



التطورات العلمية في القرن SCIENTIFIC AMERICAN

الكمبيوتر والأمن



مستشاري التحرير

مايكل رايت و موكول باتل

ترجمة:

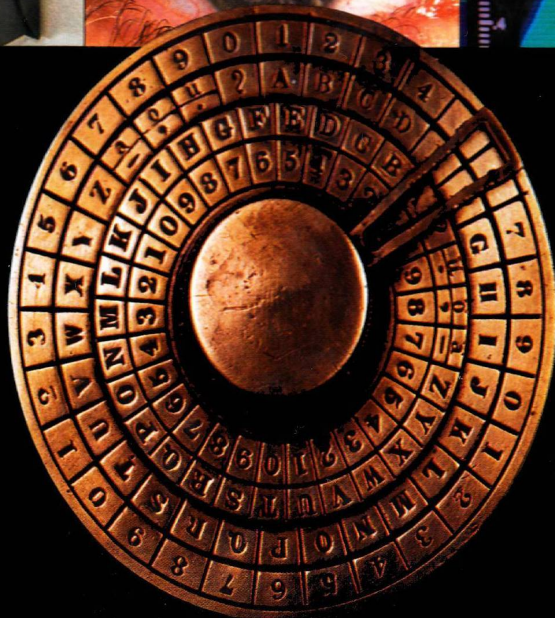
د. بدري العاني - د. عامر العاني

د. وليد الهاشمي

أسهم في الترجمة:

د. مؤيد أحمد يونس - د. حسين السعدي

د. عبد الجبار النعمة



Marshall Publishing

الوصول إلى الحقيقة يتطلب إزالة العوائق
التي تعترض المعرفة، ومن أهم هذه العوائق
رواسب الجهل، وسيطرة العادة، والتبجيل المفرط
لمفكري الماضي
أن الأفكار الصحيحة يجب أن تثبت بالتجربة
روجر باكون

حصريات مجلة الابتسامة * شهر يناير 2017 *

WWW.IBTESAMH.COM

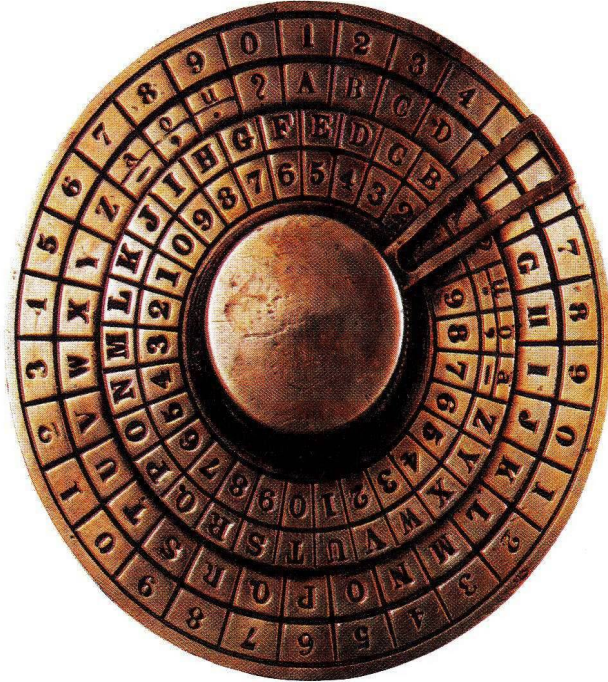
التعليم ليس استعدادا للحياة ، إنه الحياة ذاتها
جون ديوي
فيلسوف وعالم نفس أمريكي

SCIENTIFIC
AMERICAN

التطورات
العلمية
في القرن
21

الكمبيوتر والأمن

مجلة
الابتسام





يمنع نسخ أو استعمال أي جزء من هذا الكتاب بأي وسيلة تصويرية
أو إلكترونية أو ميكانيكية بما فيه التسجيل الفوتوغرافي،
والتسجيل على أشرطة أو أقراص قرائية أو أي وسيلة نشر أخرى أو
حفظ المعلومات، واسترجاعها دون إذن خطي من الناشر

يضم هذا الكتاب ترجمة الأصل الانكليزي

How Things Work Today

حقوق الترجمة العربية مرخص بها قانونياً من الناشر

Marshall Publishing Ltd.,

بمقتضى الاتفاق الخطي الموقع بينه وبين الدار العربية للعلوم

Copyright © 2001 by Marshall Editions Developments Ltd.,

All Rights published by Arrangement with the publisher

Marshall Publishing Ltd.,

Arabic Copyright © 2002 by Arab Scientific Publishers

ISBN 2-84409-269-1

الطبعة الأولى

1422 هـ - 2002 م

جميع الحقوق محفوظة للناشر



الدار العربية للعلوم
Arab Scientific Publishers

عين التينة، شارع ساقية الجنزير، بناية الريم

هاتف: 860138 - 785108 - 785107 (961-1)

فاكس: 786230 (961-1) ص.ب: 13-5574 بيروت - لبنان

البريد الإلكتروني: asp@asp.com.lb

الموقع على شبكة الانترنت: http://www.asp.com.lb

SCIENTIFIC
AMERICAN

التطورات
العلمية
في القرن
21

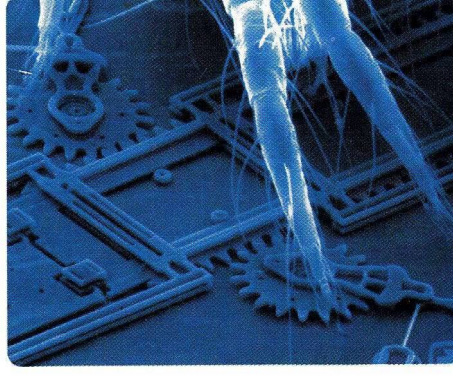
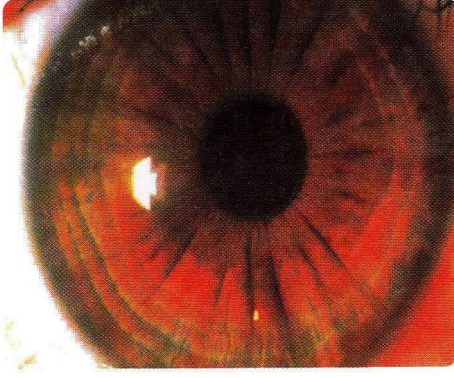
الكمبيوتر والأمن

المحرران الاستشاريان
مايكل رايت وموكول باقل

ترجمة
مركز التعريب والبرمجة

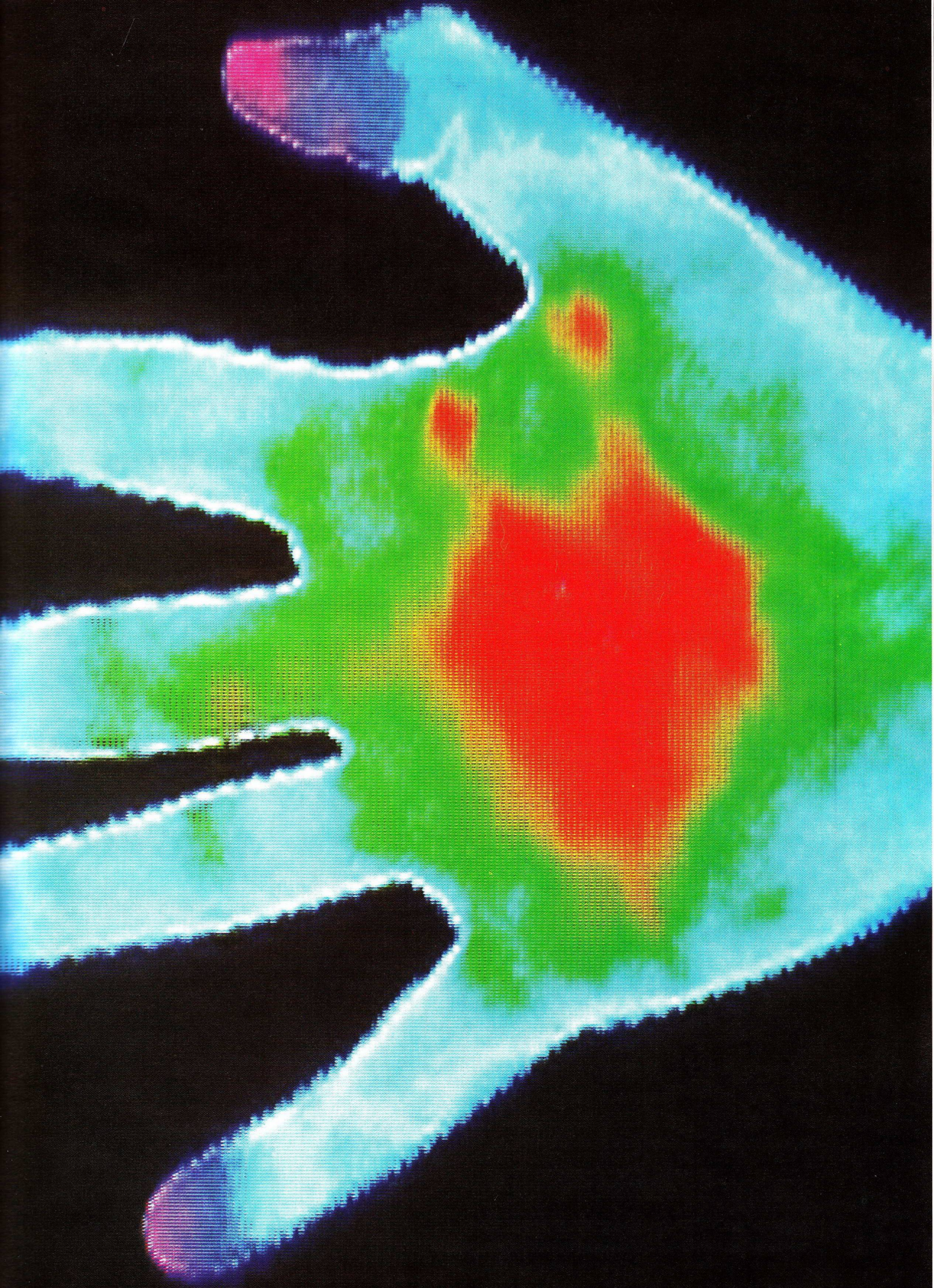
بالتنسيق مع:
سيرين خالد الهاشمي

**** معرفتي ****
www.ibtesamh.com/vb
منتديات مجلة الإبتسامة



المحتويات

8	تاريخ الحواسيب
10	العالم الرقمي
12	البيانات الرقمية
14	السييليكون
16	الحواسيب الشخصية
18	السيطرة على حاسوبك
20	أجهزة المسح الضوئي
22	ذاكرة الحاسوب
24	أجهزة خرج الحواسيب
26	الأقفال
28	تكنولوجيا البطاقة البلاستيكية
30	حماية العملات من التزيف
32	تاريخ الشيفرة والتشفير
34	أمن الحواسيب
36	أنظمة التحقق من الشخصية
38	التعرّف إلى المشتبهين
40	إعادة التركيب الوجهي
42	الرؤية في الظلام
44	المواد الواقية



**** معرفتي ****

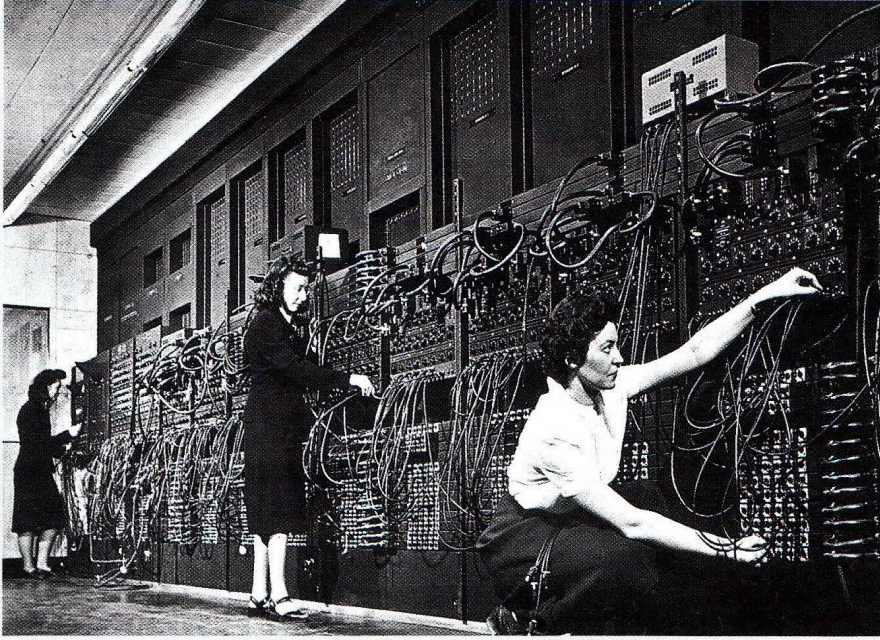
www.ibtesamh.com/vb

منتديات مجلة الابتسامه

الكمبيوتر والأمن

إحدى المشاكل التي ظهرت مع نشوء مجتمعنا التكنولوجي المتقدم هي الزيادة الكبيرة في مجالات الجريمة وبالاخص الاحتيال. انصبت الاهتمامات الرئيسية للأجيال السابقة على السرقة وتزييف العملة، لكن مع حلول الاتصالات العالمية وزيادة الاعتماد على الحواسيب بدلاً من الأشخاص، ظهرت مجالات جديدة واسعة من الجرائم التي تمتد من الاحتيالات بواسطة بطاقات الاعتماد الى القرصنة الحاسوبية. ولكن كما يتبين من هذا الفصل، فإن العلم والاختراعات يمكن أيضاً أن تساعد في معالجة المشكلة بزيادة كل من الأمن الشخصي وأمن الانظمة التي نعتمد عليها كل يوم، وكذلك في المساعدة على مطاردة وتشخيص المشتبه بهم بعد ارتكاب الجريمة.

تاريخ الحواسيب



جهاز التكامل الرقمي الالكتروني والحاسبة ENIAC (Electronic Numerical Integrator and Calculator) تم تصنيع هذا الجهاز في نهاية الحرب العالمية الثانية لحل الامور الحسابية في علم القذائف وكان هذا اول حاسوب الكتروني متعدد الاغراض يعتمد على البرنامج المخزون ويزن 30 طن ويعمل بالطريقة العشرية اكثر من الارقام الثنائية ويحتاج إلى اعداد كبيرة من المشغلين. هذا الجهاز من نوع 18000 انبوبة الكترونية يسخن خلال التشغيل وغالباً ما يصاب بعطل.

الحاسوب الإيواني للمستينات: تراوح حجم حواسيب الخمسينات والستينات من حجم الغرفة إلى حجم الخزانة وكانت مبنية على نظرية الترانزيستور والتي صُنفت عام 1960 على اساس شرائح السليكون الرقيقة. وسميت (الهياكل الرئيسية) وكان يستخدمها العديد من الأشخاص في شركات كبيرة مثل البنوك ولكنها كانت أقل كفاءة من الحواسيب الشخصية الحديثة. وكانت البيانات والبرامج لهذه الاجهزة تُخزن على اسطوانات من شريط مغناطيسي.

إن أول تصميم لحاسوب مبرمج (الجهاز الذي يتبع مجموعة تعليمات) يعتبر عادة هو ذلك الجهاز للتحليل الذي تم اختراعه من قبل المخترع الانكليزي شارل ببيج في العام 1832. صُممت طريقة ببيج لتعطي حسابات متتالية بادخال تعليمات على بطاقات مثقبة وتتضمن وحدة ذاكرة (الخنز) وكذلك وحدة معالجة. وكان تصميماً ميكانيكياً بحتاً.

لسوء الحظ فان ببيج لم يجمع جهاز الكمبيوتر هذا وبقي هكذا حتى العام 1900 حيث تم اختراع الانبوب الالكتروني الذي ساعد على جعل الحاسوب الالكتروني قابلاً للتصنيع. إن الانبوب الالكتروني هو أداة تستطيع قطع وتضخيم او العمل كمفتاح للغلق والفتح للدائرة الكهربائية وفي الفترة الممتدة بين عامي 1920 - 1930 قام العلماء بفحص طريقة لربط هذه الاجزاء في صفوف تستطيع استقبال الاشارات الكهربائية

متمثلة بارقام وكذلك معالجة الاشارات وفق نظام والحصول على نتائج. تشمل حاسبات الانبوب الالكتروني المعروفة تشمل (كولوسز) البريطانية والتي صُممت لتسحق (انيكما) الالمانية خلال الحرب العالمية الثانية وكذلك (انياك) الامريكية.

هذه الاجهزة كانت ضخمة وتوجبت برمجتها تغيير مجموعة الدوائر الكهربائية عن طريق كابلات للغلق والفتح، مع ان المكنائ اللاحقة كانت تخزن البرامج في مساحات للذاكرة تعمل الكترونياً.

واضافة إلى الحجم الكبير للحواسيب المعتمدة على الانابيب الالكترونية كان لها عيوب أخرى كارتفاع حرارتها بسبب شعيرات التسخين في الانابيب والتي غالباً ما كانت تحترق ولكن في سنة 1947 حول تطوير (الترانزيستور) من قبل العلماء في مختبرات (بيل) للهاتف شكل وطريقة عمل الحاسوب.

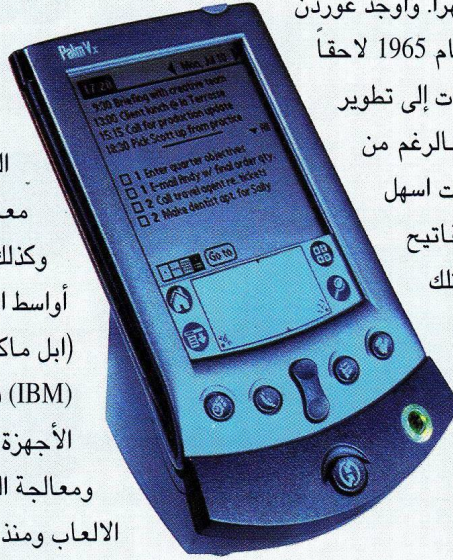




ابل ليزا (1983) Apple Lisa

يُعتبر ليزا السلف لـ ابل ماکنتوش وكان أول حاسوب شخصي (PC) يحتوي على واجهة تداخل للمستخدم (GUI) حيث يمكن اختيار الأوامر بالضغط على قوائم أو رموز صغيرة (صور صغيرة) على الشاشة بدلاً من الطبع. لتشغيل الـ (GUI) فإن المستعمل يحرك وسيلة أساسية تسمى (الفأرة) عبر واجهة الجهاز. وقدمت ليزا محركي أقراص مرنة وواحد مغايبات من الذاكرة العشوائية RAM وشاشة أحادية اللون.

