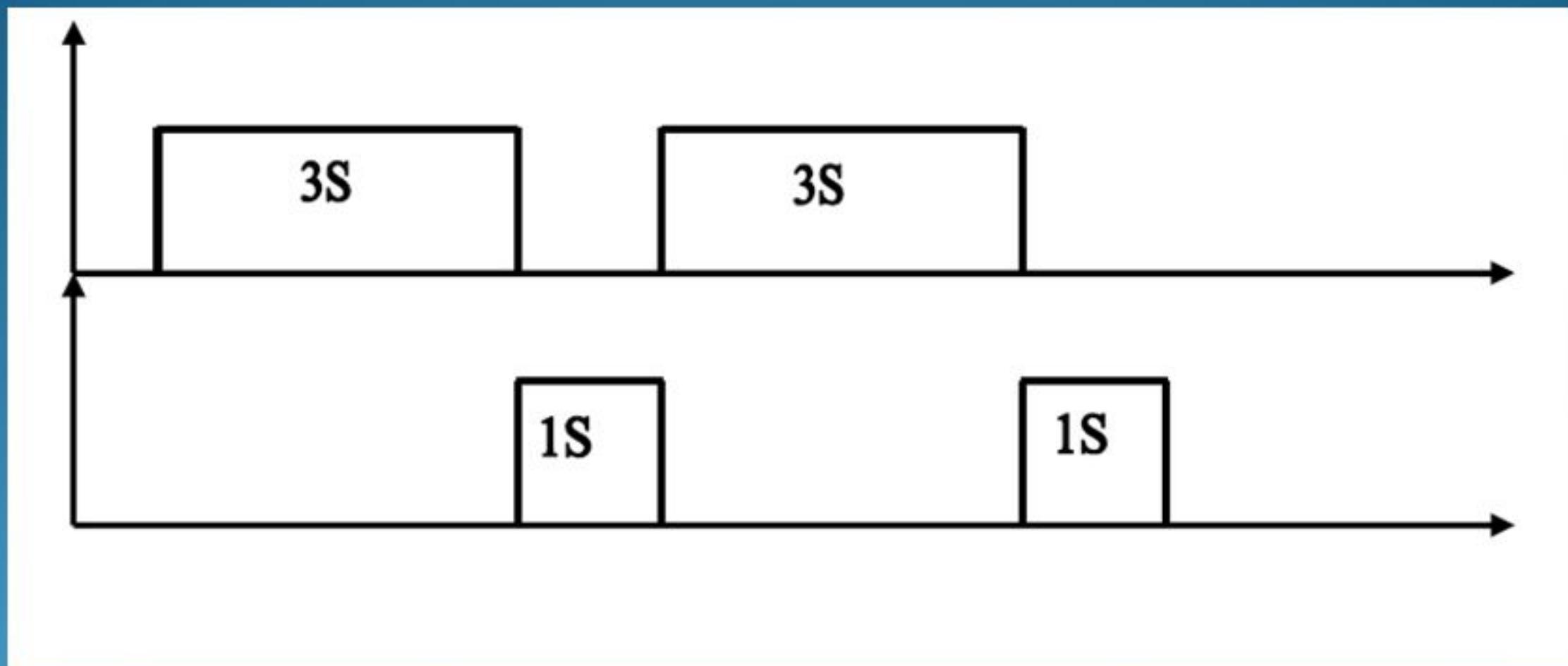
ثانياً: المؤقتات الزمنية TIMERS

مؤقت النبضة Pulse timers

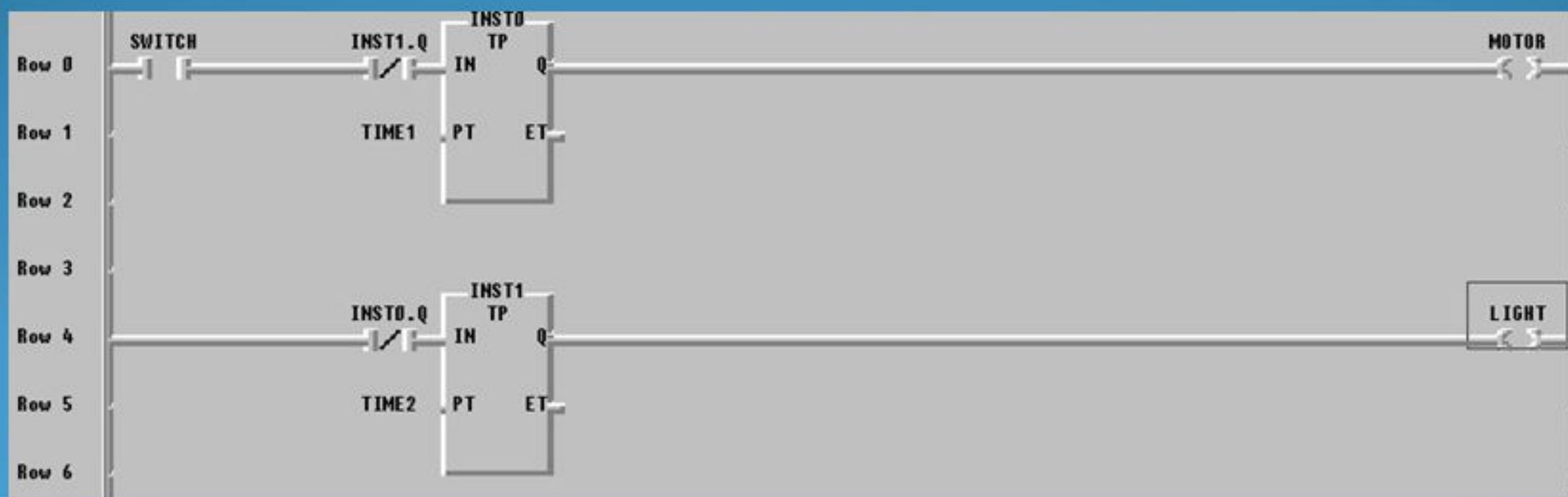
الادخال	الاخراج
شرط التشغيل IN	Q
زمن التشغيل PT	ET



