

تعلم Olly : أساسيات في تصحيح وتتبع البرامج التنفيذية
JAAS @: jaas1001@hotmail.com

السلام عليكم ورحمة الله ،،،

برنامج olly من أفضل الأدوات لتصحيح ومتابعة الملفات التنفيذية (البرامج)
وأفضل ميزة لإختيارة في هذا الشرح سهولة إستخدامة وإمكاناتة المتقدمة في تنقيح البرامج
نبدأ الشرح :

موقع البرنامج : <http://home.t-online.de/home/Ollydbg>

شغل برنامج olly

كما هو الحال في برامج التنقيح توجد طريقتين لإدخال البرامج ومتابعتها وتنقيحها

من القائمة إختار File تلاحظ الطريقتين وهما (Open - Attach)

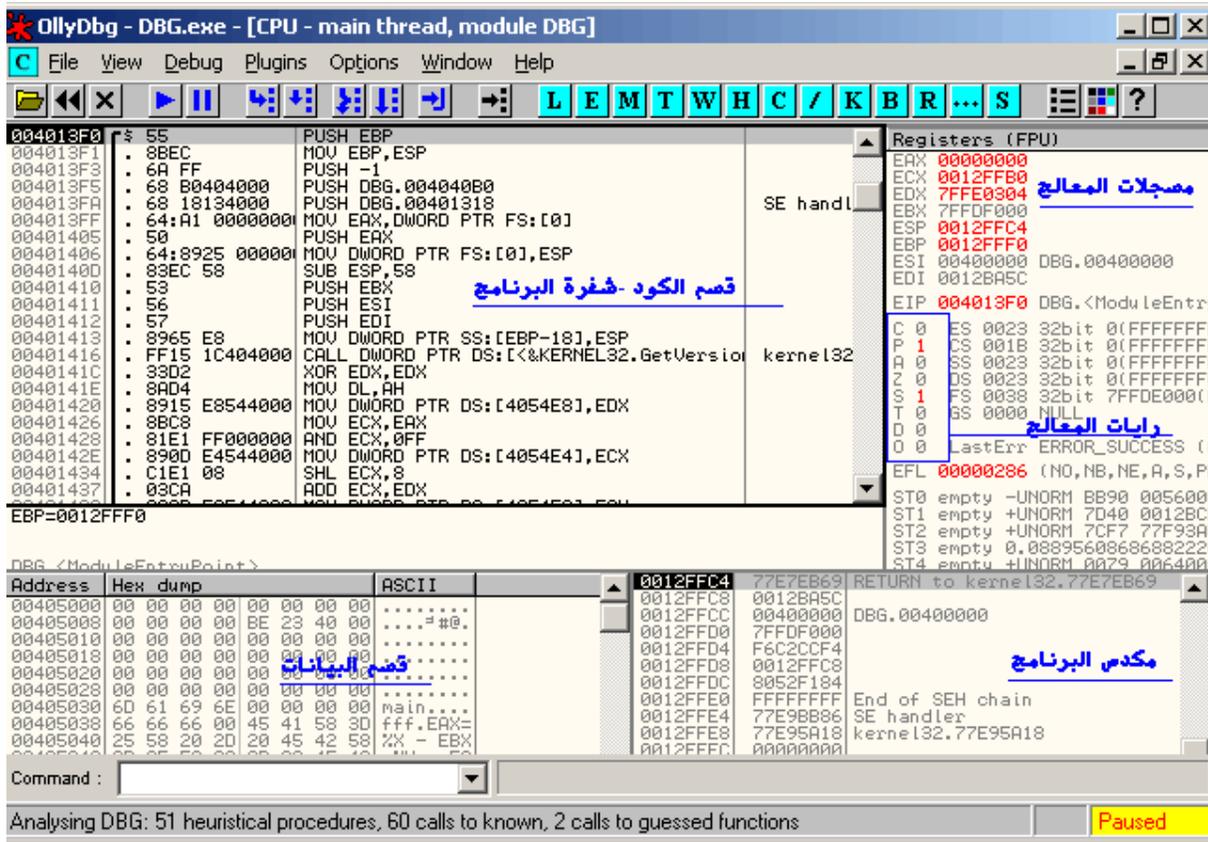
الأمر Open : وهي الطريقة القياسية لإدخال أي برنامج لتصحيحه ومرآقبتة

من بداية تشغيله إلى أن تنهي البرنامج.