المعالج الصغري الأول في العالم. وهو يتكون عملياً من رقاقة سيليكونية داخل كبسولة سيراميكية حافظة مع مجموعة من المسامير المعدنية مثبتة خارجاً وترتبطها إلى المكونات الأخرى مهما كان نوع الوسيلة المسيطر عليها. كانت هذه المنظومة تضم 2300 ترانزيستور وتنفذ 60000 عملية في الثانية وكان من الممكن استعمالها لأي وسيلة ومن ضمنها الحواسيب وأجهزة الربوط. واحتاج تشغيلها إلى دماغ لاستلام الداخل باتباع برنامج للتعليمات للوصول إلى النتيجة المطلوبة. وخلال خمس سنوات ظهرت عدة معالجات صغرية كفوءة مهدت للوصول إلى الحاسوب الدقيق وكذلك الكمبيوتر الشخصي. وظهر أول حاسوب شخصي في أواسط السبعينات، كما ظهرت في أواسط الثمانينات أجهزة مثل (ابل ماکنتوش) أما الحواسيب الشخصية فظهرت لأول مرة باسم (IBM) في سنة 1981 وقد انتشرت في كل انحاء العالم. نجاح هذه الأجهزة قاد إلى ثورة في مجال البرمجيات وخاصة المحاسبية ومعالجة الكلمات والتصميم والرسم وفي المجال الثقافي وبرامج الألعاب ومنذ الثمانينات أدت الأبحاث إلى تقدم الحواسيب قدماً من خلال الزيادة المستمرة في سرعة المعالجة وتقليل حجم وكلفة الحواسيب الشخصية والتحول من الأجهزة المعزولة إلى الشبكية كما أظهرت خلال نمو الشبكات المانطقية والانترنت وانتشار تطبيقات أجهزة الحاسوب فعلياً وفي كل مجال من المجالات المنزلية والأعمالية والتعليمية.



الحاسب اليدوي (Palm V)

يتمثل الاتجاه المستمر نحو الحاسوب المصغر بالنماذج اليدوية وتستعمل هذه الأجهزة عادة كمنظمات مزدوجة أو حاسبات أو مسجلات ملاحظات أو وسائل للبريد الإلكتروني. وتصاعدياً فإنها تجهز بوسائل توفر لها منافذ غير سلكية لشبكة المعلومات. وقد صُمم بعضها للحمل براحة اليد لتمكين مستخدمها من الكتابة عليها والتعرف إلى الخط اليدوي.

هذه المكونات الدقيقة تُصنع من بلورات أشباه موصلات كالجرجانيوم والسيلكون وتستطيع عمل كل شيء يفعلها الأنبوب الإلكتروني ولكن بحجم أصغر ودقة أكثر. وتبعها أجهزة حاسوب أرخص ومضغوطة إلى درجة أعلى بالرغم من أن بعضها بقي يشغل مساحات كبيرة.

وواكب هذا التحول في عتاد الكمبيوتر تحول في برمجياته وإساساً فإن جميع الأوامر لأجهزة الحاسوب كانت تكتب على شكل شيفرة ثنائية (شيفرة الآلة). وفي العام 1951 اقترح المبرمج (كريس هوبر) إعادة استعمال الأجزاء المكتملة لقطع الشيفرة والتي يمكن تجميعها تبعاً لتعليمات تكتب بلغة عالية المستوى (تقريباً كثيراً من الانكليزية). اقترح هوبر كذلك فكرة المجمع، هو البرنامج الذي يترجم التعليمات المكتوبة بلغة عالية المستوى إلى شيفرة الجهاز.

وظهرت لغة فورتران وهي اللغة المتكاملة الأولى بالإضافة إلى المجمع في سنة 1956. وخلال هذه الفترة فإن البطاقات المثقبة والشرائط والتي استعملت لإدخال المعلومات إلى الحاسوب وقد تم الاستعاضة عنها تدريجياً بالشرائط المغناطيسية والأقراص.

الدوائر المتكاملة

في العام 1959 أظهر المهندسون في شركة أجهزة تكساس إمكانية دمج عدة ترانزستورات متصلة بموصلات معدنية بقطعة واحدة من السيلكون. هذا الإبداع أصبح معروفاً باسم الدارة المتكاملة أو (قطعة السيلكون). وتم تلخيص هذا الاتجاه منذ ذلك الوقت في قانون (مور) الذي ينص على أن عدد الترانزستورات التي يمكن تركيبها على قطعة يتضاعف كل 12 - 18 شهراً. وأوجد غوردن مور الذي وضع المعادلة الرياضية لهذا القانون في العام 1965 لاحقاً وبصورة متوازنة فإن صناعة الدارات المتكاملة هذه قادت إلى تطوير حواسيب أرخص وأصغر تسمى (الحواسيب الصغيرة). وبالرغم من أنها كانت لا تزال مرتفعة السعر لعامة الناس لكنها كانت أسهل تشغيلاً. ظهرت اختراعات أخرى في العام 1960 كمفاتيح إدخال البيانات في الحواسيب وكذلك الشاشات لعرض تلك البيانات ونتائج الحسابات قبل طبعها، وفي سنة 1971 استعمل القرص المرن ل تخزين البيانات.

المعالجات الصغيرة والحواسيب الصغيرة

بالرغم من أن الدوائر المتكاملة قد صغرت من حجم الحواسيب، فإن وحدات المعالجة بقيت تحوي عدداً من الدارات على قطع منفصلة وفي العام 1971 أدرك أحد المهندسين بأنه من الممكن ربط مجموعة من الدوائر مجهزة لحاسب الكتروني إلى رقاقة واحدة، ومن الممكن استعمال هذا الجهاز الناتج كحاسب للاغراض العامة. وكانت النتيجة (إنتل 4004) وهو

العالم الرقمي

تمتد مساحة المنتجات والوسائط التي تُنشئ من معلومات رقمية على مدى واسع من الاستعمالات والأهداف تضم كل شيء من المنتجات التعليمية والترفيهية إلى قواعد بيانات الأعمال والبيئات الثلاثية الأبعاد المنمجة (3-D) وللتمكن من نقل هذه الكمية الهائلة من البيانات فإن ثورة عالمية في نوع وحجم البنية الأساسية المستعملة لأنظمة الاتصالات هي قيد الحدوث خاصة في مجال الكابل والشبكات اللاسلكية.

لقد أحدثت المقدرة على تحويل أي نوع من المعلومات إلى رموز على شكل سلسلة من الأرقام الثنائية منذ الثمانينات ثورة بطرق الاتصال بين الناس وتبادل المعلومات وشراء وبيع البضائع وإنشاء الأعمال الفنية والترفيهية وحتى تصنيع الأشياء. وعلى مستوى الانتشار العالمي فإن كميات هائلة من البيانات الرقمية تُستحدث وتعالج في كل ثانية.

استعمال البيانات

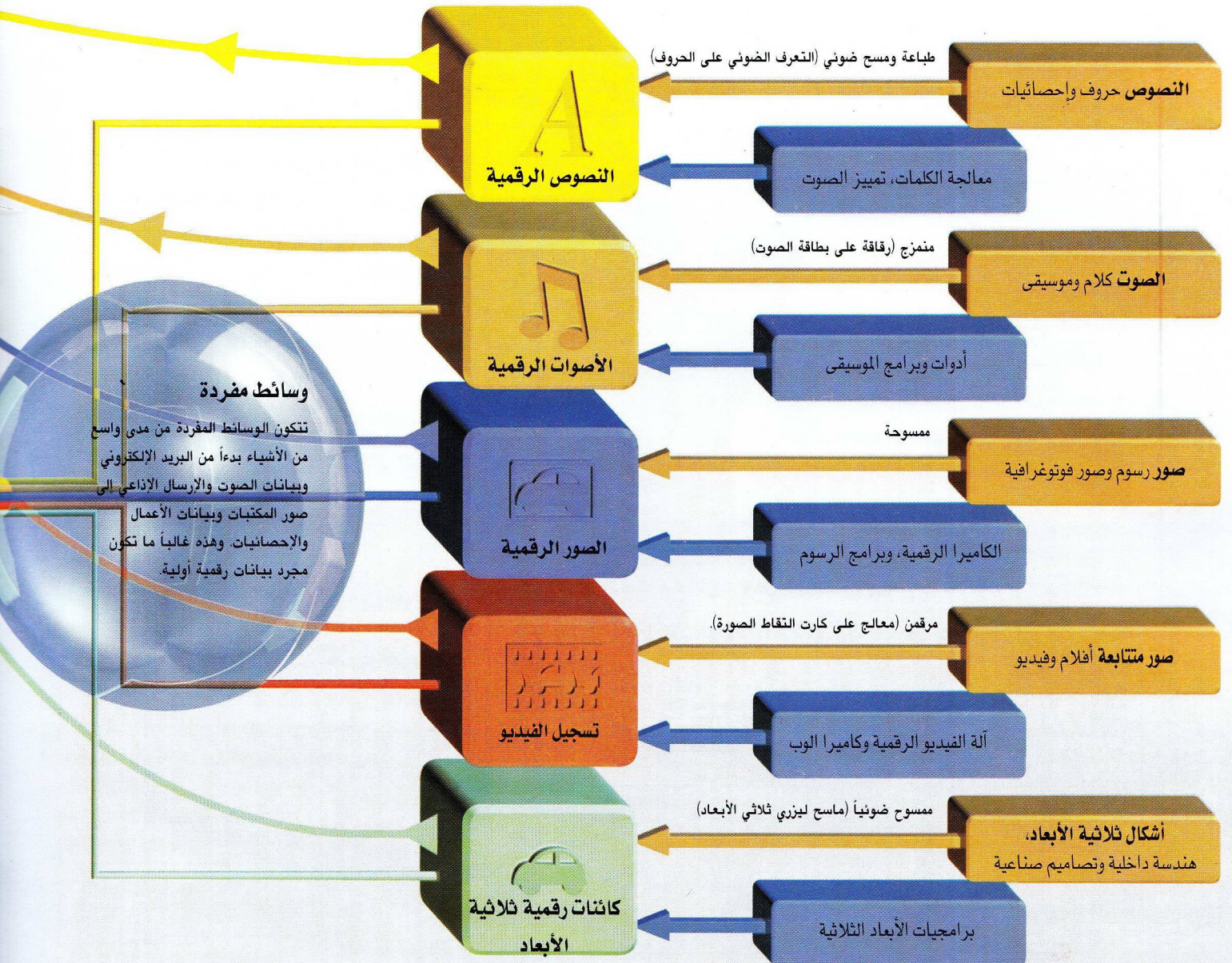
تخزن بعض البيانات الرقمية بسهولة في حاسوب مُنشئها وذلك للاستعمال الشخصي. ولكن هناك كميات هائلة تستحدث أو توفر للاستعمال وتكون عادة لأغراض تعليمية أو ترفيهية أو تجارية. هذه المعلومات المخصصة للنشر تقع في صنفين أساسيين، منتوجات أحادية الوسائط وأخرى متعددة الوسائط.

إنشاء بيانات رقمية

من الصفر
إضافة إلى ذلك هناك
عتاد وبرامجيات عديدة
تستخدم لاستحداث
بيانات رقمية جديدة.

أنواع البيانات

تقع المعلومات التي يمكن التعبير عنها رقمياً في خمسة مراتب رئيسية. ولكل صنف يوجد محول رقمي مرادف (ADC) وتتكون هذه المحولات من معالجات في الماسحات وبطاقات الكمبيوتر الصوتية وهكذا.



الوسائط المتعددة

يتم في الوقت الحاضر وبصوره متزايدة دمج أنواع مختلفة من البيانات وكذلك تحريرها وتجميعها في إنتاج واحد، غالباً ما تُربط مع أحد البرمجيات لتأمين خيار المسار خلال المعلومات. ويشمل تجمع نموذجي للوسائط المتعددة ومواقع الويب ومنتجات الوسائط المتعددة المرجعية وبرامج التلفزيون التفاعلية.

الخرج

يجب على البيانات الرقمية أن تحول إلى تماثلية (بصورة عامة، صوت أو ضوء كنتاج) لكي تكون مفهومه من قبل الناس. تحوي المحولات الرقمية إلى تماثلية (DACs) قطعاً على بطاقات الصوت للحاسوب وكذلك بطاقات الشاشة. وتحوي وسائل المستخرج الرئيسي في

الوقت الحاضر شاشات الحاسوب وخزانات الألعاب والهواتف النقالة الرقمية ومشغلات الأقراص المضغوطة والتلفزيونات الرقمية وكذلك الراديو الرقمية ومن الممكن أن تتحول في المستقبل إلى نوعين رئيسيين فقط، وحدات كبيرة ثابتة للاستعمال المنزلي أو المكتبى أو وحدات صغيرة للاستعمال الجوال.

الارسال

إن التوصيل إلى المستخدم النهائي قد يحتاج إلى وسائط مختلفة (الأقراص والخرائط)، وكوابل سلكية، وألياف بصرية أو الارسال اللاسلكي (النمذجة الرقمية للموجات الراديوية). تقليدياً فإن أنواع مختلفة من الوسائط ترتبط بطرق معينة من التوصيل. هذه التمايزات الواضحة قد تختفي كلما ازداد عرض حزمة الارسال وفي المستقبل فإن كل البيانات الرقمية قد ترسل بشبكة من الألياف البصرية فائقة السرعة. طريق حقيقي ضخم للمعلومات.

المستخدم النهائي

يستلم المستهلك الحديث سيلاً مستمراً من المعلومات الرقمية والمنتجات المحفزة رقمياً. لكن تدفق هذه المعلومات غالباً ما يكون تحت سيطرة المستفيد (والأمثلة تتضمن تصفح مواقع شبكة الانترنت والتلفزيون التفاعلي). وتتم السيطرة دائماً (الخيارات لما يجب الوصول إليه لاحقاً) مبيته ضمن بنية البيانات.

التخزين على الملقم

خلال انتظار البيانات لنصل إليها أو نرسلها فإنها تبقى مخزنة على القرص الصلب للملقم (وهو حاسوب مخصص فقط لهذه الغاية).

معلومات لضبط إنتقال البيانات

التصنيع

تُستعمل البيانات الرقمية في بعض الأحيان لتصنيع منتج حقيقي أكثر مما يكون مستخرج مباشر للمستهلك. أمثلة على المنتجات هي الكتب والصحف (والتي تنتج هذه الأيام رقمياً بطرق

مختلفة ولكنها لا زالت تقرا على شكل مطبوعة). قد تُصنع بعض الأشياء بواسطة الروابط من مواد كالمعادن أو البلاستيك مستخدمة بيانات رقمية للشكل كما قد يتم تجميع اجسام من المكونات باستعمال بيانات حركة مرقمنة.

البيانات الرقمية

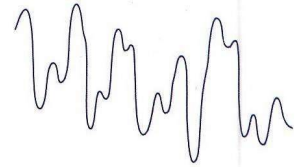
عند تطبيق المصطلح «رقمي» على الحاسوب أو الإلكترونيات يكون له معنى دقيق (مشفر على شكل ارقام). وتعتمد الثورة الرقمية المؤثرة على جوانب عدة من حياتنا هذه الايام على حقيقة بأن أي نوع من البيانات أكانت نصوصاً أو صوراً أو أصواتاً وحتى اشكالاً لأجسام ثلاثية الأبعاد (3-D) يمكن تحويلها الى سلسلة من الارقام. وبهذه الصيغة يمكن إنشاء أشياء متميزة بواسطة البيانات باستعمال قوة الحواسيب.

قبل الانتشار الواسع للحواسيب كان هناك هدف محدد وهو تخزين البيانات رقمياً. وكانت معظم المعلومات تُحفظ على شكل نصوص وصور مطبوعة. الحالة التي يفهمها الناس مباشرة. تم تخزين بعض البيانات (كتسجيلات الصوت) على شكل موجات مستمرة في وسائط مثل شرائط الفينيل والمغناطيس وتُبث على شكل موجات كهرومغناطيسية مضخمة. وتسمى البيانات بهذه الاشكال (تماثلية). وفي هذه الأيام فان التخزين الرقمي تغلب

على التماثلي. والسبب الوحيد لذلك هو ان المعلومات الرقمية يمكن اختزالها إلى سلسلة بيانية تحتوي مجرد قيمتين - صفر وواحد - تستعمل هذه السلسلة البيانية نظاماً حسابياً يسمى الثنائي أو المزدوج عوضاً عن المنظومة العشرية. تتلاءم الارقام الثنائية وبصورة مثالية مع التخزين الإلكتروني وإرسال المعلومات لأنها تحتاج فقط إلى حالتين تبادلية في دائرة الكترونية: مهياة وتمثل (1) ومعطلة تمثل 0 (صفر). هناك فائدة أخرى للبيانات الرقمية وهي انها سهلة النسخ والتحويل ويمكن ضغطها (تُسجل على ملف اصغر حجماً) مع عدم فقدان المعلومات وكما يمكن تخزينها وبثها باستعمال نفس الطرق بغض النظر عن نوعية البيانات (نصوص، صوت، صور أو اوساط اخرى). أما لغرض استعمالها او فهمها من قبل المستخدم فيجب اعادة تحويل المعلومات ثنائية إلى صيغة تماثلية، وهذا ممكن التوصل اليها باستعمال معالجات حاسوب خاص تسمى محولات رقمية إلى تماثلية (DACs) وهذه موجودة على بطاقة الصوت والصورة الحاسوب.

العلاقة البيانية بين التماثلي والرقمي

10100111011110101000010
00001000111110101000011
10000001110101001110111
10101000010001110001000



الرقمي

الإشارة الرقمية هي سيل من النبضات في سلك أو أي منظومة إشارة (فتح/غلق) حيث تكون النبضات ذات قيمتين محددين 0 أو 1.

التماثلي

إن إشارة التماثلي كما في موجة الصوت هي مستمرة. كانت البيانات تخزن وترسل بالصيغة التماثلية.

العلاقة بين العشري والثنائي

8s	4s	2s	1s
1	1	0	1

$$= 8 + 4 + 1 = 13$$

الرقم الثنائي

في الرقم الثنائي فان جهة اليمين تمثل الاحاد والرقم الثاني تمثل 2s، وهكذا، وكذلك الحال في المنظومة الثنائية حيث 13 تصبح 1101 وتعني $(1 \times 8) + (1 \times 4) + (0 \times 2) + (1 \times 1)$

100s	10s	1s
0	1	3

$$= 13$$

الرقم العشري

في الرقم العشري (القراءة من اليمين إلى اليسار) الرقم في جهة اليمين يمثل آحاد. الرقم الثاني إلى اليسار يمثل عشرات. الرقم التالي يمثل مئات وهكذا يكون الرقم 13 ممثلاً $(1 \times 10) + (3 \times 1) = 13$

البت والبايت

يسمى كل رقم في عدد ثنائي رقماً ثنائياً أو bit. وبذلك فان العدد الثنائي 4-bit يمكن ان يكون اي شيء بين 0000 - 1111. وعملياً تستطيع اجهزة الحاسوب الحديثة استيعاب بيانات تسمى bytes، وان كل byte تعادل 8 bits. تستعمل العديد من اجهزة الحاسوب 16-bit bytes، 32-bit bytes او حتى 64-bit bytes. وبعض الأمثلة لـ 4-bit، 8-bit من الأعداد الثنائية موضحة أدناه.