تطبيق عملي



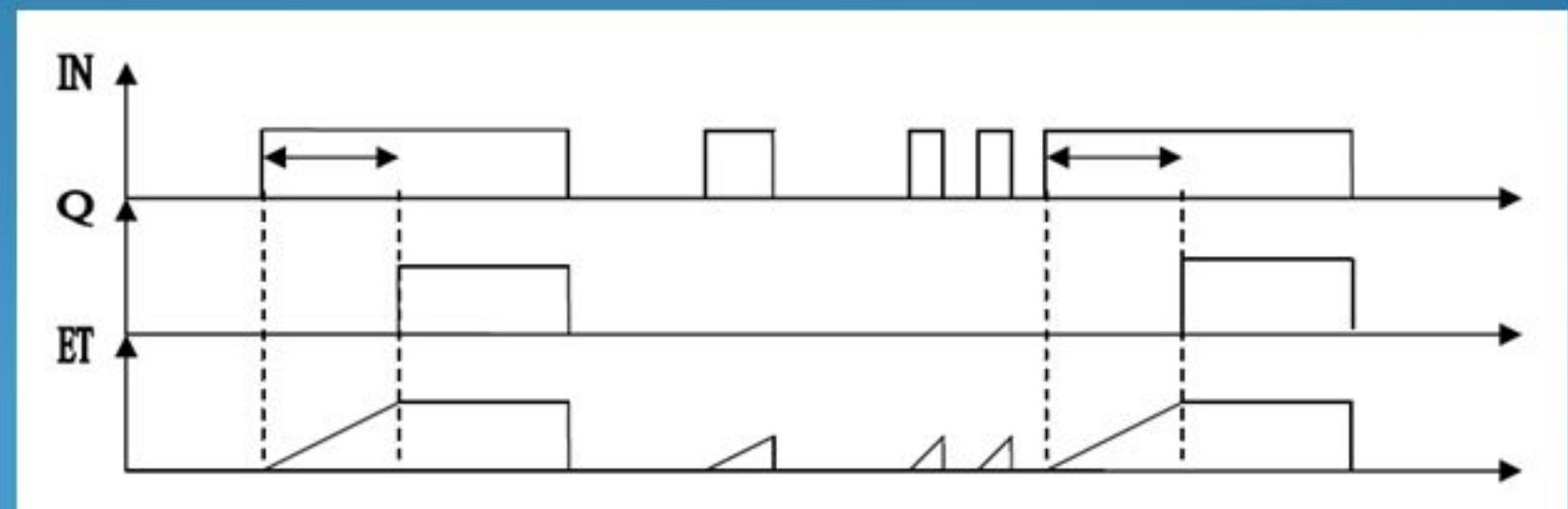
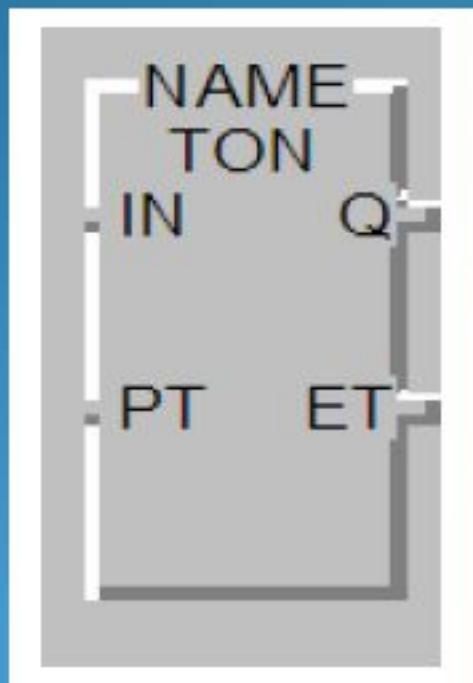
القيمة الابتدائية	النوع	اسم المتغير
%Io.0.0	BOOL	SWITCH
%Qo.0.0	BOOL	MOTOR
%Qo.0.1	BOOL	LIGHT
T#3S	TIME	TIME1
T#1S	TIME	TIME2



مؤقت تأخير التشغيل On Delay Timer

هذا المؤقت يقوم بتأخير الانتقال من حالة OFF الى حالة ON بزمن تأخير معين مقداره PT