الأمر Attach : وهذه الطريقة لإدخال برنامج يعمل (مقيم في الذاكرة)

ومتابعته من موقع تنفيذه(هذه الطريقة قد تستخدم في البرامج المشفرة-والبرامج المقيمة في الذاكرة)

إختار Open وتجول في جهازك وإختار أي ملف تنفيذي (ثم لاحظ الصورة)



هذه الصورة تظهر بعد إختيار البرنامج وتسمى هذه النافذة الرئيسية CPU

ماهي أقسام هذه النافذة (لاحظ العناوين باللون الأزرق)

١ - **قسم الكود** : وهو القسم التنفيذي من الملف بإختصار هو البرنامج ويشمل الأوامر والدوال والتحكم في سير البرنامج

٢ - **قسم البيانات** : بإختصار كل الأقسام التي في البرنامج غير قسم الكود تسمى أقسام بيانات

والبيانات مثلا هي مصادر البرنامج - النصوص - عناوين النوافذ إلى أخرى

٣ - **مكدس البرنامج** : وهو عبارة عن قسم من الذاكرة يعرض ويخزن فية البيانات التي تعالج الآن في الذاكرة

مثلا بامرترات الدوال - عناوين البيانات

٤ - **مسجلات المعالج** : تنقسم المسجلات إلى نوعين

مسجلات عامة مثل EAX ,EBX ,ECX ,EDX (وهي لنقل المعلومات ومعالجتها)

مسجلات دليلية مثل EIP ,EBP , ESP ,ESI ,EDI (وهي تعتبر دليل للأقسام)

مثلا EIP = دليل لقسم الكود (أي أن رقم EIP = السطر الذي ينفذ في قسم الكود)

ESI-EDI = مسجلات دليلية تسهل عملية الوصول للبيانات لقسم البيانات + القسم الموسع (معالجة النصوص)

تعلم Olly : أساسيات في تصحيح وتتبع البرامج التنفيذية
JAAS @: jaas1001@hotmail.com
 ESP = العنوان الذي يعالج حاليا في المكس - EBP = مساعد لمعالجة البيانات في المكس

٥- رايات المعالج : ولها إسم ثاني أعلام المعالج وتعتبر هذه الرايات عن حالة المعالج

وهذه الرايات هي : (لاحظ الحرف الأول = كما هو موضع في نافذة البرنامج)

CF : تحتوي على محتوى الخانة الأخيرة لعملية إزاحة أو دوران

PF : علم التحقق وهو يتحقق من الخانات الثمانية الأولى يوضع ١ إذا كان ناتج التحقق زوجي و ٠ إذا كان فردي

AF : علم الحمل يفيد في بعض العمليات الحسابية الخاصة وهي تشير إلى وجود الحمل في أحد الخانات

ZF : يوضع في هذا العلم ٠ = إذا كان ناتج آخر عملية مقارنة غير صفري وواحد عندما يكون صفر

SF : يحتوي هذا العلم على إشارة الرقم الناتج عن آخر عملية حسابية ٠ = موجب ١ = سالب

TF : وتشير هذه الراية للمعالج بالعمل خطوة خطوة لتتبع الأخطاء ومثال برنامج الديبجر يستعمل هذا العلم

IF : تشير إذا كانت ١ إلى السماح بحدوث طلب مقاطعة خارجي (وهذا غير موجد في ٣٢ بت فقط برامج دوس)

DF : تحدد إتجاه يسار أو يمين عملية مقارنة السلاسل

OF : وتشير إلى ناتج فيض في إحدى العمليات الحسابية

والسؤال الذي يطرح نفسه (ماذا يمكن أن أستفيد من هذه الرايات)