العشري

أعداد ثنائية (4-bit)

	8s	4s	2s	1s
9 = 8+1=	1	0	0	1
11 = 8+2+1=	1	0	1	1
15 = 8+4+2+1=	1	1	1	1

أعداد ثنائية (8-bit)

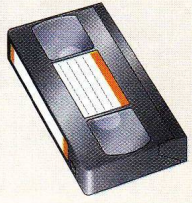
	128s	64s	32s	16s	8s	4s	2s	1s
22 = 16+4+2=	0	0	0	1	0	1	1	0
197 = 128+64+4+1=	1	1	0	0	0	1	0	1
255 = 128+64+32+16+8+4+2+1=	1	1	1	1	1	1	1	1

ما هي المساحة التي تستهلكها؟

الإرسال وعلى سبيل المثال عبر شبكة المعلومات. والحل الأمثل لهذه المشكلة هو ضغط البيانات التي ننوي تخزينها أو إرسالها.

وتعتبر الصور الرقمية والاصوات وبصورة خاصة التسجيل الفيديوي من أكثر الوسائط تعظشاً لمساحات التخزين، مما يؤدي إلى مشاكل في سرعة

تتباين البيانات الرقمية بوضوح من خلال الحيز الذي تستوعبه. وتظهر أدناه الكميات التي تستهلكها وسائط مختلفة.



تسجيل فيديوي غير مضغوط لمدة دقيقة واحدة



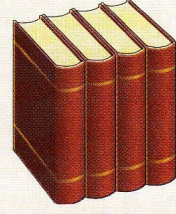
600 صورة رقمية بقياس 10 × 7 انش



ساعة واحدة من صوت مجسم ذو نوعية عالية



800 ساعة لشيفرة موسيقية آلات موسيقية



عدة موسوعات نصوصية فقط



القرص المدمج CD-ROM 650 ميغابايت

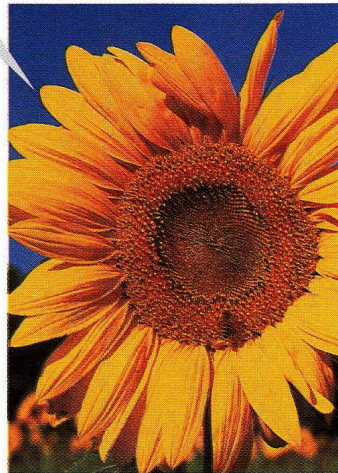
كيف تُرقمن المعلومات

هناك مقاربتان مختلفتان لإنتاج البيانات الرقمية. الأولى هي اختيار الموضوع المطلوب رقمته وتقسيمه إلى اجزاء صغيرة وقياس كل جزء وتسجيل هذا القياس كعدد. وكلما كان تقسيم الموضوع متناهي الصغر كلما كان الوضوح الرقمي أكثر دقة. ولكن الدقة تعتمد ايضا على دقة طريقة التسجيل فالتى

تستعمل 24 بت (3 بايت) لكل جزء، وهي أكثر دقة من التى تستعمل فقط 8 بت (1 بايت). أما المقاربة الثانية فيتم فيها تسجيل الموضوع إذا كان موسيقي أو رسماً كمجموعة مرمزة رقمياً لتعليمات استحداث الموضوع. وعطفاً على حجم الملف فإن هذه الطريقة هي أكثر اقتصاداً عند تخزين البيانات الرقمية.

البكسلات

تستعمل الصور الرقمية ذات النوعية العالية عادة 24 بت (ثلاث بايتات) لتسجيل لون كل عنصر من عناصر الصورة. تزود هذه الطريقة شيفرات لـ 16 مليون لون مختلف ويرمز لها بـ 24 بت أو ألوان طبيعية.



صورة على الشاشة

رقمنة الصور

يمكن رقمنة الصور الفوتوغرافية عن طريق تقسيمها إلى الالاف من عناصر الصورة (بكسلات) وتشفير لون كل عنصر على شكل عدد ثنائي. وتسمى النسخة الرقمية المنقحة للصورة صورة نقطية. وعادة يُرمز كل بكسل لوني بثلاث 8 bit ممثلة الكميات النسبية للون الأحمر والأخضر والأزرق التى عندما تجتمع تكون ذلك اللون.

رقمي ثنائي

1 1 1 1 1 1 1 0	أحمر	254
1 1 0 0 1 0 0 0	أخضر	200
0 0 1 0 0 1 0 0	أزرق	36
0 0 1 0 0 1 1 1	أحمر	39
0 1 1 0 1 1 0 1	أخضر	109
1 0 1 0 1 1 1 1	أزرق	175

1111111011001000
0010010000100111
0110110110101111

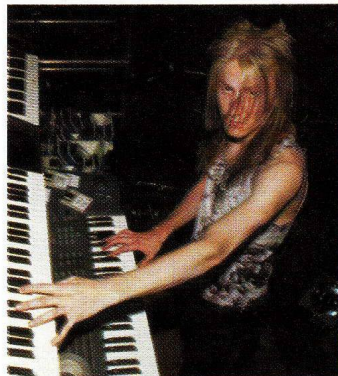
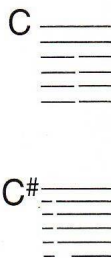
سبل الوحدات الثنائي

ثنائي

0 0 0 0 0 0 0 1	النغمة عاملة
0 0 1 1 1 1 0 1	شفرة المفتاح
1 1 0 1 1 1 0 1	الجهارة
0 0 0 0 0 0 1 0	النغمة مغلقة
0 0 0 0 0 0 0 1	النغمة عاملة
0 0 1 1 1 1 0 1	شفرة المفتاح
0 1 0 0 1 1 0 1	الجهارة
0 0 0 0 0 0 1 0	النغمة مغلقة

0000000100111100
1101110100000010
0000000100111101
0100110100000010

سبل الوحدات الثنائي



آلة أورغن MIDI

الموسيقى الرقمية

يمكن رقمنة الأصوات عن طريق التجزئة وقياس شكل موجته (وهذا يسمى النمذجة). وتباعاً يمكن استحداث الموسيقى الرقمية بمسك التركيبية باستعمال واجهة مرقمنة للآلة الموسيقية المربوطة إلى جهاز الحاسوب. وتقوم هذه الطريقة بخزن الموسيقى على شكل سلسلة من الشيفرات التي تمثل انغماساً موسيقياً ومدتها ووقعها وهكذا.

السيليكون

في الصناعة على مدى مختلف وواسع والأكثر شهرة هي في إنتاج الزجاج والسيليكون وهو مادة مطاطية مهمة لمقاومتها الماء والحرارة. يكون السيليكون النقي صلباً لامعاً بلون رمادي غامق وصلد الملمس. بالإضافة إلى مواد قريبة له كالجرمانيوم فهو من أشباه الموصلات. هذا يعني أنه في حالته النقية وفي درجات حرارة منخفضة يكون غير موصل للكهربائية. لكن عندما يُسخن أو يكون متحداً مع شائبة في عملية تسمى (الطلي) فإن صفات السيليكون التوصيلية تتغير بحيث أن التيار الكهربائي ينتقل عبره تحت ظروف معينة. وعندما يمزج مع مواد مثل الفوسفور فإن السيليكون يكون فيضاً من الإلكترونات الحرة تسمى سيليكون نوع (N). وعندما يمزج بمواد أخرى مثل البورون يتكون عدد من الثقوب (فراغات تستقبل الإلكترونات) مكونة سيليكون من نوع (P). وتكون الترانزستورات وهي المركبات الأساسية في المعالجات الصغيرة وكذلك الوسائل الالكترونية الأخرى تتكون من طبقتين من نوع (N) ونوع (P).

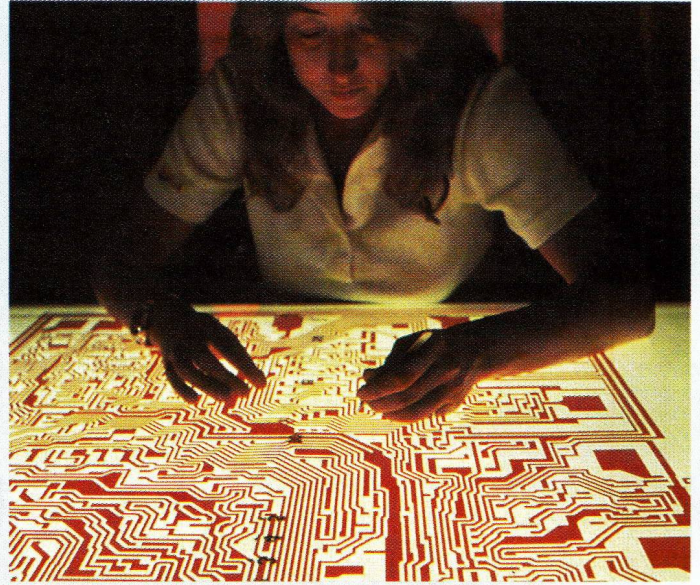
رقائق السيليكون

عندما ظهرت الحواسيب لأول مرة كانت كبيرة وبطيئة ومكلفة جداً. ومع تطور المواد المستخدمة استبدلت الانابيب الإلكترونية بالترانزستورات كوسيلة للسيطرة على سريان الشحنة في الدارات، لكن لم يحدث تطور حقيقي حتى سنة

يقسم المؤرخون فترات التاريخ إلى عصور تحدد بنوع المادة المستعملة في ذلك الوقت - العصر الحجري، البرونزي والعصر الحديدي. وفي القرون القادمة فإن أحفادنا سوف ينظرون إلى الوراء وإلى الفترة التي تربط الألفية الثانية والثالثة وسيشيرون إليها بعصر السيليكون إذ أنه يطبع عصرنا الحالي. إنه المادة الأساسية لصناعة الاختراع الأهم في عصرنا -المعالج الصغري- حيث يلعب السيليكون دوراً أساسياً في تقنيات حديثة عديدة أخرى تتضمن الطاقة الشمسية والتقنية الفوتونية للاتصالات الصاعدة.

ما هو السيليكون

السيليكون هو المادة الأكثر وفرة في القشرة الأرضية بعد الأوكسجين ويشكل حوالي 28٪ من كتلة الأرض. لا يوجد السيليكون بصورة طبيعية بشكله النقي، ولكنه يوجد متحداً مع عناصر أخرى وعلى الأغلب مع الأوكسجين، بشكل ثنائي أوكسيد السيليكون المكون الرئيسي للرمال والكوارتز وتستعمل مركبات السيليكون

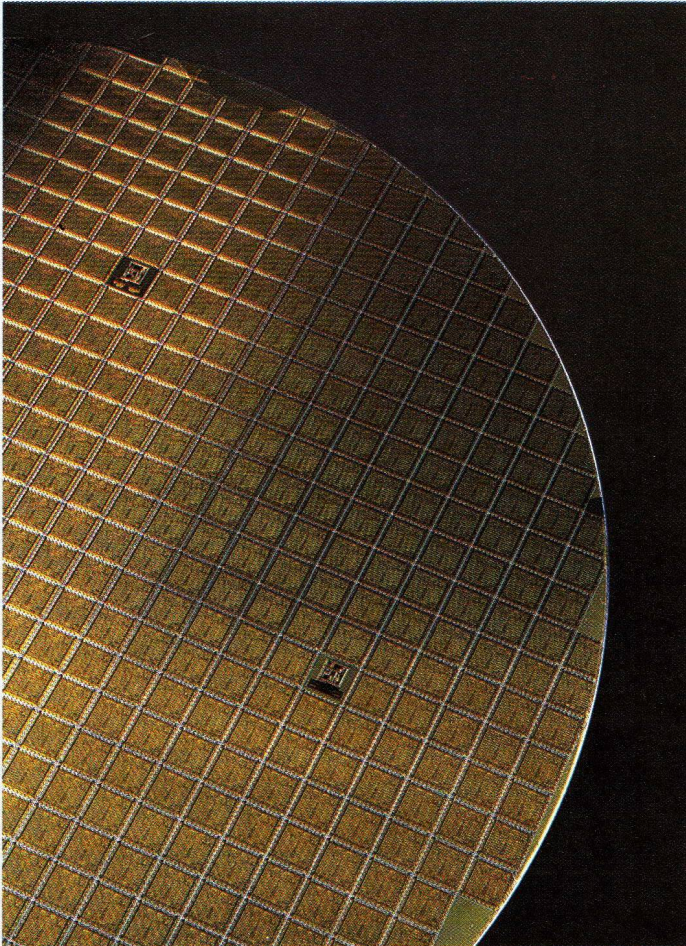


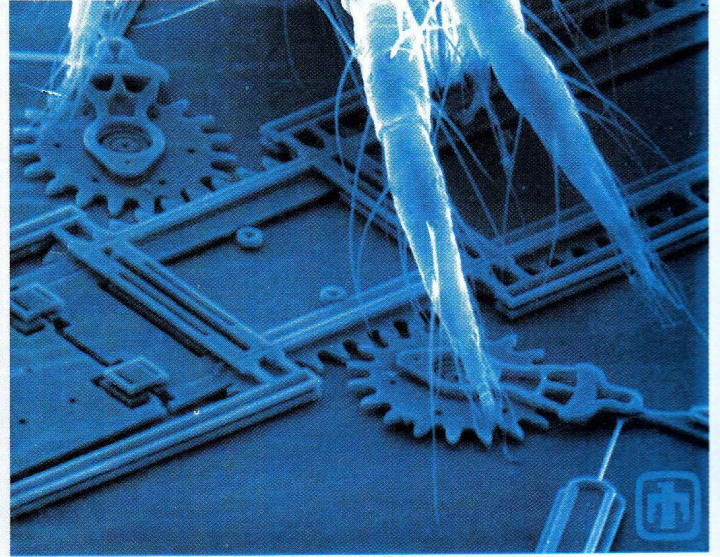
تصاميم شريحة الدائرة

يصمم المهندسون دوائر الشريحة الكهربائية باستخدام الكمبيوتر. ثم تطبع الطبقات المتعددة لتصميم الدائرة على شفافات للفحص الدقيق. وهذه التصاميم تستعمل لعمل أفنعة. والتي يجب أن تكون منتظمة وعالية الدقة خلال عملية التصنيع.

الرقاقة السليكونية

هذه الرقاقة السليكونية والتي قطرها (20) سنتيمتر تشاهد تحت ضوء الفحص والتي تم تجهيزها بدوائر كهربائية معقدة. محفورة على سطحها. وهذه الرقاقة جاهزة للتقطيع إلى أو ما يقارب (600) من الرقائق السليكونية المنفردة.





المكائن الصغيرة

أستعملت العمليات المستعملة لانتاج معالجات صغيرة أيضا لانتاج مكائن صغيرة سيليكونية وهي وسائل ميكانيكية من نفس المقياس. ان الأجزاء المصنعة لحد الآن تتضمن مقاييس التسارع لتنشيط الأكياس الهوائية المستعملة في السيارات وكذلك أقفال مرمزة مصغرة.

توجيه الضوء

تصنع من شبكة مكونة من قضبان سيليكونية صغيرة ومتشعبة، يبلغ حجم كل واحد حوالي (0,0012) ملليمتر في العمق. وللبلورات الفوتونية قابلية اقتناص الفوتونات الضوئية، وتوجيه هذه الفوتونات على امتداد مسالك ملتوية.

1959 حينما وُجد بأنه يمكن تشكيل ترانزستورات متعددة على سطح قطعة من السيليكون باستخدام طرق حفر مختلفة. هذه الترانزستورات تتكون من

مساحات دقيقة من السيليكون المعامل الذي يمكن ربطه بعد ذلك بمسالك معدنية يمكن ترسيبها في الفجوات على سطح السيليكون. هذه المنظومة أصبحت معروفة كدارة متكاملة أو رقيقة سيليكون. رقائق السيليكون الأولى كانت تحتوي دارات إلكترونية بسيطة نسبياً، ولكن في سنة 1971 وضع (انتيل) مصنع الدارات المتكاملة كل المكونات الرئيسية لحاسوب صغير على رقيقة منفردة، وكانت النتيجة رقيقة 4004. وكانت أول معالج دقيق في العالم واستعمل لتقوية واحدة من أوائل الحواسيب الإلكترونية المحمولة. منذ ذلك الوقت تطورت عدة سلاسل من المعالجات الكفوة وبصورة متصاعدة. الاتجاه كان بحشد ترانزستورات أكثر على مساحات أصغر من السيليكون. وكان المعالج الدقيق الأول يحتوي 2300 ترانزستور. وفي العام 1999 أصبح المعالج الصغري المتوسط يحتوي على أكثر من عشرة ملايين من الترانزستورات.

كيف تصنع رقائق السيليكون

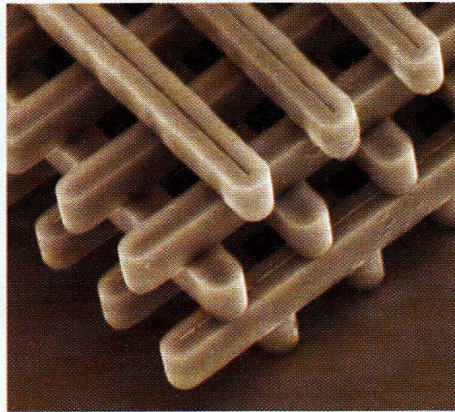
إن تصنيع رقائق السيليكون هي عملية معقدة. يجب ان يتم الحصول على السيليكون النقي أولاً ويتم ذلك بصهر كوارتز المنجم وتقطيره حتى تتم إزالة جميع الشوائب منه. ثم يتم إسقاط بلورة سيليكونية دقيقة جداً في الكوارتز

المنصهر والتي تعمل كنواة تنمو حولها بلورة سيليكون أسطوانية اكبر. وباستعمال مناشير من الألماس فإن شبكة السيليكون الناتجة تشرح الى أقراص رقيقة (رقائق شبة موصلة) والتي يمكن صنع المئات منها. يمكن استحداث المكونات الإلكترونية على كل رقيقة بعدة مراحل: أولاً، تغطى الرقاقة شبة الموصلة بمستحلب يتحسس الأشعة فوق البنفسجية، بعد ذلك تعرض الرقاقة لضوء الأشعة فوق البنفسجية والتي تشع عليها من خلال قناع مناسب لتصميم الدارة، فيذوب المستحلب المتعرض جانباً وتتم معالجة المساحات المتعرضة من السيليكون وتضاف اليها مكونات أخرى باستعمال طرق كيميائية وفوتوغرافية. و أخيراً تضاف نقاط تماس المعدن والمسالك المتصلة الى المكونات. لاحقاً يتم تقطيع الرقائق شبة الموصلة السيليكونية المحفورة الى رقائق منفردة باستعمال منشار الماس وتحشر رقيقة في حزمة سيراميكية أو بلاستيكية والتي تضمن الربط المطلوب للاتصال مع لوحة السيطرة للدارة في الحاسوب. وفي النهاية فإن الرقائق تفحص بصورة كاملة حيث أن طريقة التصنيع هذه تنتج أعداداً لا بأس بها من الرقائق السيئة والتي يجب رفضها.