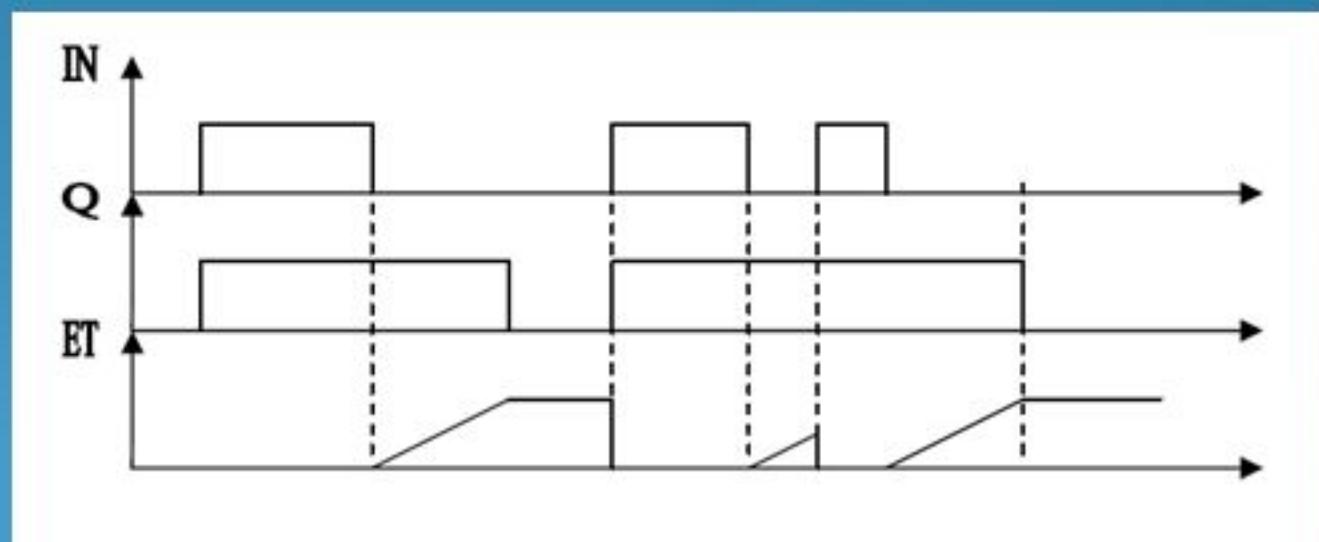
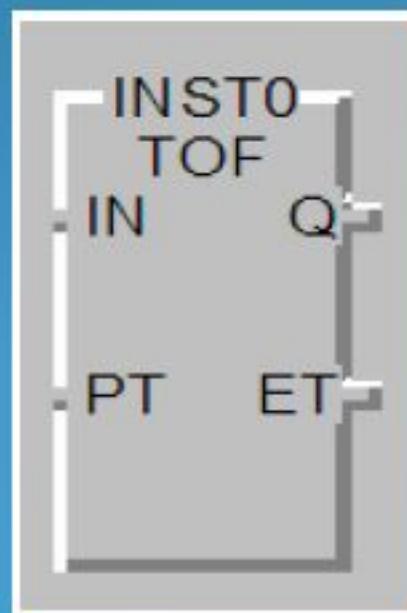
الادخال	الاخراج
شرط التشغيل IN	اخراج المؤقت Q
زمن التشغيل PT	الזמן المنقضي ET



مؤقت تأخير الاطفاء Off Delay Timer

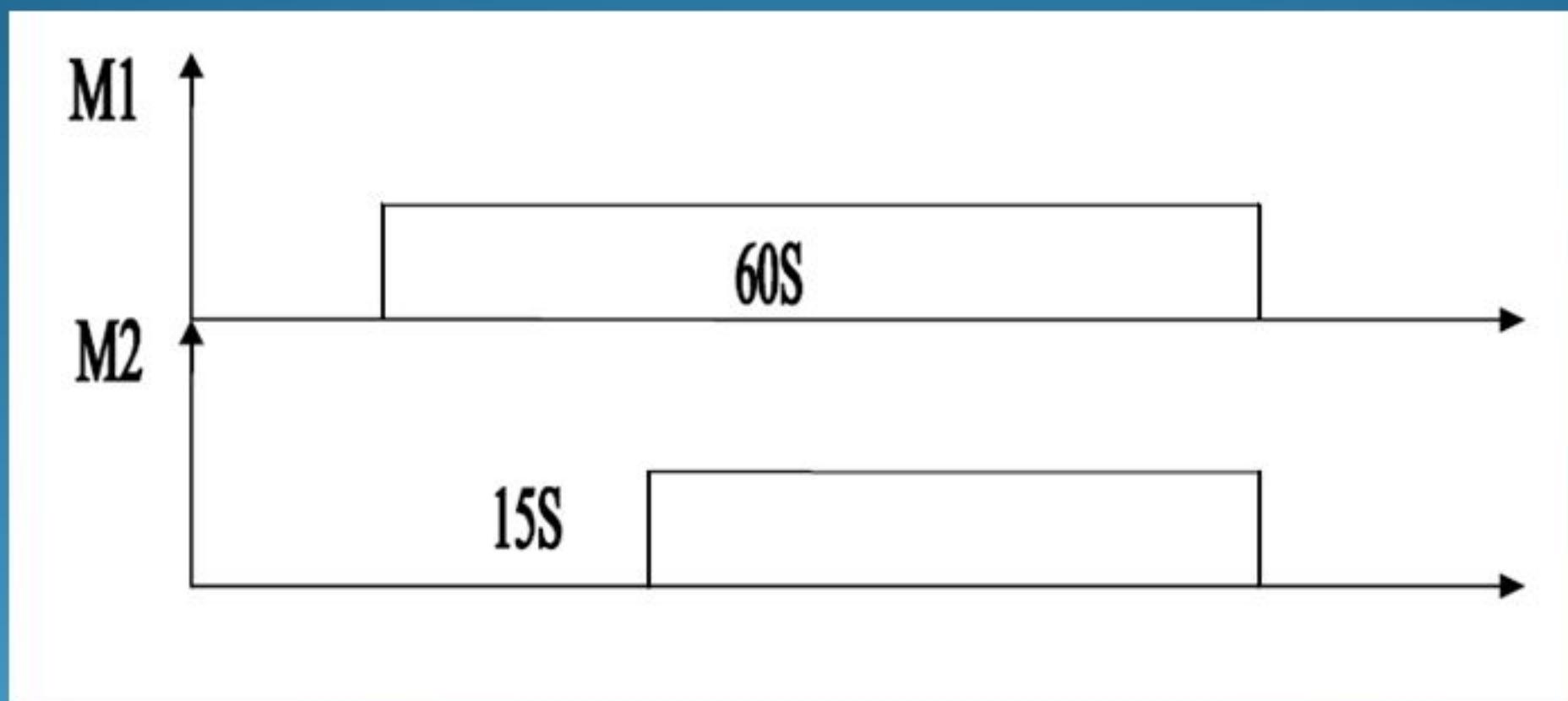
كما هو واضح من اسم المؤقت فإنه يقوم بتأخير حالة انتقال المؤقت من ON الى OFF بزمن تأخير معين PT يقوم المبرمج بضبطه.