بكل بساطة تعرف مثلا هل تعليمة القفزة ستنفذ أو لا - تعرف نتيجة مقارنة

مثلا لاحظ هذه القفزات وما هي الشروط لتتحققها (لاحظ رايات المعالج)

مع ملاحظة أن بعض القفزات لها نفس الوظيفة مع إختلافها في طريقة الكتابة

القفزة	الشرح	رايات المعالج
JA	إقفز إذا كان أكبر	ZF=0 - CF=0
JAE	إقفز إذا كان أكبر أو يساوي	CF=0
JB	القفز إذا كان أصغر	CF=1
JBE	القفز إذا كان أصغر أو يساوي	ZF=1 CF=1
JC	القفز في حالة الترحيل	CF=1
JCXZ	القفز في حالة CX=0	-
JECXZ	القفز في حالة ECX=0	-
JE أو JZ	القفز إذا كان يساوي	ZF=1
JG	إقفز إذا كان أكبر	ZF=0 SF=OF
JGE	إقفز إذا كان أكبر أو يساوي	OF=SF

تعلم Olly : أساسيات في تصحيح وتتبع البرامج التنفيذية

JAAS @: jaas1001@hotmail.com

JL	القفز إذا كان أصغر	OF != SF
JLE	القفز إذا كان أصغر أو يساوي	ZF=1 OF!=SF
JNA	القفز إذا لم يكن أكبر	-
JNAE	القفز إذا لم يكن أكبر أو يساوي	-
JNB	القفز إذا لم يكن أقل	-
JNBE	القفز إذا لم يكن أقل أو يساوي	-
JNC	القفز في حالة عدم الترحيل	CF=0
JNZ أو JNE	القفز إذا لم يكن يساوي	ZF=0
JNG	القفز إذا لم يكن أكبر	ZF=1 OF!=SF
JNGE	القفز إذا لم يكن أكبر أو يساوي	-
JNL	القفز إذا لم يكن أقل	-
JNLE	القفز إذا لم يكن أقل أو يساوي	-
JNO	القفز في حالة عدم الفيض	OF=0
JNP	القفز في حالة عدم التمثيل	PF=0
JNS	القفز في حالة عدم وجود علامة جبرية	SF=0
JO	القفز في حالة الفيض	OF=1
JP	القفز في حالة التماثل	PF=1
JPE	القفز في حالة التماثل المزدوج	PF=1
JPO	القفز في حالة التماثل المفرد	PF=0
JS	القفز في حالة وجود علامة جبرية	SF=1

إذا لم تتمكن من حفظ كل هذه القفزات (فعليك حفظ القفزات التي باللون الأحمر فهي المستخدمة بنسبة ٨٠ % تقريبا)

كل القفزات التي تم عرضها هي قفزات شرطية وهناك نوع آخر وهي القفزات الغير مشروطة مثل JMP

التحكم في سير البرنامج

بعد أن قمت بتحميل ملف تنفيذي إلى برنامج olly تستطيع أن تتحكم به بطريقة سهلة (مفاتيح الاختصار)

المفتاح F8 = تنفيذ البرنامج خطوة خطوة بمعنى تنفيذ تعليمة واحدة

المفتاح F9 = تشغيل البرنامج أي تنفيذ كل التعليمات إلى أن تحدث نقطة توقف لتوقف البرنامج

المفتاح F2 = إدراج أو حذف نقطة توقف على العنوان المحدد

الخيارات الأخرى

إختر منطقة الكود وإضغط الزر الأيمن للماوس ولاحظ القائمة

Backup	▶
Copy	▶
Binary	▶
Assemble	Space
Label	:
Comment	;
Breakpoint	▶
Hit trace	▶
Run trace	▶
Go to	▶
Follow in Dump	▶
View call tree	Ctrl+K
Search for	▶
Find references to	▶
View	▶
Copy to executable	▶
Analysis	▶
Bookmark	▶
Dump debugged process	
Make Label	
Appearance	▶