استعمالات أخرى للسيليكون

هناك استعمال آخر للسيليكون كشبه موصل وهو في الخلايا الشمسية. وتتكون كل خلية من قطعة من نوع (N) متصلة بقطعة أخرى من نوع (P) من السيليكون. ان حركة بسيطة للإلكترونات عبر الموصل من نوع (N) الى نوع (P) تحدث فرق جهد قليل عبر الاتصال. وعندما يصطدم الضوء بالخلية فإنه يزيح الإلكترونات التي تسري عبر الاتصال مكوناً التيار. تصل كفاءة الخلايا الشمسية الحديثة الى حد 70% في تحويل الضوء. ولقد استغلت صلابة السيليكون مع ملائمة للتصنيع على مستوى مجهري دقيق مؤخراً بدرجة اعلى في تصنيع المكائن الدقيقة، وهي تروس صغيرة او عجلات وصمامات منحوتة من السيليكون وذلك بتطبيق الطرق المختلفة المستعملة لانتاج القطع المتناهية الصغر. هذه الآلات الدقيقة سوف تستعمل في مجالات الطب ووسائل السيطرة على الحركة في المركبات الفضائية.

وتستعمل طرق مشابهة لصنع بلورات فوتونية، وهي سطوح من قضبان السيليكون تستطيع قنص الضوء ذو التردد المحدد. يتم اختيار التردد الصحيح للضوء عن طريق تغيير المسافات بين القضبان بإدخال تغييرات أو شوائب على السطح. وبذلك تكون هناك طرقاً محددة للضوء يمكن استحداثها من خلال البلورة، كذلك هناك طرق أخرى ينتقل الضوء فيها من خلال البلورة. ويتوقع أن يتم انتقال البيانات في المستقبل من خلال نبضات الضوء أكثر مما هو متوقع له من خلال الإلكترونات، وان بلورات فوتونية سوف تمسك المفتاح لتطورات سريعة.



الحواسيب الشخصية

يشير مصطلح الحواسيب الشخصية PC إلى كمبيوتر متكامل يعمل بواسطة معالج صغري يستخدمه شخص واحد، بعكس الكمبيوتر الإيواني الذي يستخدمه عدة أشخاص من خلال شبكة متكاملة. وأصبح الحاسوب الشخصي منذ الثمانينات شائعاً في المكاتب ومعظم البيوت، وهناك نوعان رئيسيان من الحواسيب الشخصية، وهما المتوافقة مع IBM ويشار إليها بكلمة (PCs) وأبل مكنوتش الأقل انتشاراً عالمياً.

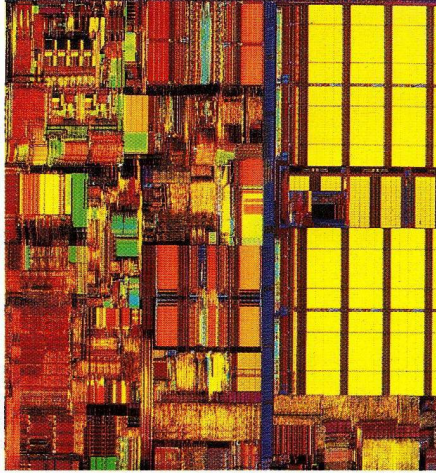
أصبحت الحواسيب الشخصية أو الحواسيب الصغرية ممكنة نتيجة إبداعين أساسيين في القرن العشرين، الدارة المتكاملة والمعالج الصغري. أمّن هذان التطوران معاً للحواسيب مقدرة حاسوبية مكتبية كانت تتطلب آلات كبيرة بحجم الغرف.

إن دماغ الحاسوب هو وحدة المعالجة المركزية أو المعالج الذي يطبق تعليمات مبرمجة ويؤدي حسابات البيانات وينظم الخزن والمعلومات الداخلة والخارجة وكذلك وسائل الاتصالات. توجد وحدة المعالجة المركزية (CPU) على اللوحة الأم، إضافة إلى لوحة الدائرة المركزية سوية مع رقائق (الذاكرة العشوائية) والموصلات إلى بقية أجزاء الحاسوب. ويقود التطور السريع لتقنية وحدات المعالجة المركزية وأنظمة عمل الكمبيوتر إلى تطور الحواسيب. وتعتبر سرعة وحدة المعالجة المركزية حاسمة في تحديد مقدرة الحواسيب. وكان أول حاسوب شخصي (1981) من نوع IBM يمتلك وحدة معالجة مركزية (إنتل) تقدر بحوالي 8 ميغاهيرتز. وفي سنة 2001 وفر الجيل السابع لوحدة المعالجة المركزية سرعة تصل إلى 1.4 غيغاهيرتز. وتشغل معظم الحواسيب الشخصية الحديثة بأنظمة تشغيل مايكروسوفت ويندوز.

أما حواسيب (أبل مكنوتش) فهي مبنية على وحدة معالجة مركزية من نوع (موتورولا) والتي تعمل بنظام تشغيل أبل الخاص، والتي بدأ إنتاجها في سنة 1984 وأصبحت من أولى المعدات المنتجة على مستوى إنتاجي كبير والتي توفر للمستخدم واجهة عمل رسومية (GUI) تسمح له بالتجوال بواسطة (الماوس) على المجال الافتراضي للجهاز. وتطور المكنوتش في سنة 1999 لتصل سرعته الفائقة إلى مستوى مليار عملية في الثانية.

أبل آي ماك Apple iMac

يُعتبر كمبيوتر آي ماك الذي دخل الأسواق في العام 1998 خطوة متقدمة جداً عن حاسوب أبل II الذي أُنتج في سنة 1977 لأن الشاشة واللوحة الأم مبيتان معاً ضمن مجموعة بلاستيكية شغالة بمدى من الألوان. وتحتوي آخر موديلات آي ماك والـ IBM من الحواسيب الشخصية على أقراص صلبة بسعة 10 غيغابايت أو أكثر ومودمات داخلية ومشغلات أقراص DVD المدمجة ومنافذ نقل معلومات واتصالات ثابتة مثل USB وFirewire.



معالج البانتيوم

Intel Pentium III processor

أنه أحدث حاسوب شخصي مناسب لـ IBM في بداية القرن الواحد والعشرين يشغل بواسطة معالج صغري بانتيوم III والمبين جزء من دارته التفصيلية في الصورة اعلاه. تم تصميم بانتيوم III خصيصاً للمعالجة السريعة للصوت والصورة وبيانات تسجيل الفيديو.

المكبر الداخلي

المكبر الداخلي يوفر تغذية سمعية متضمنة إشارات تحذيرية ويصدر الموسيقى حتى في حالة عدم وجود مكبرات صوت خارجية.

محركات الأقراص المرنة

كانت محركات الأقراص المرنة تستعمل أقراص مغناطيسية من نوع 5 1/4 إنش ومؤخراً من نوع 3 1/2 إنش والتي تستطيع خزن 1,4 ميغابايت. ومع استعمال البريد الإلكتروني ووسائط الخزن المرتفعة مثل أقراص Zip ذات 250 ميغابايت أصبحت أقراص 3 1/2 إنش شيئاً من الماضي.



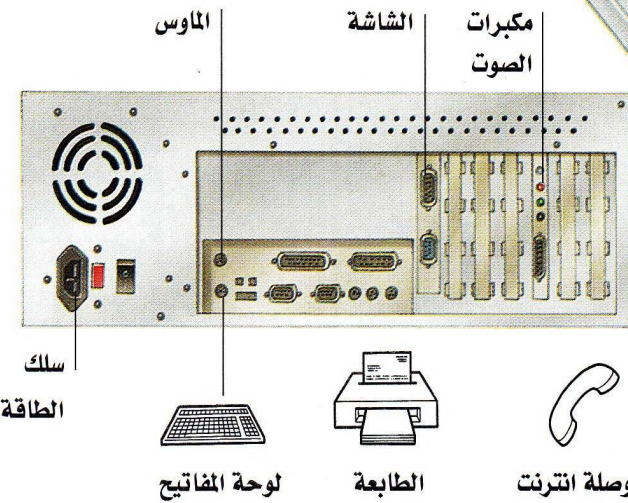
داخل الحاسوب الشخصي

توجد المكونات الرئيسية للحاسوب الشخصي باستثناء الشاشة ولوحة المفاتيح والفأرة في علبة معدنية وبلاستيكية. تظهر في الصورة علبة حاسوب شخصي تقليدي. أما الحواسيب التي تضم إضافات مثل مشغلات أقراص فيتم إحتوائها في برج قائم. المحفظة تحوي لوحة دائرة مطبوعة تسمى اللوحة الرئيسية الأم والتي تضاف إليها كل الأجزاء الرئيسية مثل وحدة المعالجة المركزية، والقرص الصلب، وذاكرة المنفذ العشوائي وبطاقات التوسع.

Power Supply Unit وحدة تزويد الطاقة
يتم تحويل التيار الرئيسي من نوع AC الى DC منخفض الفولتية والذي تعمل عليه الأجزاء الداخلية المختلفة.

رقائق الذاكرة المقروءة فقط
وهي خزن دائم للبيانات ROM Chips والتي لا يمكن تغييرها. وهي تضم أوامر التشغيل الأساسية والتي تسمى BIOS.

CPU وحدة المعالجة المركزية
ان وحدة المعالجة المركزية تسيطر على الحاسوب الشخصي، تستطيع وحدات المعالجة المركزية الحديثة معالجة أكثر من مليار من التعليمات في الثانية مما ينتج حرارة عالية تعمل المراوح والمبردات على تخفيفها.



الوسائل الخارجية

يمكن ربط الأجهزة مجموعة من الأجهزة الخارجية الى الحاسبة الشخصية عبر فتحات قياسية وبطاقات توسعية. بالإضافة الى هذه الموصلات الموضحة هنا فإن هناك وسائل خارجية أخرى إضافية مثل محرك الأقراص ومايكروفون وماسحات ضوئية وعصا التحكم ولوحات الرسم وكاميرات الفيديو الثابتة والرقمية.

Expansion Card بطاقة التوسع
تضيف بطاقات الدارات هذه مقدرات إضافية والبطاقات الظاهرة في الصورة من اليسار هي بطاقات مودم وصوت وفيديو.

Mother board اللوحة الأم
تتصل مكونات الحاسوب إما مباشرة أو بواسطة أسلاك باللوحة الأم. مجموعة الاسلاك او المسالك المعدنية التي تربط الاجزاء تسمى (باصات)

رقائق الذاكرة العشوائية
RAM Chips
تستعمل الذاكرة العشوائية كمخزن مؤقت للبرامج التي تشغل الحاسوب والبيانات التي يعمل عليها.

الفتحة الخارجية

مشغل أقراص DVD المدمجة
يستطيع هذا المشغل قراءة الفيديو، والصوت والوسائط المتعددة عن أقراص DVD الحديثة.

السيطرة على حاسوبك

كانت لوحة المفاتيح واحدة من أوائل وسائل الإدخال الى الحاسوب والتي تم تقبلها بسرعة لانها تشبه الالة الكاتبة. ولكن لوحة المفاتيح قد تمت الاستعاضة عنها بواسطة الماوس، وفي العاب الكمبيوتر بواسطة ذراع التحكم. ولقد بينت التطورات الحديثة في تقنية المواد أن شاشات الحاسوب يمكن تصنيعها لتكون حساسة للمس بأطراف الأصابع.

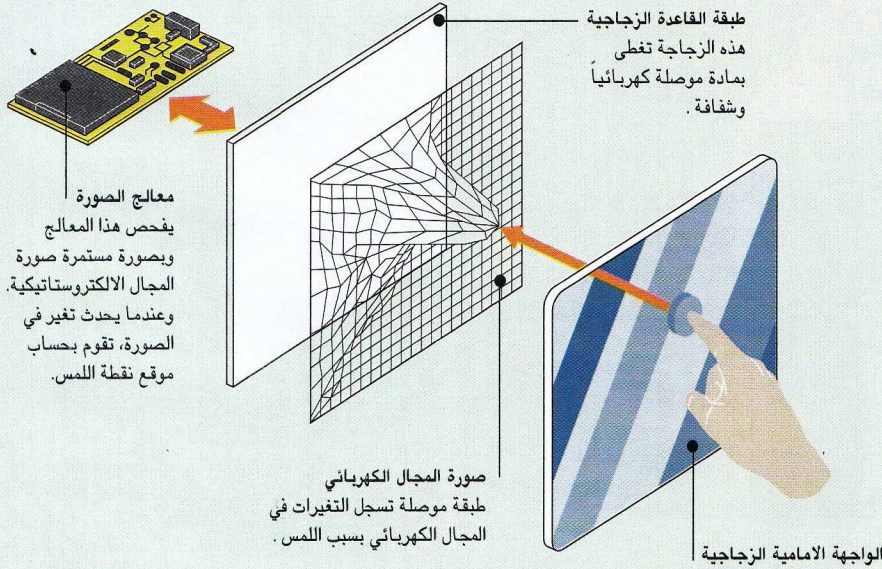
إن التعامل مع الحاسوب هو عملية تحويل اوامر المشغل الى اشارات الكترونية تفهمها وحدة المعالجة المركزية داخل الحاسوب وتفسرها وتنفذها. وبغض النظر عن هذه الاوامر ان كانت عبر نقرات مفتاح على لوحة مفاتيح أو حركة الماوس أو ذراع التحكم أو كرة التحكم أو ضغط نهاية الاصبع على لوحة اللمس أو على شاشة اللمس الحساسة، فكلها تتضمن اشارات تنقل على أنها نبضات الكترونية. تنحو التطورات في تقنية وسائل الادخال باتجاه جعل وسائلها أكثر صغراً وأشد قدرة وأسرع في اوقات الاستجابة على الشاشة وخلافاً لعمل الماوس التي تحتاج إلى لوحة مستوية على سطح المكتب لكي تعمل ولها كرة متدرجة تتطلب تنظيفاً منتظماً، فإن مفاتيح اللمس يمكن بناؤها في الحاسوب وتكون محكمة الغلق كلياً ولا تتأثر بالغبار بحيث تستطيع العمل تحت أي ظروف.



يستعمل ذراع التحكم لتحريك حرف أو كائن على الشاشة. إن حركة الذراع تحرك المنزلقات في دائرة كهربائية في قاعدة الوحدة. ويؤثر موقع كل منزلقة على المقاومة وبالتالي على الاشارات الكهربائية. ترسل الاشارات بعد ذلك الى حاسوب أو واجهة الالعاب. تطلق الازرار كذلك الاشارات الكهربائية لتسيطر على حركة الشاشة كالقفز وإطلاق النار وهذه الحركة تكون في بعض الاحيان مبرمجة.

التقنيات الحساسة للمس

إن التقنيات الحساسة للمس والمستخدم للعمل على الكمبيوتر تتطور على مسارين. على الأول تستعمل فيه الشاشة كسطح حساس يتلقى حركة طرف الاصبع (أو القلم) وتحولها إلى إشارة كهربائية. وتستخدم أنظمة شاشات اللمس بكثرة لتشغيل آلات البيع الأوتوماتيكية إضافة إلى آلات أخرى حيث سهولة التشغيل ضرورية. أما على المسار الثاني فإن مفاتيح لمس تستخدم كحساسات. واستعملت هذه المفاتيح في البداية كلوحات رسومية ولكنها تحولت الآن إلى أجهزة أساسية على الكثير من أجهزة الكمبيوتر المحمولة، حيث تحرك حركة الاصبع على لوحة مستطيلة المشيرة على الشاشة بنفس الاتجاه. وفي معظم لوحات اللمس فإن حركة الاصبع تغير من توزيع الشحنة الكهربائية في دورة اللوحة الكهربائية منتجة تغيراً في الإشارة الكهربائية. ويمكن لمفاتيح اللمس أن تحرك المشيرة بسرعة تصل إلى 100 سم في الثانية.

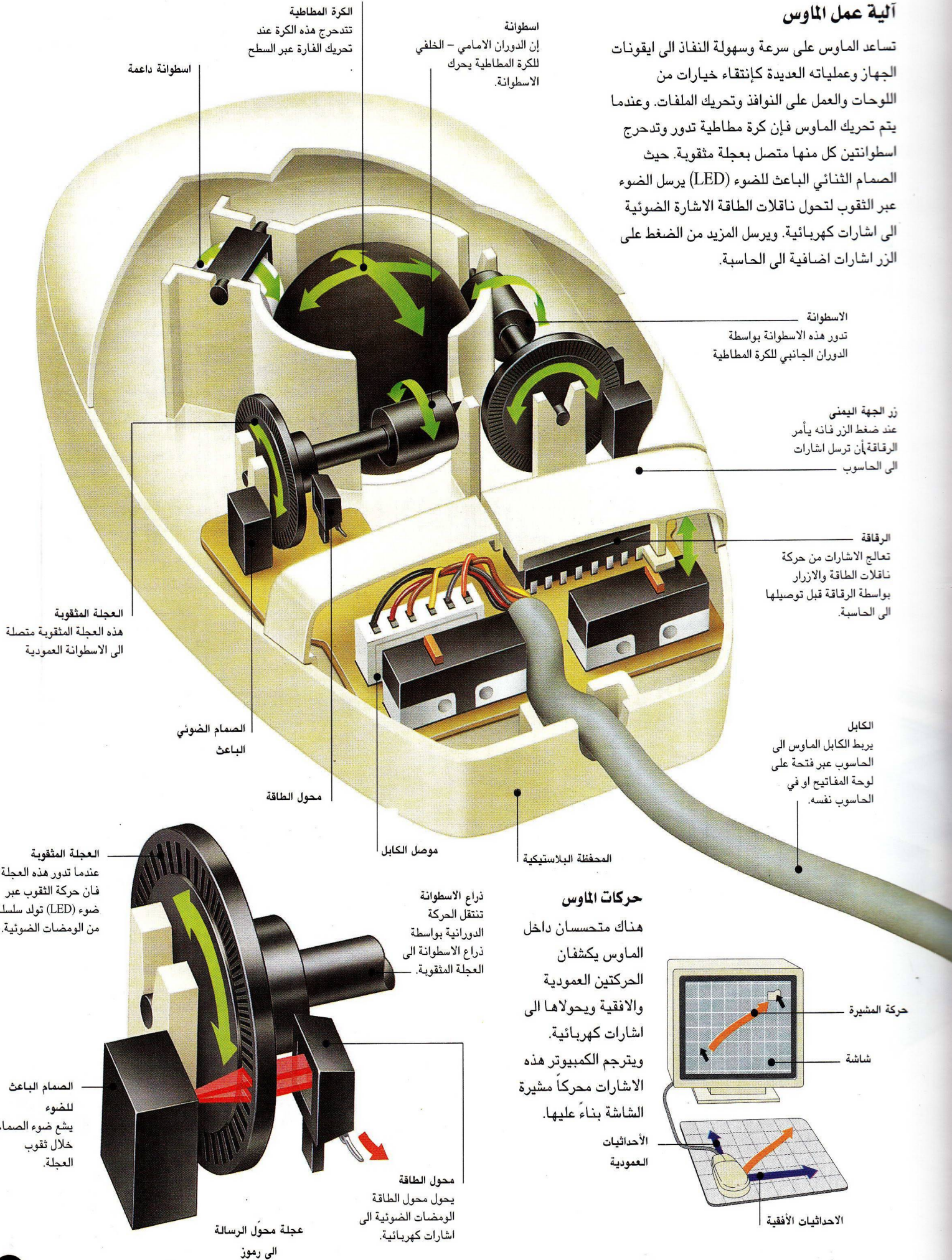


نظام شاشة اللمس

في هذه المنظومة يمر التيار الكهربائي عبر طلاء على الطبقة الاساسية للزجاج مما يولد مجالاً كهروستاتيكياً في واجهة الطبقة. إن لمس الشاشة يشوش المجال وهذه التغيرات يلتقطها المعالج.