الاخرج	الادخل	
اخراج المؤقت	Q	شرط التشغيل IN
الزمن المنقضي	ET	زمن التشغيل PT



وجه الاختلاف :
TOF يؤخر الانتقال من حالة ON الى حالة OFF
TON يؤخر الانتقال من OFF الى حالة ON

تطبيق عملي



القيمة الابتدائية	النوع	اسم المتغير
%Io.0.0	BOOL	START
%Qo.0.0	BOOL	M1
%Qo.0.1	BOOL	M2
T#6oS	TIME	TIME1
T#15S	TIME	TIME2

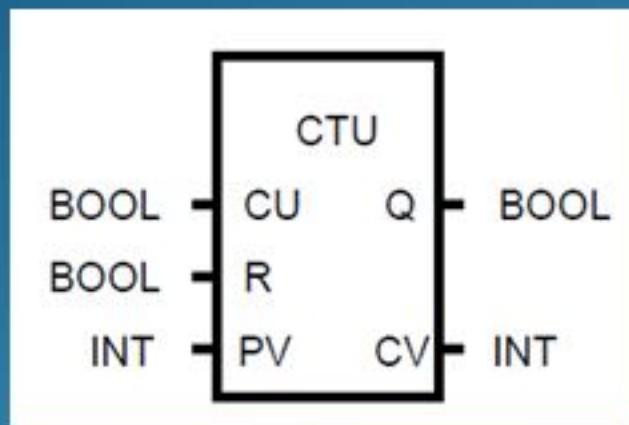


ثالثاً: العدادات COUNTERS

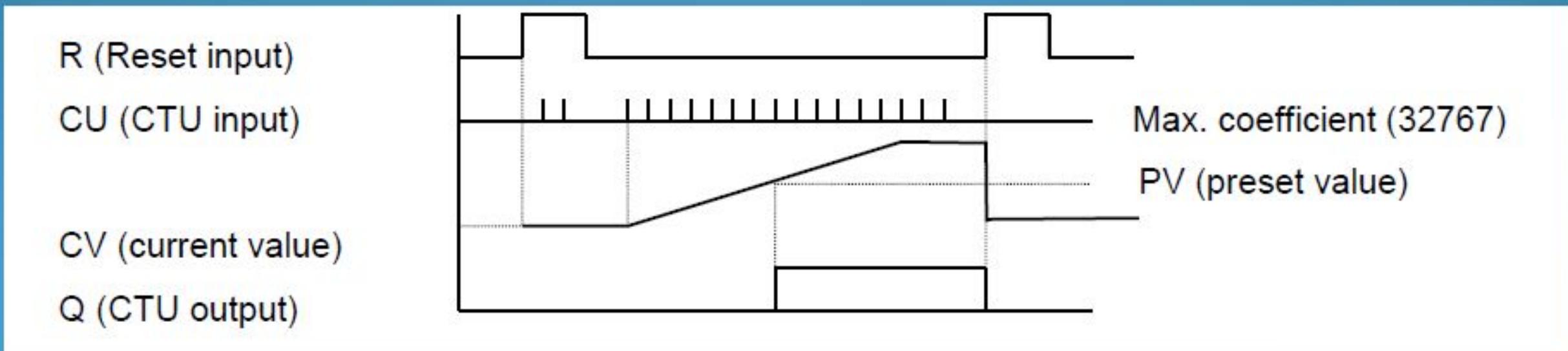
تستخدم العدادات مثلا لحساب عدد دورات محرك أو عدد الاشخاص المارين عبر احد الابواب لذلك تجهز العدادات لمثل هذه التطبيقات كاحد العناصر المبيته في المتحكم الرقمي القابل للبرمجة.
هذاك نوعان من العدادات:

- ١) العداد التصاعدي Up Counter
- ٢) العداد التنازلي Down Counter

العداد التصاعدي Up Counter

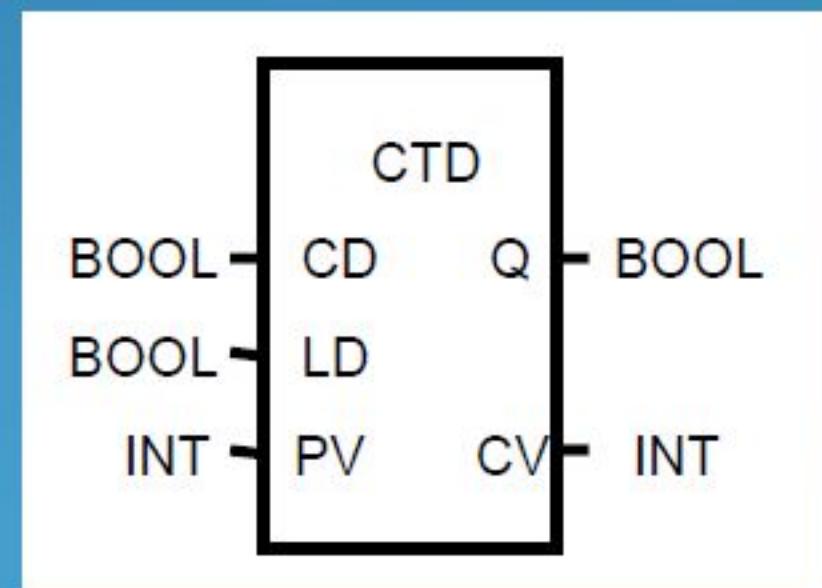


الاخرج		الادخل	
اخراج المؤقت	Q	نبضة العد	CU
العد الحالي	CV	تصفير العداد	R
		عندما تصل CV الى قيمة PV تصبح Q=1	PV



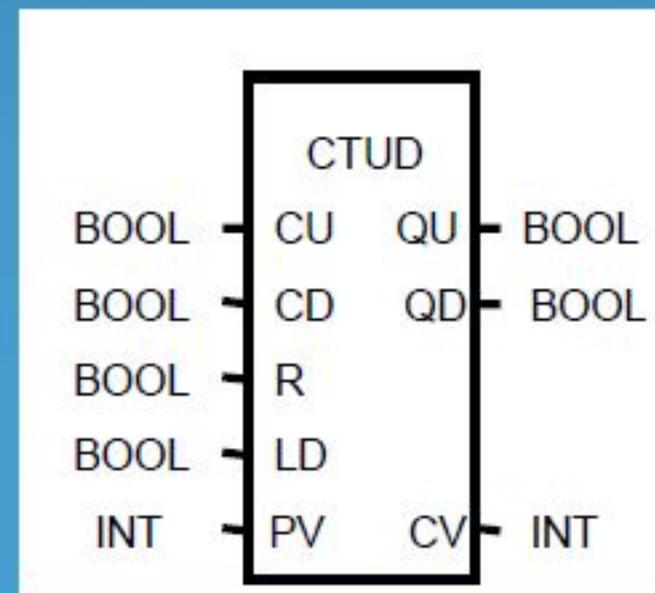
العداد التنازلي Down Counter

الادخال		الاخراج	
نقطة العد	off->on	Q	اخراج المؤقت
تحميل قيمة العد الابتدائي	LD	CV	العد الحالي
العد الابتدائي	PV		



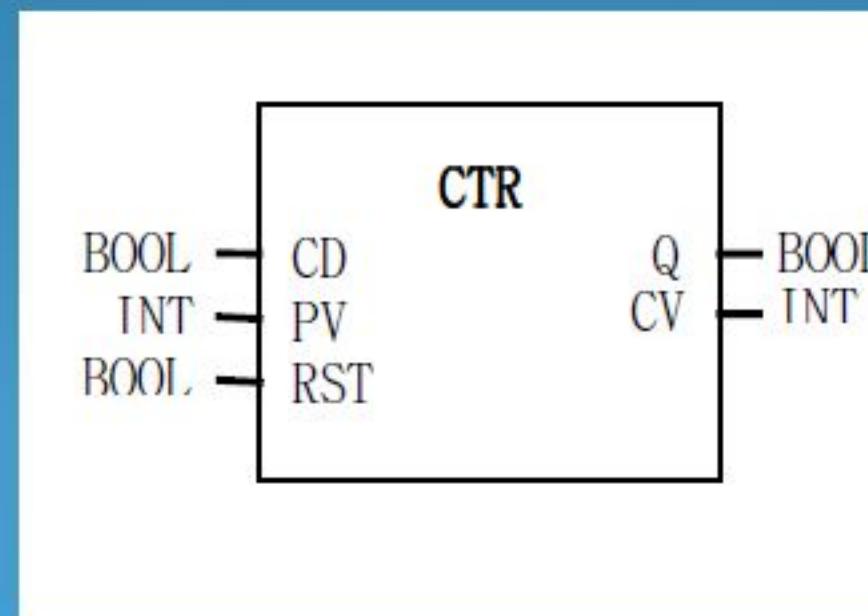
العداد التنازلي / التصاعدي Up/Down Counter

الادخال				
الاخراج				
نقطة العد التصاعدي off->on	CU			
نقطة العد التنازلي off->on	CD			
تحميل قيمة العد الابتدائي	LD			
العد الابتدائي	PV			
تصفير العداد	R			