ملاحظة بعض الأوامر تتغير بحسب التعليمة المؤشر عليها (وهذا هو سبب تميز هذا البرنامج)

سؤحاوول شرح بعض أوامر القائمة المهمة للمبتدء

Backup : تحفظ نسخة إحتياطية للملف كما يمكن إستخدام هذا الأمر في طرق متقدمة مثل مقارنة الملفات والتغيرات

Binary : التغيير في التعليمة بصيغة الترميز الست عشري (هيكس)

Assemble : التغيير في التعليمة بصيغة لغة الإسمبلي

مع ملاحظة أن أي تغيير تجرية داخل نافذة CPU وبواسطة هذان الأمران لا يحفظ في الملف

بمعنى أنك عندما تخرج من البرنامج فإن التغيرات لا تحفظ في الملف على القرص (توجد طريقة أخرى لحفظ البيانات)

سيتم شرحها لاحقاً.

Go to : هذا الأمر ينقلك إلى العنوان الذي تحدد (هل تعتقد أنه بسيط)

هذا الأمر لة طرق متقدمة في تبديل الأقسام (تبديل الأقسام هي حيلة تستخدمها البرامج المشفرة)

للفائدة هناك قانون يجب أن تعرفه ألى وهو ترتيب الأقسام (يجب أن يكون ترتيب أقسام البرنامج بهذه الطريقة)

١ - مكدس ٢ - قسم كود ٣ - قسم بيانات

تعلم Olly : أساسيات في تصحيح وتتبع البرامج التنفيذية

JAAS @: jaas1001@hotmail.com

وطبعا البرامج المشفرة تغير في هذا الترتيب مما يجعل برنامج olly غير قادر على معرفة الدوال المستوردة مثلا - أو كود البرنامج

وسيكون لنا شرح منفصل عن هذه الطرق

Search for : عند ملامستك لهذه القائمة تظهر قائمة أخرى مليئة بالأوامر

كل الأوامر هي للبحث فمثلا All Referenced text يعرض كل النصوص الموجودة في قسم البيانات

الأمر All Switches يعرض لك حلقات المقارنة في البرنامج وهكذا كل الأوامر

فقط في ملاحظة على الأمر All intermodualr calls هذا الأمر يظهر لك الدوال المستوردة والمصدرة التي

يستخدمها البرنامج ولاكن فائدة هذا الأمر أنه يعرض الدوال التي داخل القسم المحدد فقط (أعتقد إن فكرة تشفير البرامج صارت مفهومة)

وسنقوم بمناقشة هذه الطرق في دروس مقبلة بإذن الله

بعد ذلك يأتي في القائمة الرئيسية

to Find References الأمر

هذا الأمر مهم لتعرف كيف وصل التنفيذ للأمر المؤشر عليه (بمعنى ما هي الأوامر المتصلة بهذه التعليمات)

View + الأمر Copy to executable

تتلك هذه الأوامر إلى شفرة البرنامج وأي تغير فيها تستطيع أن تحفظه على القرص (بمعنى كتابة البرنامج + التغيير فيه)

هذه أهم الأوامر الواجب معرفتها (بقية الأوامر تأتي بعد التجربة وفهم عمل البرنامج)

نوافذ البرنامج

L E M T W H C / K B R ... S

L : تعرض لك هذه النافذة معلومات عن البرنامج (ماذا يستخدم - كم ثريد - مكاتب الربط....)

E : تعرض لك هذه النافذة الملفات المرتبطة مع البرنامج

M : تعرض لك هذه النافذة تخطيط مفصل عن البرنامج وملفاتة - كما تعرض ترتيب الأقسام وخصائصها

T : الخيوط (ثريد) المستخدمة في البرنامج

W : نوافذ البرنامج والأزرار

H : مقابض البرنامج (هذا الأمر جديد في إصدارات olly الأخيرة)

تعلم Olly : أساسيات في تصحيح وتتبع البرامج التنفيذية
@: jaas1001@hotmail.com **JAAS**

C : تعرض لك نافذة CPU النافذة الرئيسية

K : معلومات مكس الثريد (مصدر إنشائة)