آلية عمل الماوس

تساعد الماوس على سرعة وسهولة النفاذ إلى أيقونات الجهاز وعملياته العديدة كإنتقاء خيارات من اللوحات والعمل على النوافذ وتحريك الملفات. وعندما يتم تحريك الماوس فإن كرة مطاطية تدور وتدحرج اسطوانتين كل منها متصل بعجلة مثقوبة. حيث الصمام الثنائي الباعث للضوء (LED) يرسل الضوء عبر الثقوب لتحول ناقلات الطاقة الإشارة الضوئية إلى إشارات كهربائية. ويرسل المزيد من الضغط على الزر إشارات إضافية إلى الحاسبة.



أجهزة المسح الضوئي

تسمح أجهزة المسح للمعلومات المرئية بالانتقال الى الحاسوب. تمتد نتيجة هذه المعلومات من الاسود والابيض البسيط للشفيفات العرضية الى الصور الفوتوغرافية بالالوان الكاملة. في كل الحالات فإن الضوء ينعكس او ينتقل عبر الجسم الممسوح لجمع بيانات تعتمد على سطوع الاضاءة للمساحات المختلفة. هذه البيانات تتحول الى اشارات كهربائية لتتحول بعد ذلك الى صورة رقمية مشفرة.

تُعتبر الماسحة الضوئية المسطحة المكتبية إحدى أكثر وسائل المسح إنتشاراً، وفيما كانت في السابق آلة تخصصية باهظة الثمن، أصبحت اليوم آلة يمكن أن تلحق بأي حاسوب شخصي. تعمل الماسحات على تجزئة الصور الى الآلاف من البكسلات للعرض على شاشة الكمبيوتر أو إعادة

الماسحة المسطحة

تعمل معظم الماسحات عن طريق قياس الضوء المنعكس من الصورة خطأً تلو الآخر. يركز الضوء عبر عدسة على جهاز تحليل الضوء (CCD). ان قابلية التحليل للماسحات يعتمد على عدد متحسسات الضوء في هذا الجهاز. وكذلك يعتمد على المسافة التي يتقدم بها على كل خط. أما ماسحات الشفافات (سلايد) فتقيس الضوء الذي يمر عبرها.

الصورة
الضوء الذي ينعكس من
الصورة يسقط على مرآة
وينعكس على المنزلقة.

المحرك المدرج
تبدو المنزلقة وكأنها تتحرك باستمرار
ولكن في الحقيقة فانها تتحرك باجزاء
الالف من الخطوات الصغيرة، ماسحة
خطاً منفرداً من الصورة مع كل توقف.

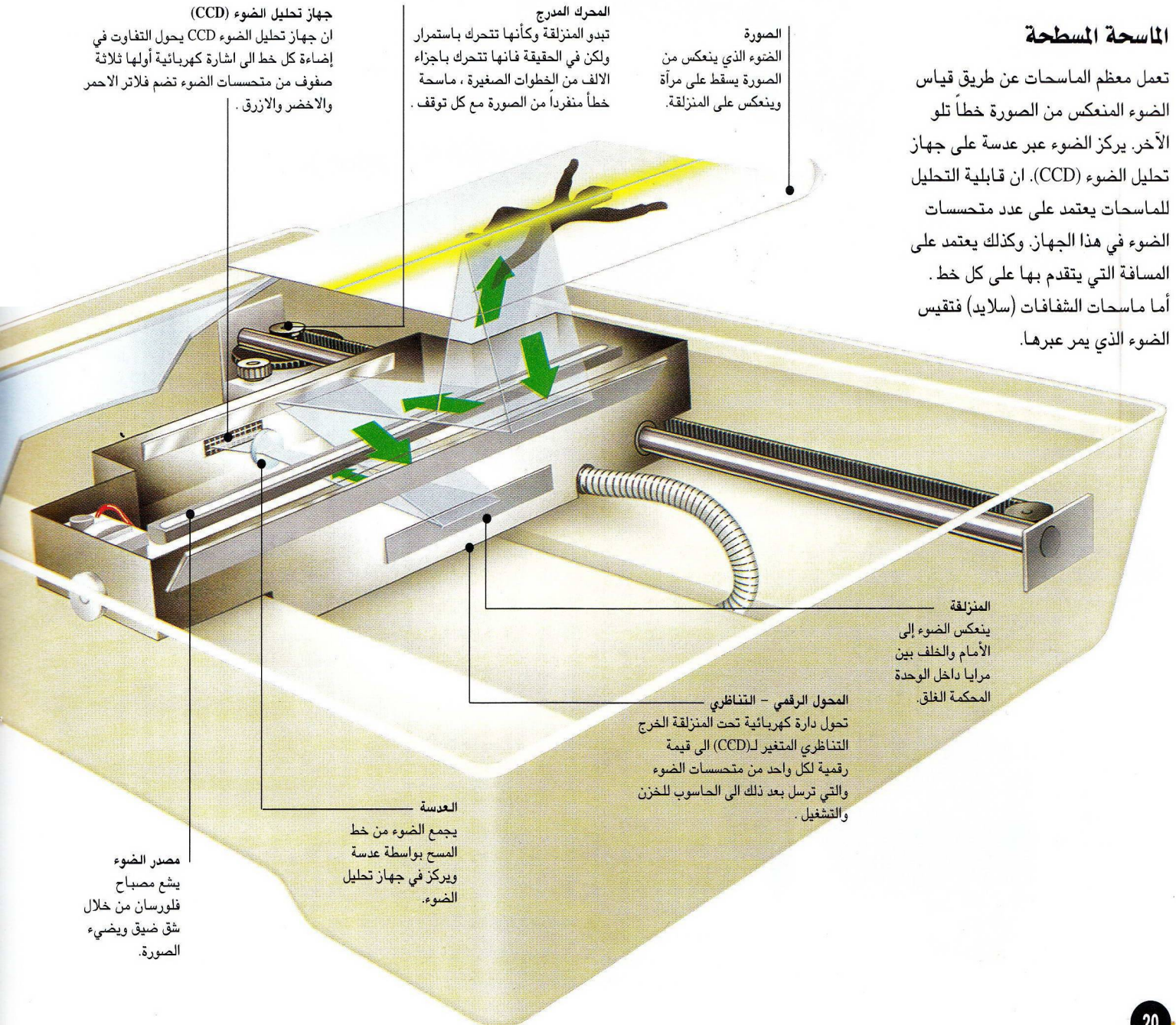
جهاز تحليل الضوء (CCD)
ان جهاز تحليل الضوء CCD يحول التفاوت في
إضاءة كل خط الى اشارة كهربائية أولها ثلاثة
صفوف من متحسسات الضوء تضم فلاتر الاحمر
والاخضر والازرق.

المنزلقة
ينعكس الضوء إلى
الأمام والخلف بين
مرايا داخل الوحدة
المحكمة الغلق.

المحول الرقمي - التناظري
تحول دائرة كهربائية تحت المنزلقة الخرج
التناظري المتغير لـ (CCD) الى قيمة
رقمية لكل واحد من متحسسات الضوء
والتي ترسل بعد ذلك الى الحاسوب للخرن
والتشغيل.

العدسة
يجمع الضوء من خط
المسح بواسطة عدسة
ويركز في جهاز تحليل
الضوء.

مصدر الضوء
يشع مصباح
فلورسان من خلال
شق ضيق ويضيء
الصورة.

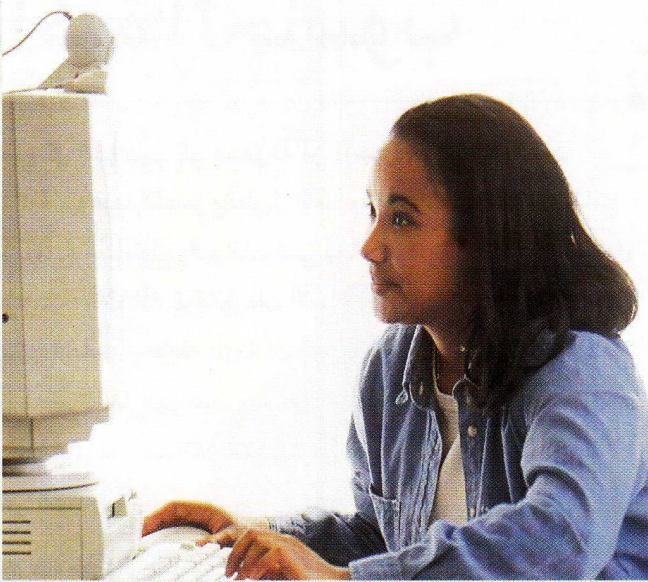


كاميرات الويب (Webcams)

إن كاميرات الويب هي عبارة عن كاميرات رقمية منخفضة التفصيل تقتنص البيانات المرئية لاستعمالها في الحاسوب . وهي مبرمجة لتسجيل ما بين 24 صورة في الثانية الى صورة واحدة كل عدة دقائق او ساعات . تركز كاميرا الويب على رقيقة تحليل الضوء والتي لها عادة استبانة من 640×480 بكسل. تنتقل صور كاميرا الويب مباشرة الى الحاسوب من خلال أحد منافذ المعلومات للعمل عليها على الشاشة. كما يمكن تحميل ملفات الصور مباشرة على شبكة المعلومات العالمية بواسطة حاسوب متصل بالانترنت وقد ترسل كملفات فيديو مرفقة بالرسائل الإلكترونية.

الحادثة الفيديوية عبر الانترنت

مستفيدين من مقدرة الانترنت يمكننا إرسال الصورة والصوت عبر عدة كاميرات في أماكن متباعدة، مما يتيح لمستخدميها التفاعل وكأنهم وجهاً لوجه . وقد تستعمل نفس التقنية قريباً لتجعل من هاتف الفيديو المنزلي حقيقة واقعة .



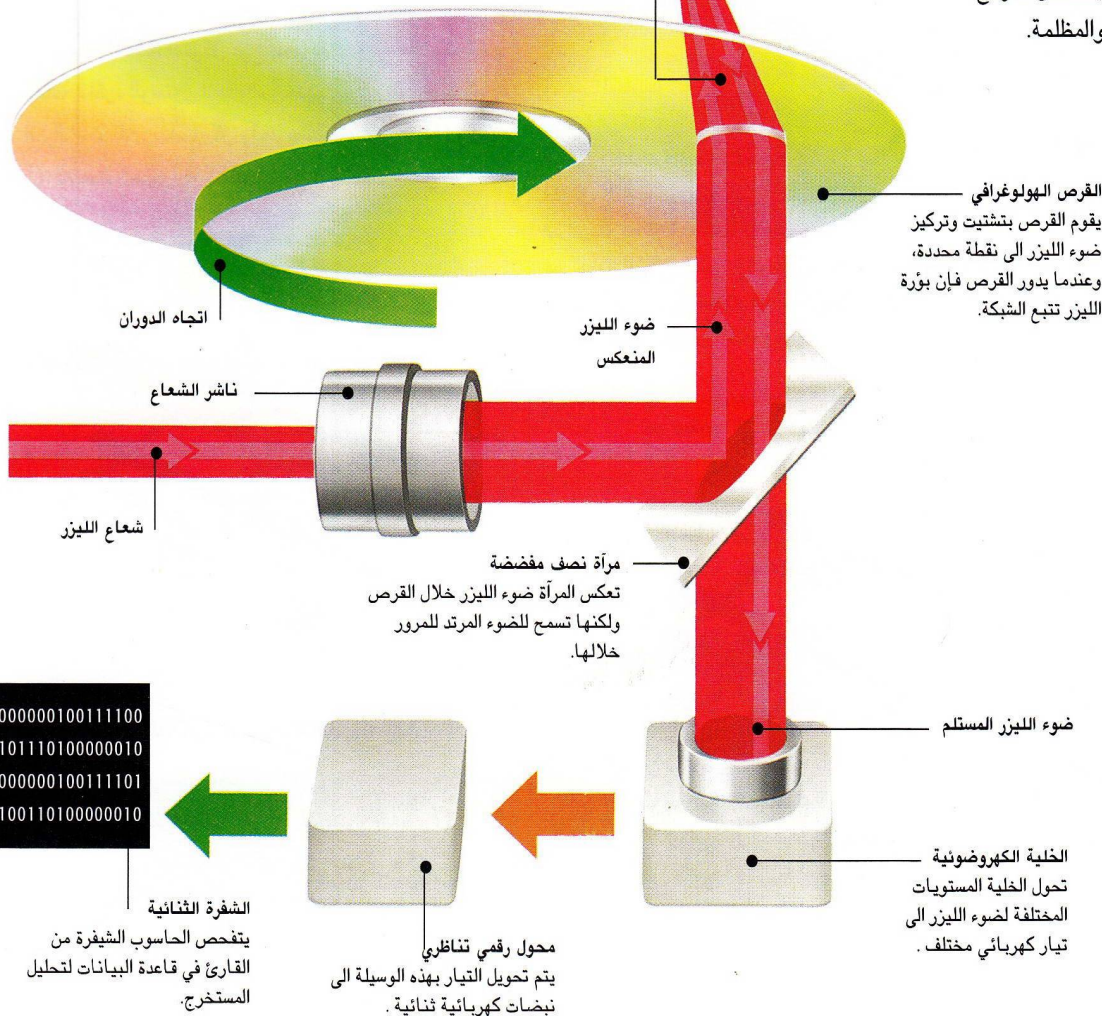
الشفرة العمدانية Bar - Code
تمتص المناطق المظلمة ضوء الليزر ولكن
المناطق المضيئة تعكسه. يرجع بعض
الضوء ثانية ليدخل الى القارئ. ان شفرة
خاصة في كل طرف من طرفي الشريط
تساعد القارئ لتمييز بداية ونهاية الشفرة.



ضوء الليزر المنعكس

قارئ الشفرة العمدانية BarCode Reader

لقارئ الشفرة العمدانية في السوبرماركت قرصاً
هولوغرافياً دواراً يعمل كعدسة متغيرة تركيز شعاع
الليزر على نقاط مختلفة لتسجيل وترسم شبكة من نوع
(3-D) في الفضاء المباشر فوقها. وعندما ينعكس
الشعاع من الشفرة فان القارئ يتحسس نموذج
الانعكاس من المناطق المضيئة والمظلمة.



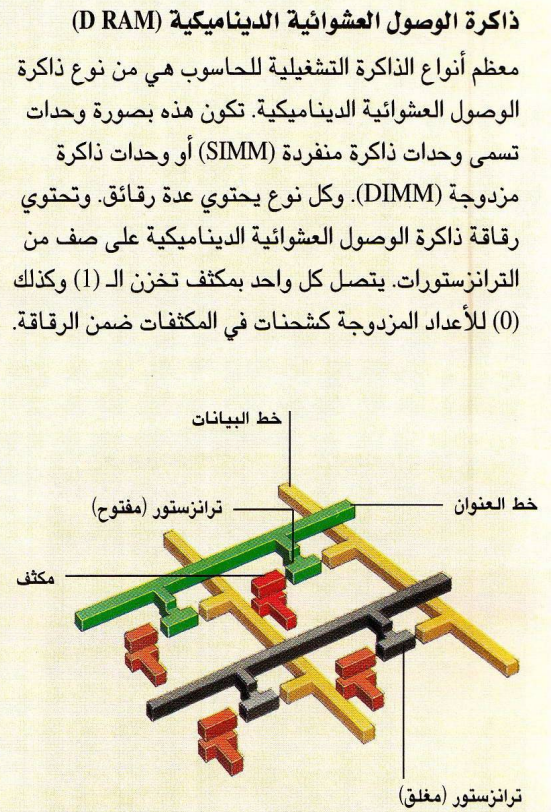
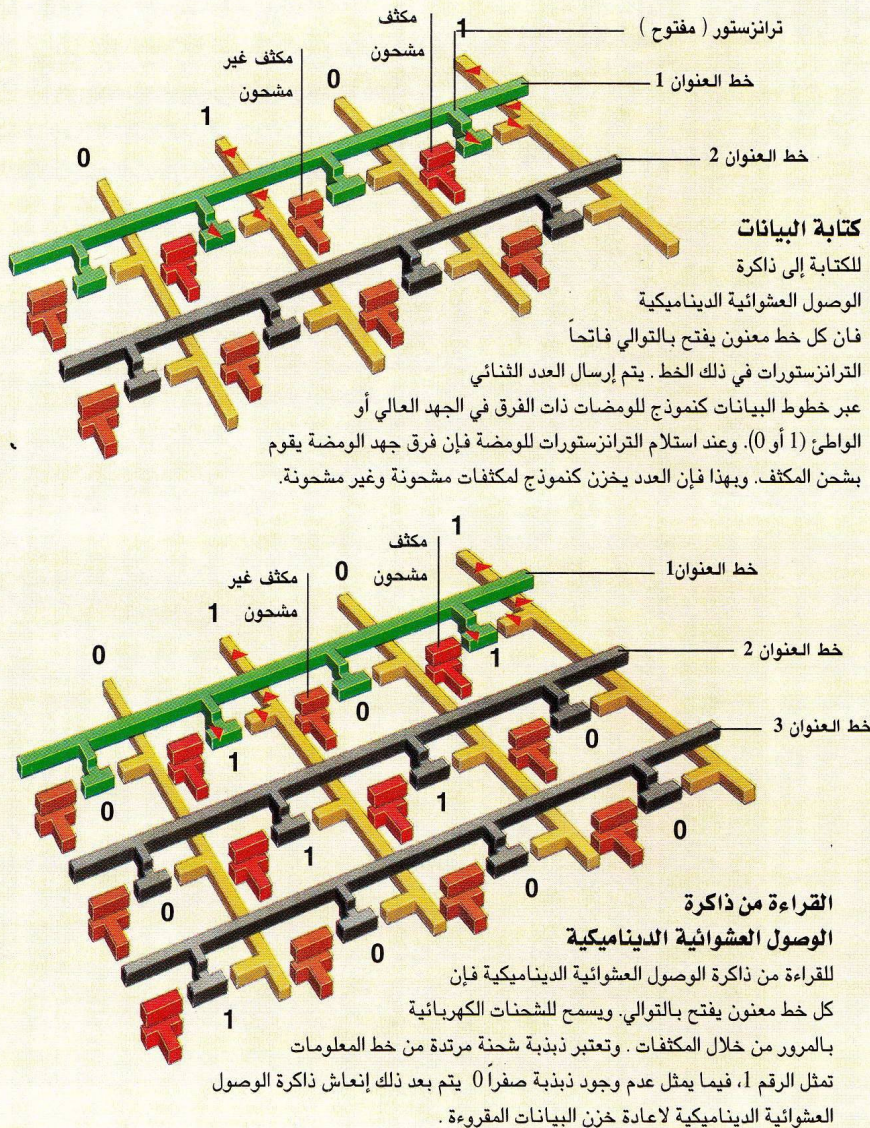
ذاكرة الحاسوب

أما ذاكرة الوصول العشوائي الساكنة (S RAM) هي أسرع (RAM) إذ أنها تحفظ البيانات الثنائية في دارات كهربائية صغيرة تسمى ثنائية الاستقرار أو تأرجحية والتي لا تحتاج إلى مكثفات. كما أن مكثفات (S RAM) أعلى من (D RAM).