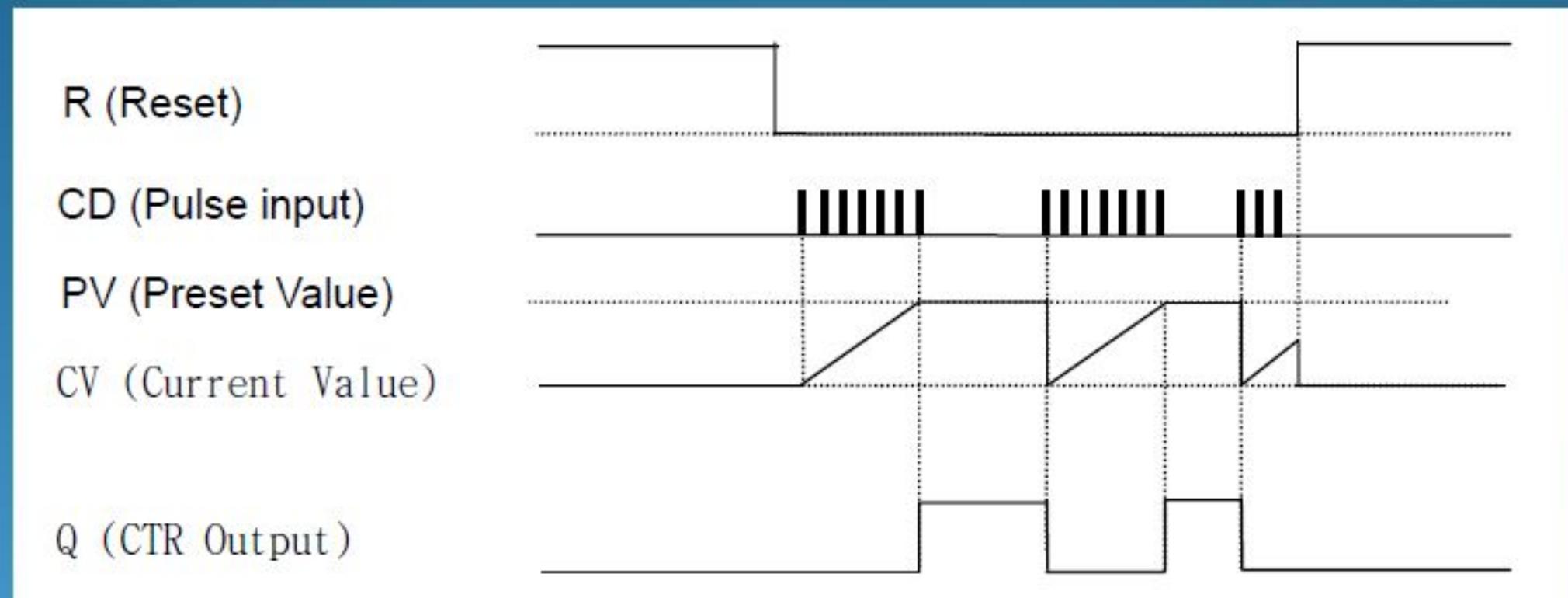


العداد الحلقى Ring Counter

الادخال	الاخراج
نقطة العد off->on	Q
العد الابتدائي PV	CV
تصفير العداد RST	



المخطط الزمني



تطبيق عملي

صمم مخطط سلمي لموقف سيارات سعته ١٠ سيارات يحتوي على مدخل و مخرج يوجد حساس مثبت عند كل منها مع مصباحي اشارة الاول يؤشر عندما يكون الموقف فارغ والثاني يؤشر عندما يكون مليء.

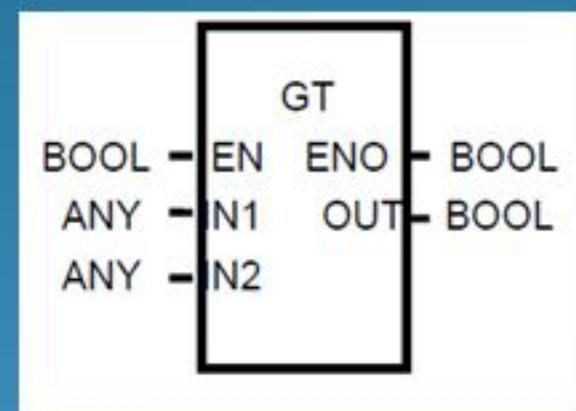
	Variable Na	Data Type	Memory All	Initial Value	Variable Kin	Used	Comments
1	COUNT	INT	<Auto>	10	VAR	*	
2	EMPTY	BOOL	%QX0.0.1		VAR	*	
3	ENTRANCE	BOOL	%IX0.0.0		VAR	*	
4	EXIT1	BOOL	%IX0.0.1		VAR	*	
5	FULL	BOOL	%QX0.0.0		VAR	*	
6	INST0	FB Instance	<Auto>		VAR	*	
7	RESET	BOOL	%IX0.0.2		VAR	*	
8	X	BOOL	<Auto>	0	VAR	*	



رابعاً :- المقارن Comparison

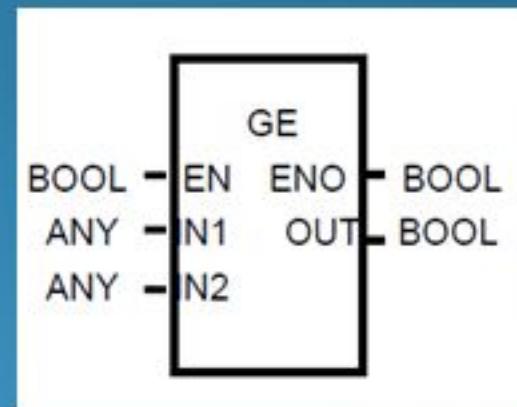
حدد المعيار الدولي المفتوح IEC 61131-3 مجموعة من الوظائف المسئولة عن المقارنة ما بين قيم غير منطقية (زمن مثلا) واصدار نتائج منطقية وهي:

Aكبر من Greater Than



$$OUT = 1 \text{ IF } IN_1 > IN_2$$

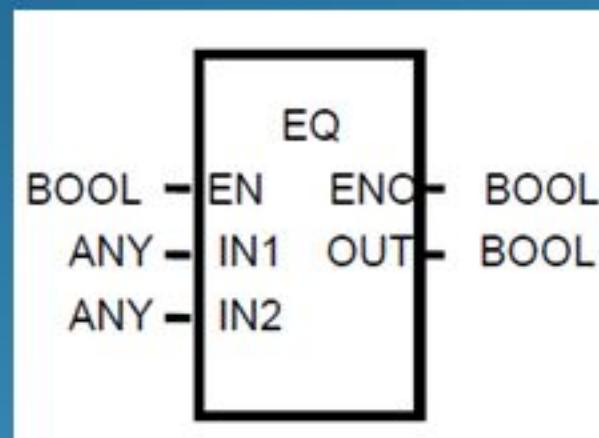
Aكبر أو يساوي Greater or Equal



$$OUT = 1 \text{ IF } IN_1 \geq IN_2$$

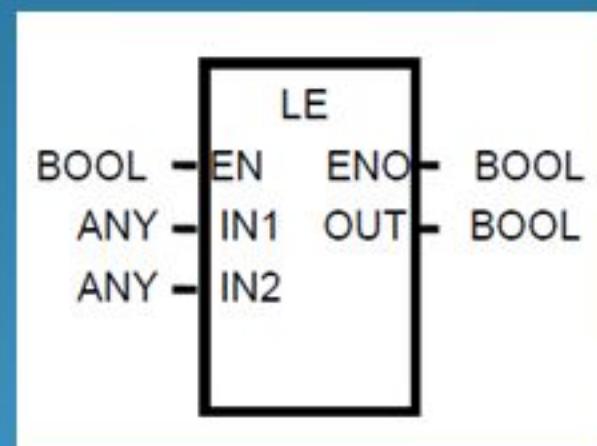
الادخال		الاخراج	
الادخال ١	OUT	اخراج المقارن	الادخال ٢
IN ₁			IN ₂
الادخال ٢	ENO	تكون ١ في حالة عدم وجود خطاء	
IN ₂			
الادخال ٣		تفعيل الوظيفة	EN

يساوي Equal



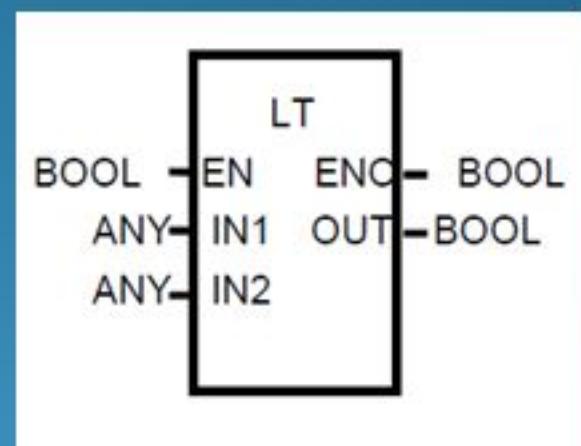
$OUT=1 \text{ IF } IN_1 = IN_2$

أصغر أو يساوي Less or Equal



$OUT=1 \text{ IF } IN_1 \leq IN_2$

أصغر من Less Than

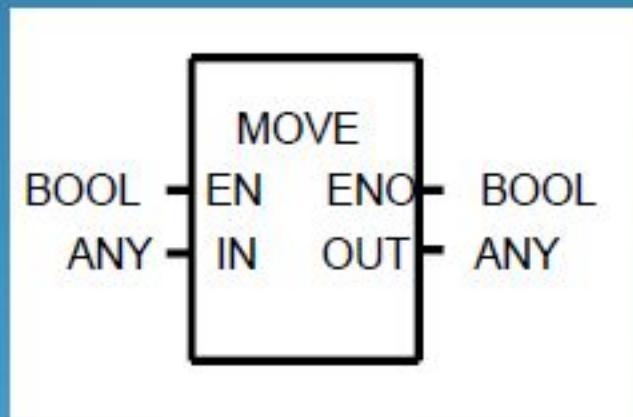


$OUT=1 \text{ IF } IN_1 < IN_2$

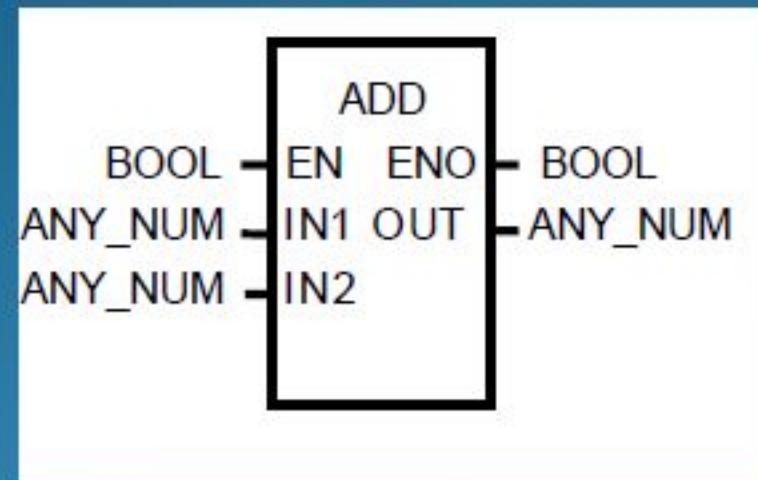
خامساً: الدوال الوظيفية الرياضية الأساسية Basic Arithmetic Function