B : قائمة نقاط التوقف التي وضعتها في البرنامج

ملاحظة (الأوامر التي لم أذكرها - هي تكرر لما تم شرحها في قائمة البرنامج الرئيسية)

بعد كل هذه المعلومات بقي أمر مهم عرض دوال البرنامج وهو المفتاح Ctrl+n

أشر على نافذة CPU وإضغط المفتاح Ctrl+N لتظهر لك قائمة الدوال في البرنامج

تطبيق عملي

هذا مثال بسيط جدا للمبتدئين في تتقيح وتغيير البرامج

ستجد برنامج مرفق مع هذا الدرس هذا البرنامج عبارة عن زر أمر يعرض لك مسح

ولكن هذا الزر غير نشط ونريد في هذا الدرس تطبيق عملي وهو (تنشيط هذا الزر وتنفيذة)

أول خطوة أخرج البرنامج من الملف المضغوط + شغل برنامج olly ثم

Open -> File

إختر البرنامج المرفق مع الدرس ستظهر لك نافذة شبيهة بالصورة الأولى في الدرس

أشر على نافذة CPU على أي عنوان وإضغط مفتاح Ctrl+N ستظهر لك هذه النافذة

Address	Section	Type	Name
004040AC	.rdata	Import	USER32.BeginPaint
004040BC	.rdata	Import	USER32.CreateWindowExA
004040A8	.rdata	Import	USER32.DefWindowProcA
004040A4	.rdata	Import	USER32.DestroyWindow
004040E8	.rdata	Import	USER32.DispatchMessageA
004040E0	.rdata	Import	USER32.DrawTextA
0040409C	.rdata	Import	USER32.EnableWindow
004040B4	.rdata	Import	USER32.EndPaint
0040406C	.rdata	Import	KERNEL32.ExitProcess
00404080	.rdata	Import	KERNEL32.FreeEnvironmentStringsA
00404084	.rdata	Import	KERNEL32.FreeEnvironmentStringsW
0040402C	.rdata	Import	KERNEL32.GetACP
00404098	.rdata	Import	USER32.GetClientRect
00404064	.rdata	Import	KERNEL32.GetCommandLineA
00404030	.rdata	Import	KERNEL32.GetCPIInfo
00404074	.rdata	Import	KERNEL32.GetCurrentProcess
0040408C	.rdata	Import	KERNEL32.GetEnvironmentStrings
00404058	.rdata	Import	KERNEL32.GetEnvironmentStringsW
0040404C	.rdata	Import	KERNEL32.GetFileType
00404000	.rdata	Import	KERNEL32.GetLastError

هذه هي الدوال المستخدمة في البرنامج (ياترى ماهي الدالة الخاصة بتنشيط الزر أو النافذة)

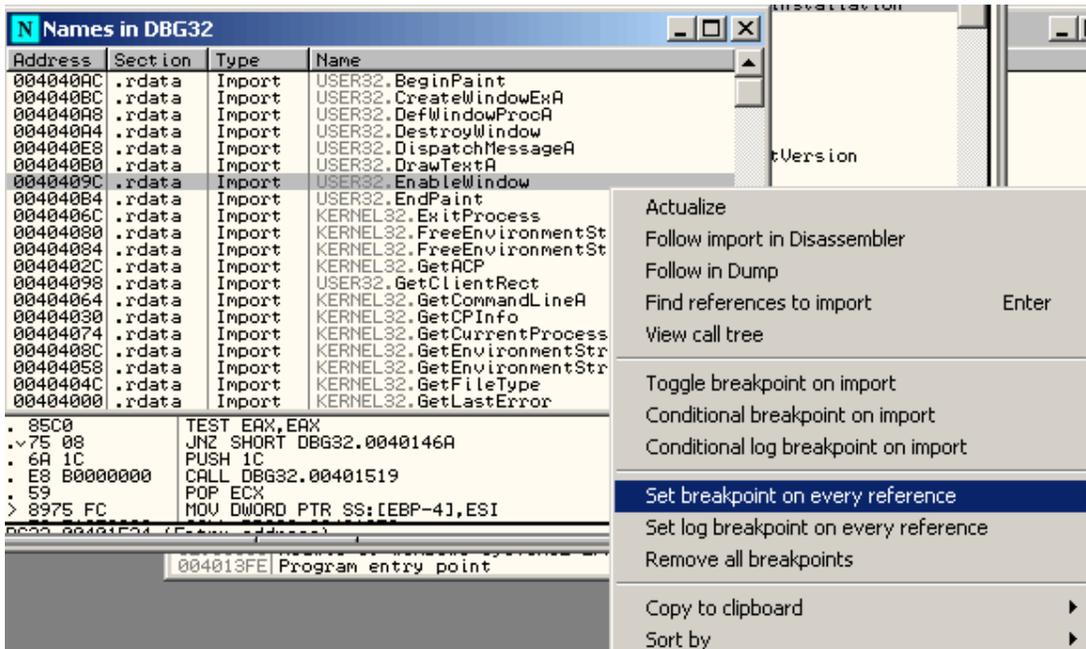
لو كنت مبرمج سي أو تعرف دوال API سيكون تحديد الدالة مجرد لعبة