بالإضافة إلى الأقراص الصلبة والـ (RAM) توجد أنواع أخرى مختلفة من الذاكرة تسمى رقائق (ROM) (ذاكرة القراءة) تحتوي تعليمات ثابتة للحاسوب ليعمل بموجبها عندما يبدأ العمل ويستجيب لأوامر روتينية من لوحة المفاتيح أو غيرها. لا يمكن تغيير البيانات في (ROM). الذاكرة الخاطئة هي نوع آخر من الذاكرة يستعمل لنقل التعليمات الثابتة ولكن خلافاً لـ ROM يمكن مسحها بسرعة وتكتب في وحدات تسمى بلوكات وهي تستعمل في وسائل مثل الهواتف الخلوية الرقمية والبطاقات الذكية. الذاكرة المخبأة هي منطقة الذاكرة السريعة الوصول المستعملة للبيانات التي يحتاجها المعالج غالباً.

تحتاج كل الحواسيب إلى مجموعة من الأجهزة لتخزين البيانات الثنائية بنوعها القصير والطويل الأمد. وأثناء التشغيل فإن البرنامج الذي ينفذه الحاسوب والبيانات التي يعالجها تحفظ في ذاكرة الوصول العشوائية (RAM). الرقائق ذات الأساس الترانزستوري هي التي تؤمن لمعالج الحاسوب طريقه للبيانات السريعة. لكن للتخزين الطويل المدى فإن معظم أنظمة الحواسيب تستعمل القرص الصلب خلافاً للبيانات في (RAM) فإن البيانات على القرص الصلب تبقى كما هي عندما يطفئ الحاسوب.

توجد عدة أنواع من الـ (RAM). الديناميكي (D RAM). وهذا النوع ينظم البيانات في صفوف من المكثفات على رقاقة سليكونية. يجب تجديد هذه البيانات (قراءتها وإعادة كتابتها على صف المكثف) في كل 15 مايكرو ثانية لذلك فإن (D RAM) هو بطيء نسبياً ولو أنه أكثر سرعة من القرص الصلب.



كيف يعمل القرص الصلب

إن منطقة التخزين في القرص الصلب هي عبارة عن مكس من الاسطوانات المغنطة. تخزن البيانات على شكل أنماط بترتيب مناطق تسمى الميادين. وهناك آلية تسمى المشغل الميكانيكي تحرك رؤوس القراءة - الكتابة الى الموقع الصحيح نسبة الى القرص لغرض قراءة أو كتابة المعلومات. بعد ذلك ترسل الإشارات أو تستلم من رؤوس القراءة - الكتابة.

كابل البيانات
تتدفق البيانات عبر هذا الكابل بين القرص الصلب
ووسيلة أخرى تسمى آلية التحكم بالقرص. هذه
الآلية تتحكم بدوران الاسطوانات المغنطة وانسياب
البيانات إلى ومن رؤوس القراءة/الكتابة والمشغل
الميكانيكي.

ذراع المشغل الميكانيكي
يحمل ذراع خفيف في
نهاية كل رأس
قراءة/كتابة، والذي يدور
بدوره على محور في أحد
أطرافه لتعمل الرؤوس
بإنسجام.

مجموعة المشغل الميكانيكي
يستلم المشغل الميكانيكي
دفعاً مستمراً من التعليمات
لتحريك رؤوس القراءة/
الكتابة. وقد تحرك الرؤوس
إلى حد خمسين مرة في
الثانية.

رأس القراءة - الكتابة
يقرأ الرأس ويكتب بيانات تنزلق 0,002 ملليمتر فوق سطح
الاسطوانة المغنطة. ويوجد رأس واحد في كل جهة من
الاسطوانة المغنطة.

جدول مواقع الملفات
جزء من القرص وهو جدول
مواقع الملفات (FAT) يقوم
ب تخزين المعلومات عن موقع
كل الملفات على القرص

مغناطيس

الملف المتحرك
يتحرك ملف ضمن المغناطيس
الثابت في قلب المشغل
الميكانيكي. ترسل نبضة كهربائية
إلى الملف مسببة انحرافه إلى
مسافة دقيقة وتحريك أذرع الجهاز
على التوالي.

قطاع
يضم كل مسار عدة قطاعات.

محرك الغزل
يدير هذا المحرك الاسطوانات المغنطة إلى حد
بضعة آلاف دورة في الدقيقة.

القرص
المغنط
يخزن
البيانات على
سطحيه.
المسار
قبل الاستعمال الأول فان
الطبقة القابلة للمغنطة على كل
اسطوانة تقسم إلى مسارات
دائرية حول المركز بواسطة
إشارات خاصة من الحاسوب
عن طريق عملية تسمى التشكيل.

رأس القراءة / الكتابة

عندما يوضع الرأس بصورة صحيحة
فان النبضات الكهربائية ترسل إلى
طرف المغناطيس الكهربائي المدب
لغرض كتابة البيانات. تحول البيانات
الثنائية (1 و 0) إلى رموز عن طريق
التغيرات في اتجاه التيار. تتم قراءة
البيانات عن القرص بالطريقة العكسية
حيث ينتج تيار كهربائي عند مرور
الميدان تحت المغناطيس الكهربائي.

الأسلاك
تحمل هذه الأسلاك البيانات
الالكترونية التي سبق لها أن كتبت أو
قُرات بين رأس (القراءة / الكتابة)
وآلية التحكم.

الكهرومغناطيس
عندما تتم كتابة البيانات على القرص فان نبضات كهربائية
ترسل لاستحداث المجالات المغناطيسية التي تسوي المجالات
في المسارات الممتدة.

1 0 1 1 1 1 0 1 1

الميادين المحاذة عشوائياً
تكون الميادين محاذة
عشوائياً حيث لم يتم كتابة
بيانات على القرص.

ميادين نقل البيانات
يحاذي كل ميدان اتجاه من اثنين
ممكنين. إن تغيير المحاذة إلى الميدان
السابق يعني رقم (1)، وعدم التغيير
يعني رقم (0).

أجهزة خرج الحواسيب

الخرج بطريقة برايل

توازي لوحات عرض لغة برايل لمستخدمي الكمبيوتر من ذوي العاهات البصرية شاشات الكمبيوتر. تتكون لوحة العرض من صف من الخلايا وكل واحدة لها شبكة من الدبابيس الصغيرة التي ترفع وتخفض بواسطة إشارات كهربائية إجهادية لتمثل حروفاً مختلفة من لغة برايل. يمثل صف العرض الرئيسي النص المقروء. أما الخلايا الإضافية فتحدد موقع المشيرة على الشاشة وحجم النص. ويمكن دمج هذه الوحدة مع محطة الأصوات وطابعة لغة برايل والتي تنقش نقاط برايل على الورق مستخدمة مطارق صغيرة.



لوحة عرض برايل موصولة مع كمبيوتر نقال

خلفية كل خلية من العرض لها شبكة من الدبابيس والتي تستعمل لعرض حرف محدد.

تستطيع الحواسيب إصدار الخرج بعدة طرق كصور ثابتة على الورق وصور متحركة على الشاشات وكصوت بشكل موسيقى أو كلام آلي أو حركات ميكانيكية للإنسان الآلي والألات الأخرى كذلك كإشارات إلكترونية للإرسال إلى حواسيب أو أجهزة إلكترونية أخرى. وتشمل أجهزة الخرج المعروفة الشاشات والطابعات. إضافة إلى وسائل أخرى كطريقة (بريل) لمساعدة المعاقين بصرياً.

إن جهاز الخرج الأكثر استعمالاً في الحواسيب الشخصية هو الشاشة. وتستعمل معظم شاشات حواسيب سطح المكتب أشعة كاثود وتعمل كشاشات التلفزيون القياسية. أما الحواسيب المحمولة ذات الشاشات المسطحة فتستخدم تقنية مختلفة من فئة (LCD). وشاشات (LCD) دقيقة وخفيفة الوزن وتستهلك طاقة أقل من شاشات الأشعة كاثود. وتستطيع شاشات (LCD) ذات الشبكة الفعالة والتي تسمى شاشات ترانزستور الرقيقة (TFT) عرض صور فيديو عالية الاستبانة وبملايين الألوان بالرغم من أن التقنية الأساسية هي نفسها التي تستعمل في معظم الحاسبات والساعات الرقمية. وكانت طابعات الحاسبات القديمة تستعمل مجموعة من الدبابيس لتؤثر على الورق عبر شريط مَحْبَر. وتستعمل معظم الطابعات الحديثة إما تقنية الليزر كالتى تستعمل في أجهزة الاستنساخ أو تقنية نفث الحبر. وكطابعة نفث الحبر لها رأس عليه مئات من الفتحات التي تبخ قطرات من الحبر سريع الجفاف على الورق بطريقة مُحْكَم بها.

طابعة نفث الحبر

الحرارية الملونة

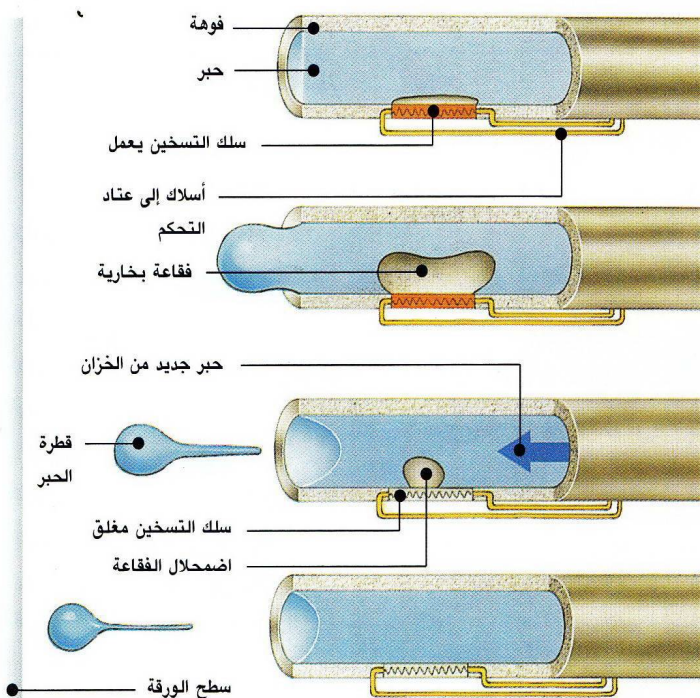
تستعمل طابعات نفث الحبر صفوفاً من نافثات دقيقة مرتبة في نهاية رأس الطباعة. ويوجد عادة 48 منفث لكل واحد من الألوان الأربعة الأساسية للطباعة. يتحرك رأس الطباعة عبر سطح الورقة نافثاً قطرات عليها تحت سيطرة البرمجيات المتطورة. تستعمل طابعات نفث الحبر الحرارية سخانات دقيقة في كل فتحة لتبخير جزء من الحبر. تدفع فقاعة البخار المتمددة قطرة من الحبر والتي تكون حوالي ثلاثة بيكو لتر حجماً فقط. تقذف نافثات الحبر الكهربائية الإجهادية الحبر باستعمال بلورة تنكمش عندما يسلط عليها جهد كهربائي.

1- تشغل الإشارة من عتاد الطباعة عنصر التسخين. يسخن الحبر فوق العنصر ويكون فقاعة بخارية بسرعة.

2- تتمدد الفقاعة وتصل إلى أقصى حجم خلال عدد من الملي ثواني. تجبر الفقاعة ذات الحجم المتمدد الحبر على الخروج من الفوهة.

3- يغلق السخان ويتضاءل بخار الفقاعة مسبباً انفصال القطرة عن الفوهة. ويتحرك حبر جديد إلى الفوهة.

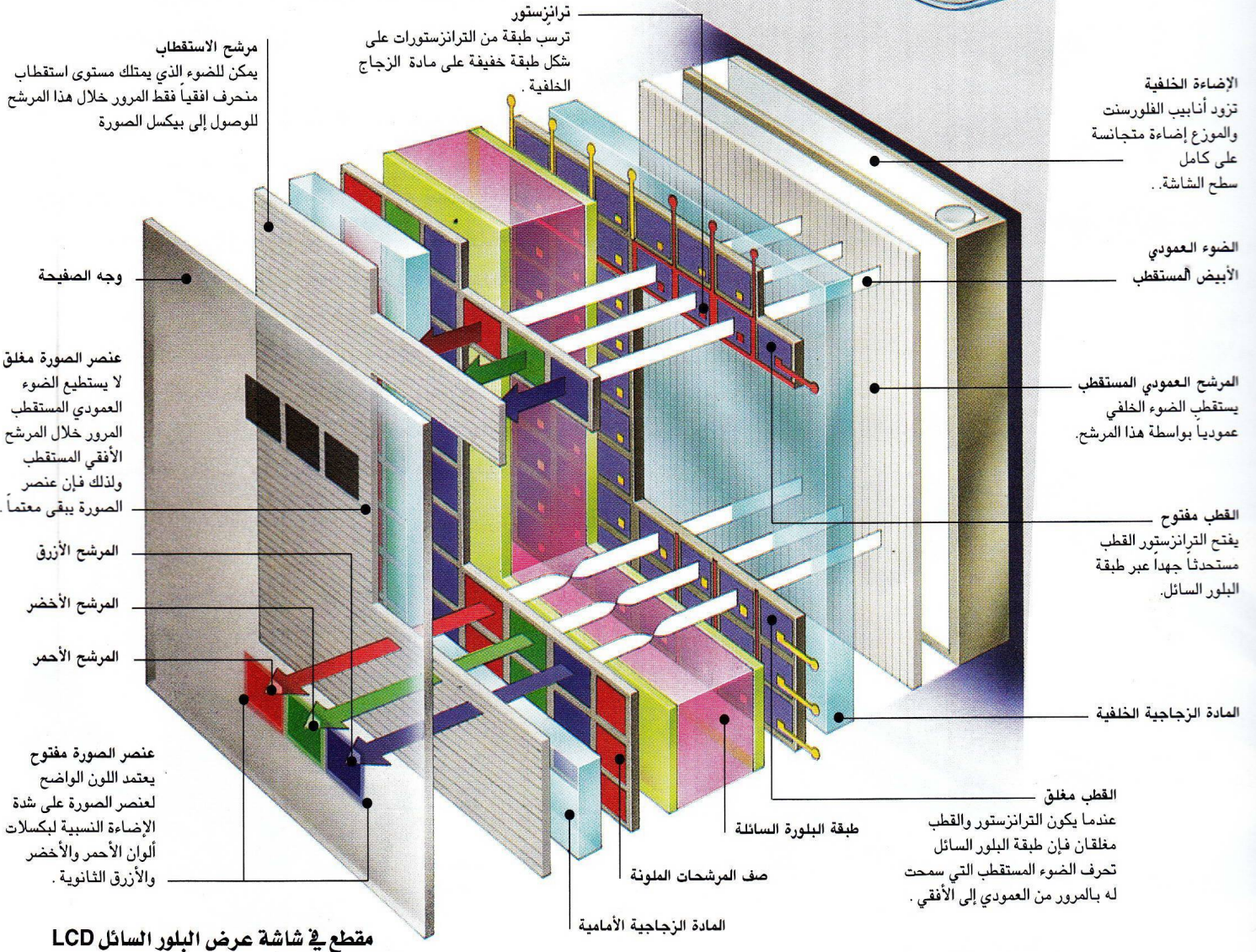
4- عندما تصل القطرة إلى سطح الورقة فإن الفتحة تتزود ثانية بالحبر وتتكرر دورة تكون الفقاعة والتسخين.



شاشات LCD ذات الشبكة الفعالة

تضم شاشات عرض LCD التقليدية $1,024 \times 768$ بكسل، وكل واحدة تتكون من بكسلات ثنائية حمراء وخضراء وزرقاء. ويمر الضوء الأبيض من الضوء الخلفي عبر مرشحات مستقطبة وطبقة من البلور السائل ومرشحات ملونة لإضاءة البكسلات الثانوية. ويعمل البلور السائل خلف كل بكسل ثانوي على شكل مصراع يحدد كمية الضوء النافذ. توجه الشبكة الفعالة (شبكة من 2,3 مليون ترانزستور واحد لكل بكسل فرعي). الجهد الكهربائي إلى الأقطاب التي تؤثر على الصفات النفاذية للبلور السائل. ونتيجة لهذا فإن التغير في شكل البكسلات الثانوية المضيفة يصد صوراً واضحة.