MOVE

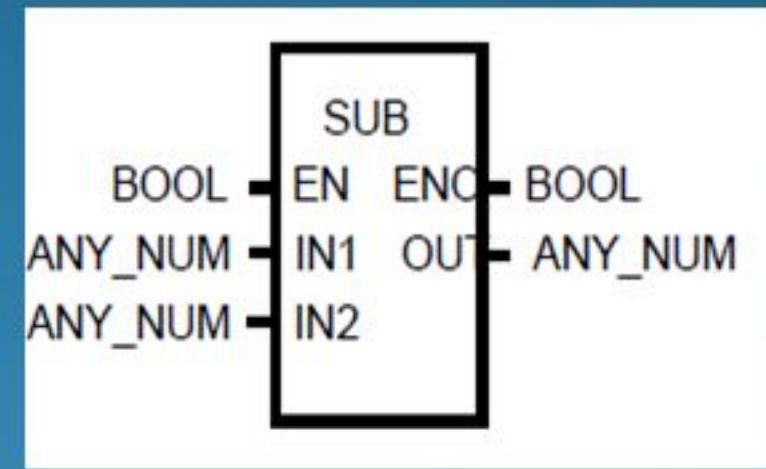
الاخرج	الادخل
الاخرج AUXILIARY ADDRESS	OUT Value input
Error address أشاره خطاء	ENO Enable input



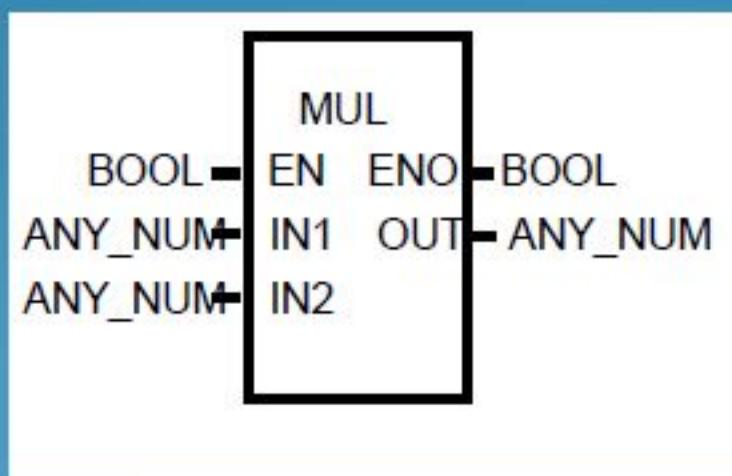
Addition



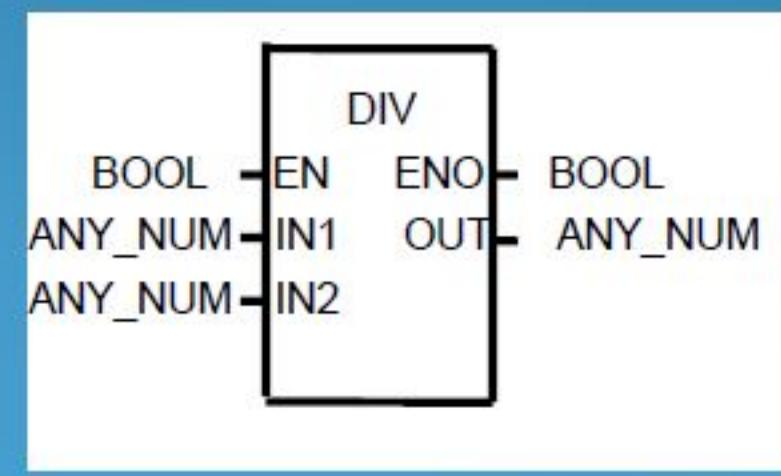
Subtraction



Multiplication



Division



تطبيق عملي

صمم مخطط سلمي لموقت يعطي إشارة في حالة فرق الزمن بين حدثين أكبر من ثانيتين

Variable Name	Data Type	Memory All	Initial Value	Variable Kind	Used	Comments
IN1	BOOL	%IX0.0.1		VAR	*	
IN2	BOOL	%IX0.0.2		VAR	*	
INST0	FB Instance	<Auto>		VAR	*	
M1	TIME	%MD0		VAR		
M2	TIME	%MD1		VAR	*	
M3	TIME	%MD2		VAR	*	
PRESET_TI	TIME	<Auto>	t#2s	VAR	*	
Q1	BOOL	%QX0.0.0		VAR		
Q2	BOOL	%QX0.0.1		VAR	*	
START	BOOL	%IX0.0.0		VAR	*	
TIMEX	TIME	<Auto>	t#20s	VAR	*	