الى وهي EnableWindow الدالة السابعة في الصورة

تعلم Olly : أساسيات في تصحيح وتتبع البرامج التنفيذية

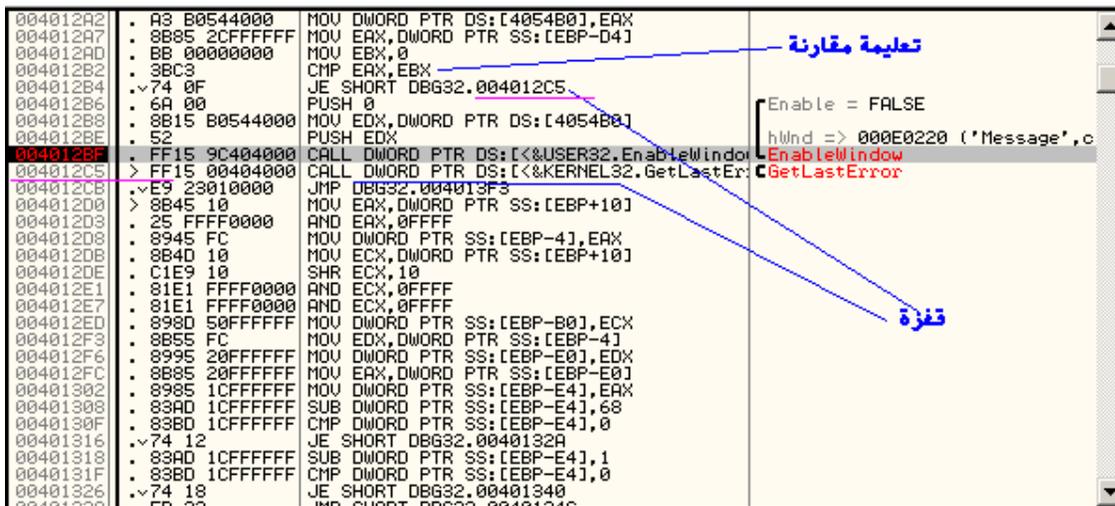
JAAS @: jaas1001@hotmail.com

الآن كيف أضع نقطة توقف على هذه الدالة (أشر على الدالة بالماوس ثم اضغط الزر الأيمن كما هو موضح)



ثم اضغط على الأمر الموضح في القائمة (وهو لوضع نقطة توقف على كل الإتصالات للدالة)

بعد ذلك نفذ البرنامج بالضغط على مفتاح F9 (ماذا تلاحظ - البرنامج توقف عند عنوان بالون الأحمر)



لاحظ مقطع الكود ولاحظ الدالة ماذا جاء قبلها (تعليمية مقارنة)

ودائما بعد تعليمية المقارنة تأتي قفزة وفي مثالنا هي JE (معنى القفزة = إقفز إذا كان يساوي)