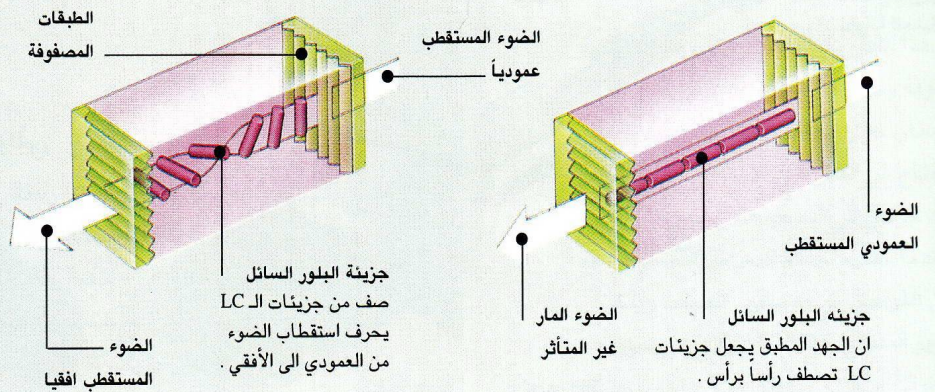
حاسوب محمول مع شاشة LCD



مقطع في شاشة عرض البلور السائل LCD

كيف يعمل البلور السائل

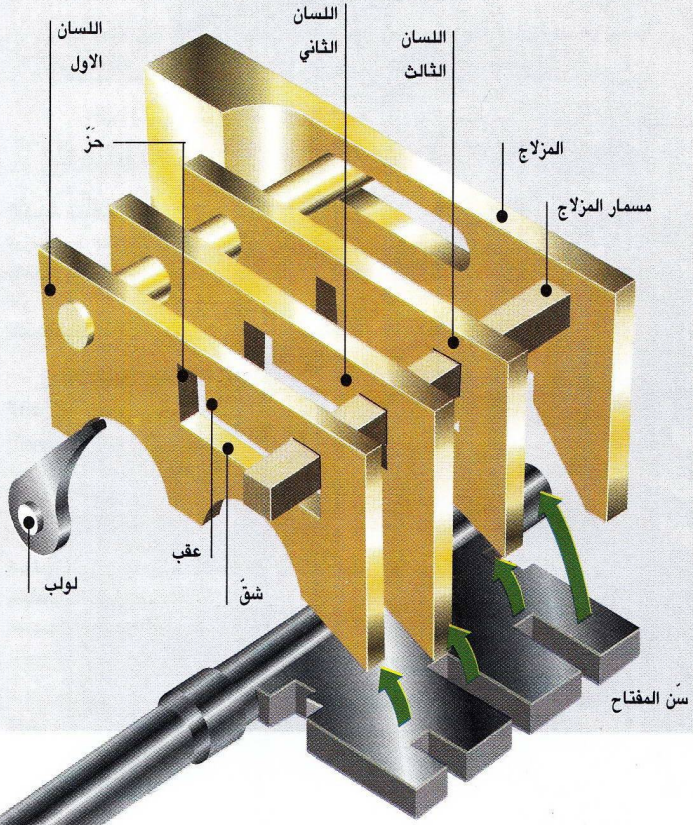
تجري جزيئات البلور السائل (LC) مثل السوائل، ولكنها تصطف بانتظام كالبورات. الجزيئات القضيبيّة الشكل تصطف بصورة طبيعية جنباً إلى جنب. هذا الاصطفاف يصبح متعرجاً إذا تم اقتناص البلورة السائلة بين طبقات محززة تسمى طبقات الاصطفاف. تعاود الجزيئات الاصطفاف رأس برأس فيما لو سلط جهد عبر البلور السائل. اعتماداً على اصطفافها فإن البلور السائل يؤثر على مستوى الضوء المستقطب النافذ خلالها.



الأقفال

القفل ذو العتلات الثلاث

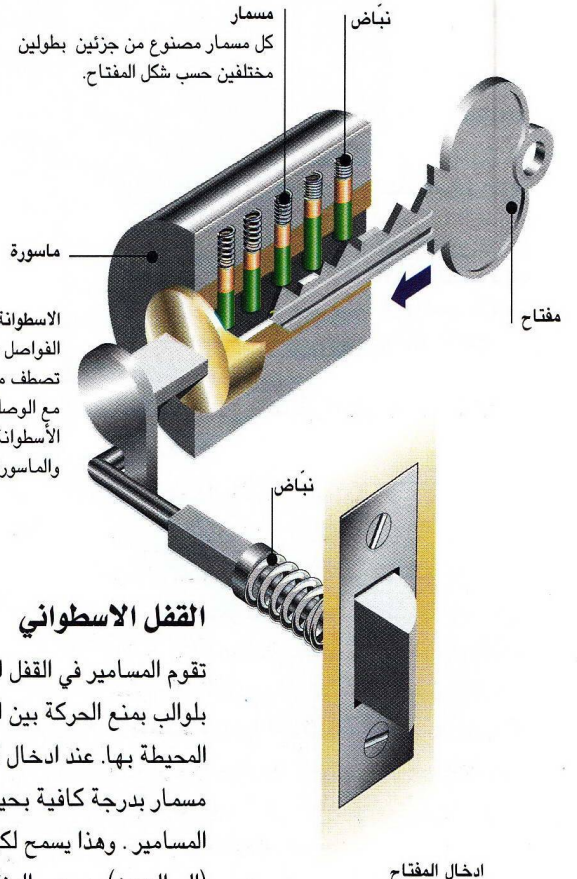
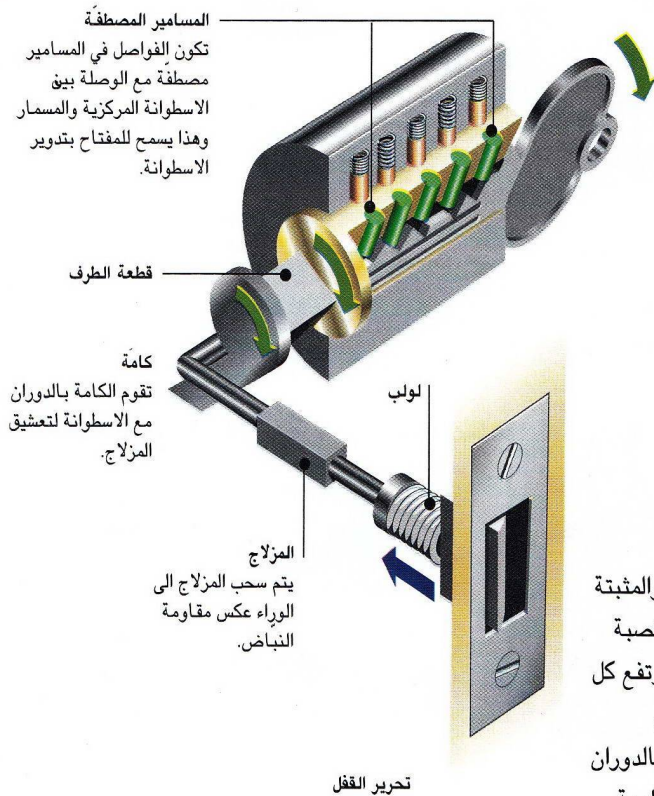
جميع الأقفال ذات العتلات تكون مؤمنة بسلسلة من العتلات المختلفة الاشكال أو القفائز. وهذا المثال له ثلاث لسانات يحتوي كل منها على شق مستطيل. يمر قضيب مرتبط بالمزلاج (يعرف بمسمار المزلاج) خلال الشقوق في اللسانات. في الحالة المستقرة (مقفّل او مفتوح) يكون مسمار المزلاج ممسوكاً ضمن حوز مجاورة لأعقاب تبرز الى الاسفل خلال الشقوق. وهذا يمنع أية حركة للمزلاج.



إن أي قفل ومن أي نوع كان، هو أساساً مزلاج ذكي، أي أنه يختلف عن المزلاج اليدوي البسيط، ويتميز بأنه يمكن ان يقفل او يفتح فقط بالمفتاح الصحيح. تبقى الأقفال الميكانيكية التي تعتمد كلياً على ترتيبات ذكية من المسامير والعتلات والاسطوانة والنوابض هي الطراز القياسي في معظم المنازل والمدارس واماكن العمل، ولكن هناك تحول تدريجي الى الأقفال الالكترونية.

تعود كثير من الطرز الشائعة للأقفال الميكانيكية المستعملة الآن في أصلها الى بضع مئات من السنين او حتى آلاف السنين. والآلية الموجودة في الأقفال الاسطوانية، وهي أشيع الأقفال في العالم الآن، وهي آلية المسمار - الريشة، كانت قد استعملت في الشرق الاوسط منذ أربعة آلاف سنة. كان أول قفل ذا عتلة اعطيت له براءة اختراع عام 1778 لصانع الأقفال الانكليزي روبرت بارون Robert Barron الذي طور الأمان المتواضع الذي كانت توفره الأقفال الموجودة في ذلك الوقت. كذلك تم اختراع قفل برامة Bramah اساساً في أواخر القرن الثامن عشر مع الادعاء بأنه غير قابل للإختراق. وبقي الحال هكذا لخمسین عاماً، وهو لا يزال يستعمل الآن عند الحاجة لمستويات عالية من الأمن. كذلك الأشياء المتروكة خارجاً والمعرضة للسرقة مثل الدراجات الهوائية.

ادخال المفتاح باكملة



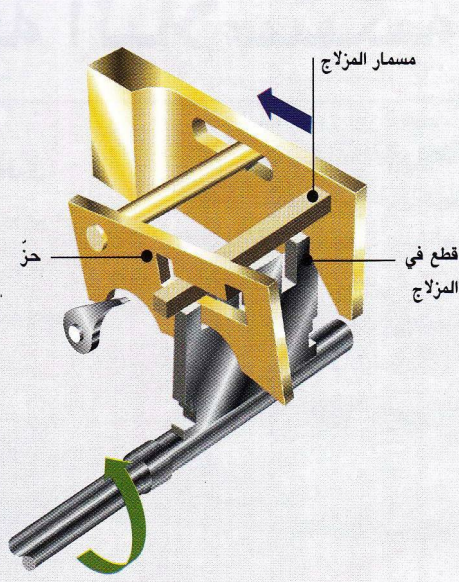
القفل الاسطواني

تقوم المسامير في القفل الاسطواني ذي الجزأين والمثبتة بلولب بمنع الحركة بين الاسطوانة المركزية والقصبة المحيطة بها. عند ادخال المفتاح (الى اليسار) يرتفع كل مسمار بدرجة كافية بحيث تصطف الفواصل في المسامير. وهذا يسمح لكل الاسطوانة المركزية بالدوران (إلى اليمين)، وسحب المزلاج الى الوراء عكس مقاومة اللولب



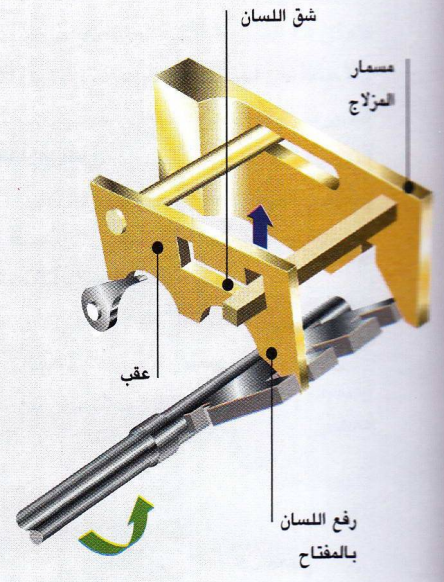
المرحلة الثالثة عملية الإقفال:

عند تمام دوران المفتاح يتعشق المزلاج تماماً في حالة القفل (الى اليمين في هذا المثال). يدخل مسمار المزلاج في الحزوز في نهايات شقوق اللسانات وذلك عند سقوط اللسانات الى الوراء بتأثير الجاذبية الأرضية في أماكن استقرارها.



المرحلة الثانية عملية الإقفال:

بمجرد دوران المفتاح فانه يعشق قطعاً في المزلاج . باستمرار دوران المفتاح ينتقل المزلاج باتجاه القفل (الى اليمين في المثال). يتحرك مسمار المزلاج خلال الشقوق في اللسانات باتجاه الحزوز في نهاياتها البعيدة.



المرحلة الاولى عملية الإقفال:

ليدور المفتاح يجب رفع كل اللسانات بدرجة كافية للسماح لمسمار المزلاج بالابتعاد عن الأعقاب في شقوق المزاليج (يظهر هنا فقط مزلاج واحد). وبسبب اختلاف أشكال المزاليج فإن سن المفتاح يجب ان يكون له شكل خاص لتحقيق ذلك.



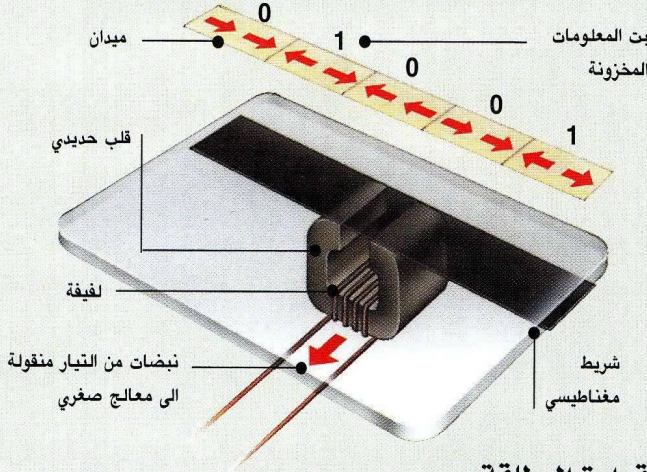
قفل برامة

في هذا القفل يكون المفتاح انبوبة اسطوانية مجوفة ومفتوحة من احدى النهايتين. تقطع الاسنان حول الحافة المفتوحة. وعند ادخال المفتاح في القفل فان الاسنان تدفع مسامير ذات جزئين الى الأسفل عكس مقاومة اللولب . وعندما تصبح جميع المسامير مضغوطة بدقة فان الفواصل في المسامير تصطف ويمكن تدوير المفتاح. هذا الفعل يؤدي الى تدوير اسطوانة مركزية ويفتح المزلاج المربوط.

تكنولوجيا البطاقة البلاستيكية

البطاقات ذات الشريط المغناطيسي

تعمل بطاقات الاعتماد والصيرفة الآلية والدخول بواسطة الشريط المغناطيسي الموجود على ظهرها، إذ يمكن أن تحمل هذه البطاقات مائتي بايت من البيانات هي عادة رقم البطاقة واسم المستفيد وتاريخ نفاذ الصلاحية. كل بايت من المعلومات يكون محمولاً في الشريط بشكل زوج من الحقول المغناطيسية. الزوج من الحقول الذي يؤشر بنفس الاتجاه يمثل الصفر "0" وذلك الذي يؤشر باتجاهين متعاكسين يمثل الواحد "1".



قراءة البطاقة

عند مرور الشريط المغناطيسي خلال القارئ الآلي فإن الحقول في الشريط تحت نبضات من التيار الكهربائي في الملف الموجود حول القلب الحديدي، ويقوم معالج دقيق بتحويل النبضات الى شفرة ثنائية.

حتى الستينيات، كانت معظم التعاملات المالية تعتمد على الورق (النقد والشيكات)، أما في الوقت الحاضر، فإن أغلب هذه التعاملات هي الكترونية، والجزء الأكبر من هذه يتضمن بطاقات بلاستيكية. يوجد طرازين رئيسيين من البطاقات، هما البطاقات ذات الشريط المغناطيسي (والتي تشمل بطاقات الصيرفة الآلية وبطاقات الاعتماد وبطاقات الدخول) والبطاقات الأكثر تميزاً وهي البطاقات الذكية. وكلا الطرازين يُستعملان أيضاً لأغراض أمنية.

إن الخطوة الأولى في أي تعامل بالبطاقة هو التحقق من أن استعمالها يتم من قبل صاحبها. في حالة البطاقات ذات الشريط المغناطيسي تتم هذه العملية بواسطة حاسوب عن بعد عند استلام رقم البطاقة من آلة الصيرفة الآلية أو جهاز آخر قارئ للبطاقة. بالنسبة لبطاقة الدخول فإن التحقق المطلوب هو فقط أن البطاقة لا زالت نافذة المفعول وإنها غير معلنة ضمن المسروقات. بالنسبة لبطاقة الاعتماد يمكن أن تتحقق بأن المستفيد لم يتجاوز حدود الاعتماد. يتعين على المستفيد أيضاً أن يقدم توقيعاً. وبالنسبة لبطاقة الصيرفة الآلية يقوم المستفيد بإدخال رقم الهوية الشخصي قبل أن يتم التعامل. تختلف البطاقات الذكية بأن عملية المصادقة على التعاملات تتم ببرنامج على البطاقة نفسها، أي أن البطاقة تعرف رقم الهوية الشخصية للمستفيد. لقد تم تصميم البطاقات الذكية لحفظ البيانات السرية بشكل أمين. وعلى العكس من ذلك تكون البيانات على البطاقة ذات الشريط المغناطيسي ليست سرية البتة.

استعمالات البطاقة الذكية

بالرغم من أن البطاقات الذكية تستعمل غالباً في الوقت الحاضر كمحفظة الكترونية، فإن مجالات التوسع المحتملة تشمل الاستعمالات الأمنية وتخزين المعلومات الشخصية.

النقد الوحدات النقدية يمكن أن تنزل عبر البطاقة من حساب مصرفي وتصرف كنثرية أو للباصات والقطارات.

البيانات الطبية والشخصية تخزن معلومات مثل فئة الدم وإجازة السوق ورقم جواز السفر في البطاقة الذكية.

الإحصاء الحيوي لاثبات الشخصية وبالتالي التحقق من المعلومات الأخرى المخزنة، يمكن أن تحمل البطاقة ترميزات معتمدة على الإحصاء الحيوي مثل بصمات الأصابع.

استعمالات التلفون يمكن تخزين وحدات التلفون وأرقام التلفونات وكلمات المرور للاتصال بالانترنت أو الهاتف النقال.

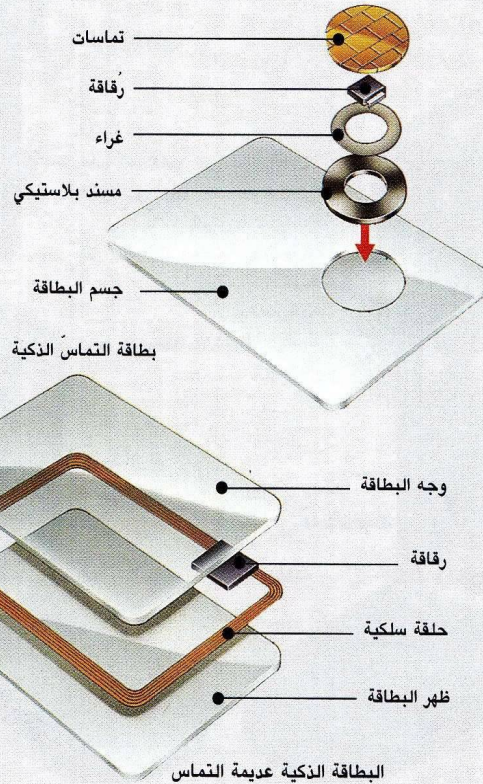
نظام خدمة الزبائن يمكن أن توضع على البطاقة برامج لعمل أنظمة تسعير معقدة معتمدة على وفاء الزبون.

التشفير يمكن أن تحتوي البطاقة على برامج تشفير البيانات لغرض حماية النقل بالانترنت.



البطاقات الذكية

إن البطاقة الذكية هي قطعة من البلاستيك بحجم بطاقة الاعتماد تحتوي على رقاقة ذات دائرة متكاملة، وهذه القطعة تزود البطاقة بقابلية حاسوبية وبذاكرة. تكون البيانات الموجودة على البطاقة تكون محمية بمواصفات أمنية متقدمة. تستعمل بطاقة التماس الذكية بادخالها في قارئ آلي بحيث أن اسطح التماس على البطاقة تتداخل مع موصلات كهربائية تعمل على نقل البيانات. تمرر البطاقات عديمة التماس قرب هوائي لأجراء تعامل ويتم نقل البيانات بإشارة كهرومغناطيسية ضعيفة. هذه البطاقات تكون مثالية للاستعمالات التي تتطلب معالجة سريعة مثل دفع أجور الباص أو القطار.