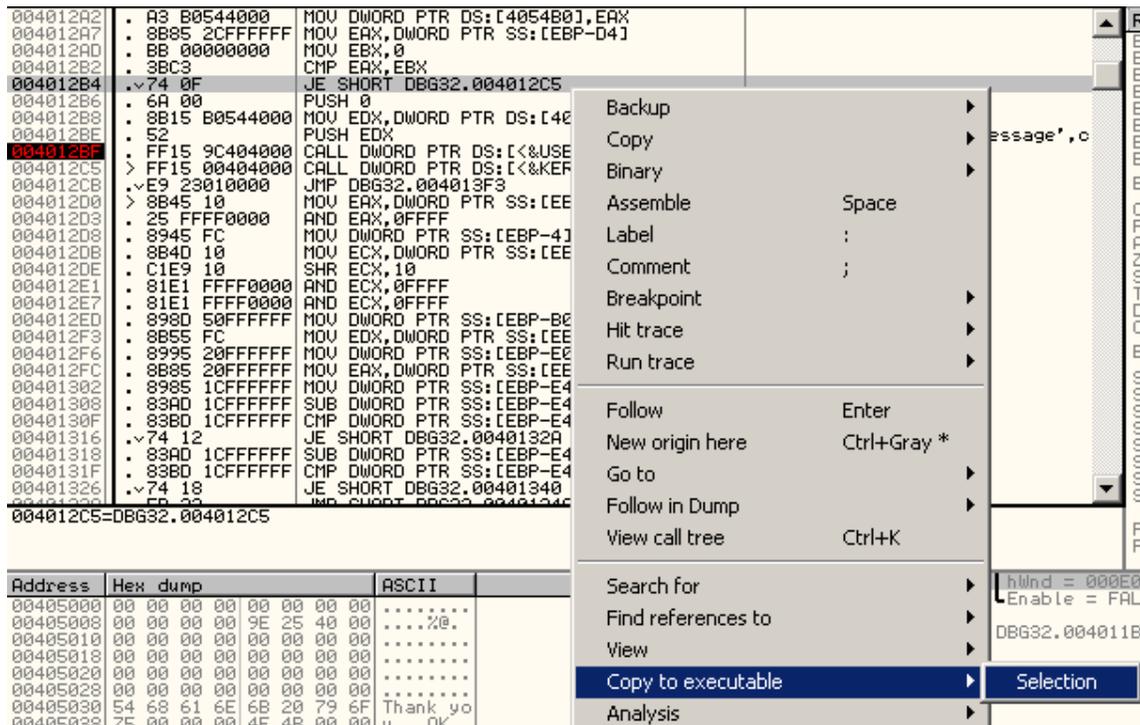
ولاحظ إلى أين تقفز (تتعدى نقطة التوقف)

والملاحظة الثانية هي اسم الزر الممرر للدالة =Message والقيمة FALSE

بمعنى أن هذه الدالة هي التي تجرد الزر (الآن المطلوب تجاوز هذه الدالة) والطريقة بسيطة

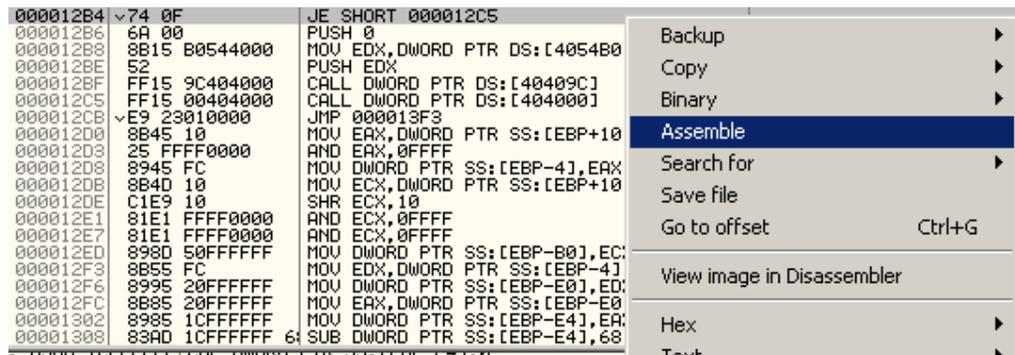
غير JE = إقفز إذا كان يساوي إلى JNE إقفز إذا كان لا يساوي

والطريقة : أشر على تعليمة القفزة وإضغط على الزر الأيمن للماوس



إختر الأمر الموضح في الصورة

تظهر لك النافذة

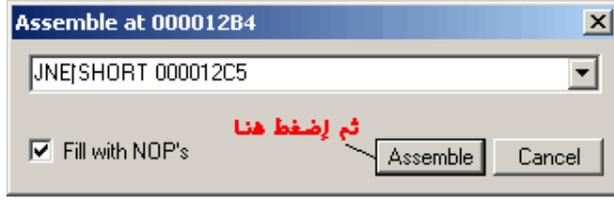


وهي عبارة عن نفس الكود ولاكن تختلف العناوين في الملف (من عناوين وهمية إلى حقيقية)

أشر على نفس التعليمة وإختر الأمر الموضح في الصورة

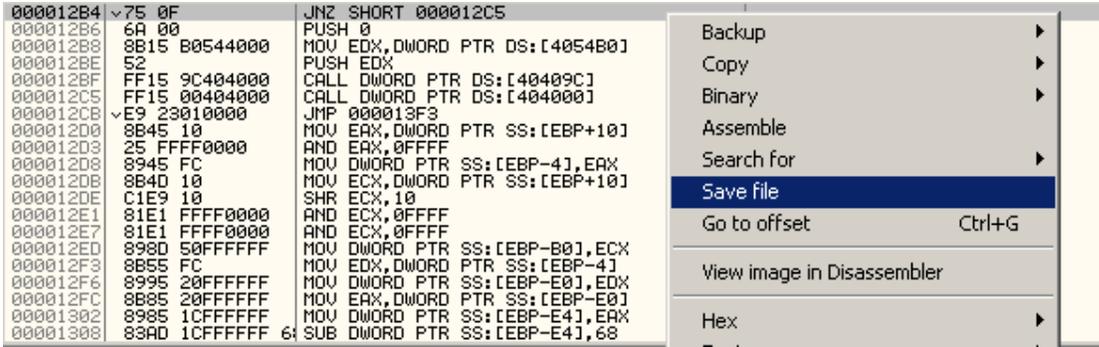
تظهر لك نافذة تعديل الكود (فقط غير القفزة من JE إلى JNE) بهذا الشكل

تعلم Olly : أساسيات في تصحيح وتتبع البرامج التنفيذية
JAAS @: jaas1001@hotmail.com



بعد تغيير أمر القفز اضغط زر Cancel إذا لم تختفي نافذة التعديل

في نفس النافذة اضغط الزر الأيمن للماوس وإختر حفظ الملف



تظهر لك نافذة إستعراض (حدد اسم للملف الجديد وإحفظه)

أغلق برنامج Olly

إذهب للبرنامج الذي غيرته جرب شغل البرنامج لاحظ زر الأمر اضغط عليه (ماذا تلاحظ)

هذه رسالتي لك لتطبيق الدرس

الآن يمكنك النباش والتغيير وزيادة خبرتك في بحر البرمجة العكسية

وبنفس الطريقة مع أي برنامج

وفي ملاحظة : لو وجدت إن الموضوع صعب فإني أقول إن هذا أسهل مثال وجدته في هذا المجال

وأنصحك بتعلم لغة برمجة مثل سي + فهم تقسيمات البرامج + أساسيات في لغة الإسمبلي

هذا ما يلزمك وبعدها سيفتح المجال بالخبرة وكثرة تصحيح وتغيير البرامج

أتمنى أنني قد وفقت في شرح هذا المثال - هذا والله أعلم .

.....
تعلم Olly : أساسيات في تصحيح وتتبع البرامج التنفيذية
JAAS @: jaas1001@hotmail.com