آلة الصيرفة الآلية

تتمكن آلة الصيرفة الآلية المتكاملة من صرف الأوراق المالية واخذ الايداعات والاجابة عن استفسارات الرصيد، وتحويل الإعتمادات. تتم السيطرة على عمل آلة الصيرفة الآلية بمعالج صغري خاص، بينما الواجبات الأخرى مثل التعرف على الزبون والتحقق من الرصيد وإصدار تعليمات التعامل، فتتم عبر وصلة كابل لحاسوب يعود الى مالك آلة الصيرفة الآلية (المضيف)

الشاشة
توجه التعليمات على
الشاشة الزبون خلال
كل مرحلة من
التعامل.

شق الأيداع
يمكن إيداع الشيكات والقوائم
المالية خلال هذا الشق.

أزرار
هذه الأزرار تتعشق
مع قوائم الاختيارات
التي تظهر على
الشاشة.

قارئ البطاقة الآلي
هذا الجزء يقرأ
بيانات الحساب
المشفرة على الشريط
المغناطيسي
للبطاقة.

لوحة المفاتيح
هذه اللوحة تستعمل
من قبل الزبون
لإدخال رقم الهوية
الشخصية وإعطاء
الأوامر الأخرى.

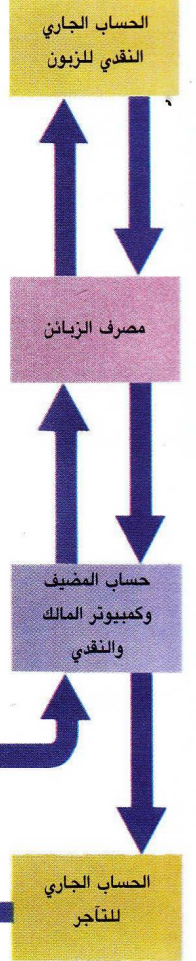
طابعة
يتم إصدار إيصالات
بالتعاملات من قبل
الطابعة.

صرف النقد
يوجد متحسس ضوئي في جهاز
الصرف يعد ويتحسس سماكة كل
ورقة نقدية. الأوراق النقدية التي
تلتصق مع بعضها توجه الى
مستودع الرفض.

جهاز التخاطب
عند الضغط على الزر فان جهاز
التخاطب يمكن ان يستمع او يعطي
توجيهات صوتية.

درج النقد
آلة الصيرفة القياسية يمكن ان
تخزن مبالغ نقدية تصل الى مائة
الف جنيه استرليني في ادراج
مقفولة بصورة آمنة.

المفتاح
مداخلات المعالج
الصغري
مخرجات المعالج
الصغري
التعاملات الخارجية



المعالج الصغري

بطاقة السيطرة
هذه البطاقة تحمل المعالج الصغري
والإلكترونيات الأخرى التي تتعامل مع
المدخلات من الأجهزة مثل قارئ البطاقة الآلي
ولوحة الأزرار. كذلك تسيطر على أجهزة
المخرجات مثل الشاشة والصراف الآلي.

حماية العملات من التزييف

تستعمل لأضافة الأجزاء التفصيلية الأكثر دقة للتصميم وبذلك تأخذ العملة الورقية ملمساً واضح "البروز". يمكن بعد ذلك اضافة بعض الصفات الخاصة كالتخطيطات، وأخيراً تطبع الأرقام المتسلسلة على العملة الورقية. تصدر في استراليا عملات بلاستيكية تدوم أطول في الاستعمال وصعبة التقليد. بالرغم من التطور في التقنية الحديثة للحماية ضد تزييف العملة، فإن تزييف العملة الورقية يبقى مشكلة قائمة، وقد أصبح أكثر تهديداً في بعض البلدان منذ إدخال أجهزة الاستنساخ الملونة العالية الجودة. وإلى جانب محاولة البقاء على خطوة متقدمة لكشف مزييفي العملات الورقية بفضل التقنيات، فإن السلاح الرئيسي المستخدم من قبل الحكومات هو معاينة المتجاوزين بالغرامات والسجن لفترات طويلة.

العملة الأمريكية فئة 100 دولار

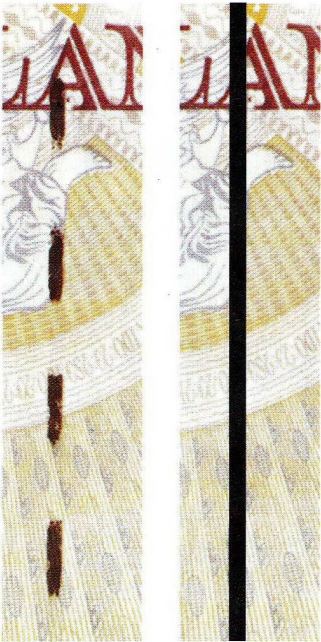
العملة الأمريكية فئة 100 دولار المبينة الى اليسار تم اصدارها لأول مرة عام 1996 بالاضافة الى المواصفات الأمنية الموضحة فإن العملة لها ختم بالخط الرفيع في خلفية الصورة، ويستخدم فيها حبر "عديم الجفاف" وعند النظر الى العملة من الامام توجد علامة مائية عند أقصى اليمين.

صناعة العملة الورقية هي مهنة معقدة وسريّة وتعكس حقيقة أن العملة كانت دائماً هدفاً واضحاً للساقيين والمزيّفين. ومعظم نواحي تصميم العملة الورقية تهدف الى جعلها منيعة ضد التزييف قدر الامكان. وهذا يعني استخدام ورق وأحبار خاصة، وطيفاً من تقنيات الطبع المختلفة، وصيغاً مبتكرة من التخطيطات تشمل الهولوجرامات.

أصبحت العملة الورقية المطبوعة بالكامل متداولة منذ العام 1850 م. وقبل ذلك كان هناك تداول لعملات ورقية مطبوعة جزئياً بحيث يجب توقيعها (كما في الشيكات) في بعض المراكز المالية الرئيسية. يتضمن طبع العملة الورقية عدة مراحل وباستعمال تقنيات مختلفة. أولى هذه المراحل، والتي تستعمل لطباعة معظم المميزات لكل عملة ورقية، هي طباعة بالالافست، وهي نفس العملية التي تستعمل لطباعة الكتب والمجلات. المرحلة التالية هي الطباعة البارزة والتي تتضمن ضغط صفيحة معدنية محفورة على الورقة، وهذه

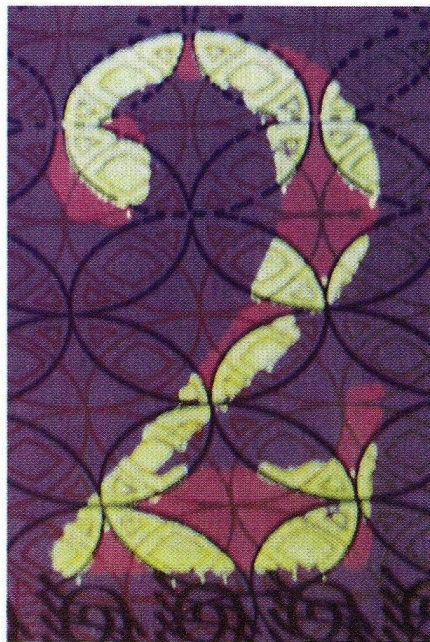
العملة الإنكليزية فئة 20 باوند

تم إصدار العملة الإنكليزية فئة 20 باوند المبينة ادناه لأول مرة عام 1999. بالإضافة الى الخواص الأمنية الموضحة جيداً، فإن العملة تحتوي على علامة مائية وهي عبارة عن تخطيط لصورة مجسمة على وجه العملة تظهر بشكل رقم "20" أو كخيال للكلمة بريطانيا حسب زاوية الرؤية، وطبع بارز مثل "بنك انكلترة"، وأرقام متسلسلة تختلف بالحجم واللون.



الخيوط المعدني

يوجد خيوط معدني مطمور في الورق ويظهر كسلسلة من الخطوط القصيرة الفضية على ظهر العملة (اليسار). عند مواجهة العملة للضوء يظهر الخيوط كخط اسود مستمر (اليمين).

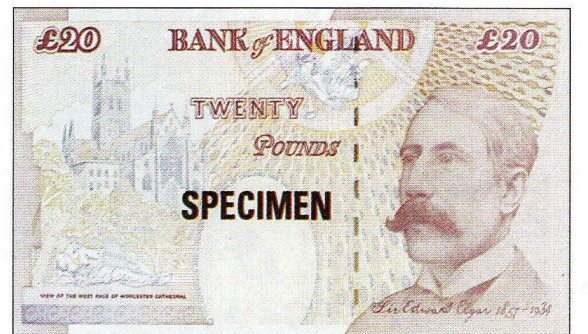


صورة مغلورة

عندما تتم رؤية وجه العملة تحت الضوء فوق البنفسجي يمكن رؤية رقم "20" مغلورة في الزاوية اليسرى السفلى. هذه الصفة لا تظهر في الضوء الاعتيادي.



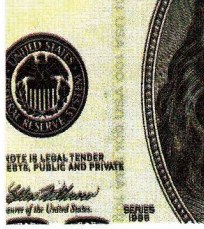
وجه العملة الإنكليزية فئة 20 باوند



ظهر العملة الإنكليزية فئة 20 باوند

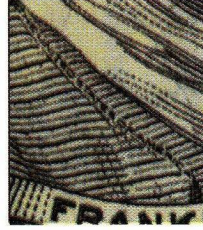
الخيط

يوجد خيط من البوليستر مطمور في العملة عمودياً ويدل بموضعه على فئة العملة. تظهر الكلمات USA100 على الخيط عندما يواجه بضوء ساطع.



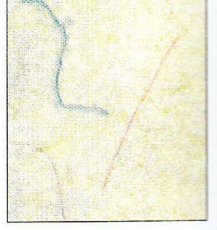
الطباعة الدقيقة

تظهر الكلمات "The United States Of America" مطبوعة بأحرف صغيرة جداً على باقة بنيامين فرانكلين، و USA100 مطبوعة بصورة متكررة ضمن الـ "100" أسفل اليسار.



الورق

الورق لهذه العملة مصنوع من القطن والكتان وله ملمس قوي ومرن وفيه مئات من الألياف الصغيرة الحمراء والزرقاء المطمورة ضمن الورقة الواحدة.



وجه العملة فئة 100 دولار

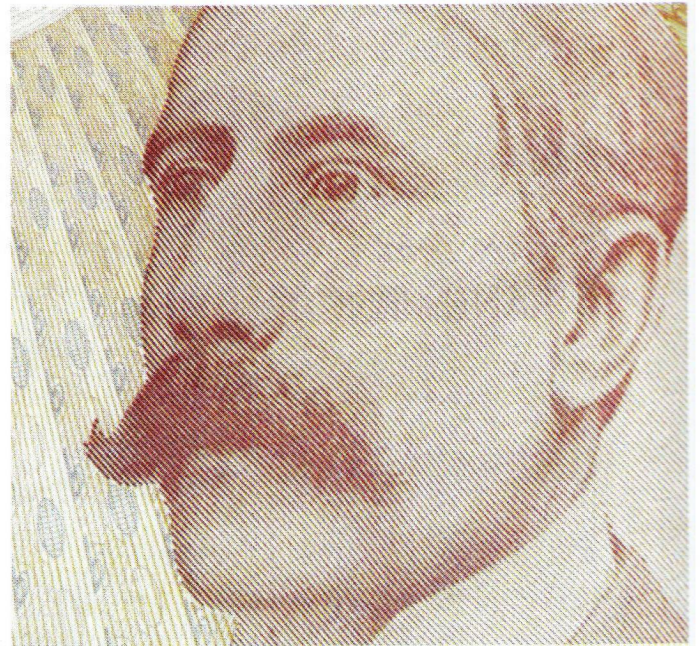


الحبر ذو اللون المتغير
تظهر الـ "100" في أسفل اليمين خضراء عند النظر المباشر ولكنها تظهر سوداء عند النظر إليها من زاوية.



كشف العملات المزيفة

إن نسبة قليلة من العملات الورقية المتداولة في معظم البلدان هي مزيفة. وأي عملة مزيفة تقدم إلى المصرف تكون معرضة للمصادرة بدون تعويض، لذلك يكون الحذر مفيداً. تشخيص التزييف في وضع النهار يكون عادة سهلاً ولكن الكشف في بيئة مظلمة يكون أصعب. يمكن لأجهزة الاستنساخ الملون ذات النوعية الجيدة أن تعطي عملات ورقية مزيفة لا بأس بها. كانت هذه العملات تعكس لمعاناً بنفسجياً تحت الضوء فوق البنفسجي ولكن المزيفين يستعملون الآن ورقاً لا يعكس الأشعة فوق البنفسجية. الحل الأمثل هو معرفة جميع الصفات الأمنية على العملات الورقية التي يتم التعامل بها عادة وفحص هذه الصفات وفي أية عملات تتسلمها ينبغي الانتباه أيضاً بصورة خاصة إلى ملمس هذه العملات.



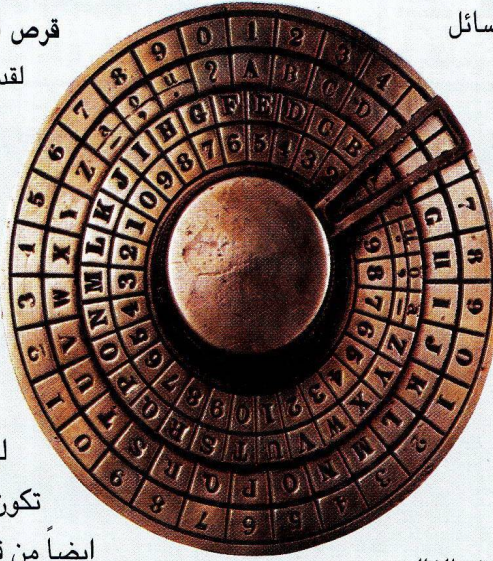
التفاصيل الدقيقة

معظم العملات الورقية تتضمن صور شخصية أو مناظر طبيعية كجزء من التصميم وذلك يعطي فرصة كبيرة لادخال تفاصيل دقيقة (مثل الشعر والشاربين) والتي يصعب تزيفها.

تاريخ الشيفرات والتشفير

قرص التشفير

لقد استُعمل هذا القرص ، الذي تم استحداثه خلال الحرب الاهلية الأمريكية ، لتشفير الرسائل اعتماداً على شيفرة قيصر. يتم تدوير الحلقة الخارجية بحيث يتم اصطافاف كل حرف في الحلقة الخارجية مع حرف في الحلقة الداخلية. وهكذا يتم ايجاد كل حرف في الرسالة في الحلقة الخارجية وتشفيره بالحرف المقابل في الحلقة الخارجية.



ليست على مسافة ثابتة من الحروف الاصلية، وإنما تكون مشتتة في الالفباء . هذه الشيفرات يمكن فكها ايضاً من قبل الاشخاص المدربين خلال بضع ساعات، وذلك بتحليل التكرارات النسبية للأحرف في الرسالة المشفرة.

الشيفرات الالفبائية المتعددة

عندما اتضحت سهولة فك الشيفرات الاستبدالية البسيطة، صمّم المشفرون شيفرات اقوى تعرف بالشيفرات الاستبدالية الالفبائية المتعددة . وفيها يمكن تمثيل الحرف في الرسالة الاصلية بأحرف مختلفة في الرسالة المشفرة اعتماداً على موضعها ضمن الرسالة. هذه الشيفرات تستعمل "مفتاحاً" أو مفاتيح متعددة، يجب ان يعرفها كل من المشفر والمستلم. يُستخدم المفتاح لترجمة أحرف الرسالة الأصلية إلى الرسالة المشفرة وكذلك لفك هذه الرسالة. في هذه الشيفرة يمكن أن يمثل حرفاً معيناً في الرسالة الأصلية بأي من عدة أحرف مختلفة في الرسالة المشفرة. وبالرغم من ان هذا النوع من الشيفرات يكون فكّه أصعب من الشيفرات الاستبدالية البسيطة فهناك طرقاً لفكها. فمثلاً، تكون الخطوة الاولى هي إيجاد طول المفتاح، ولعمل ذلك، تتم زحزحة الرسالة المشفرة بعكس كتابتها وحساب عدد التوافقات بين الأحرف. والزحزحة التي تعادل أضعاف طول المفتاح تعطي عدداً كبيراً من التوافقات.

الشيفرة اللغزية

لربما كانت أشهر أجهزة التشفير على الإطلاق الآلة اللغزية التي استعملتها المانيا في الحرب العالمية الثانية. كانت هذه الآلة اساساً لتشفير الرسالة باستعمال شيفرة استبدالية ألفبائية متعددة مع مفتاح تشيت معقد جداً. وكان المشتت اللغزي عبارة عن ثلاثة دوائر في قلب الآلة. كل دوار كان قرصاً ذا حلقة من التوصيلات الكهربائية على كل جانب. هنالك كتلة من الأسلاك داخل كل دوار تحمل اشارة كهربائية

التشفير هو استعمال الرموز والشيفرات لتمويه الرسائل بحيث يمكن قراءتها فقط من قبل المستلمين المعنيين (الذين يتم اعلامهم بطريقة فك الشيفرة مقدماً). وللتشفير للاغراض العسكرية والتجسسية تاريخ طويل. يستعمل التشفير حالياً ايضاً لحماية الاسرار التجارية ونقل البيانات بأمان عبر الانترنت.

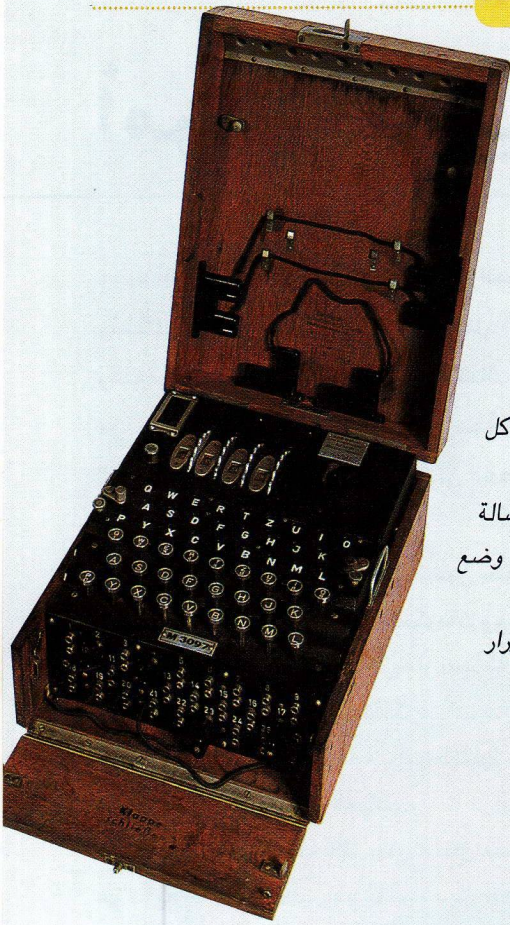
الشيفرات الاستبدالية البسيطة

كان يوليوس قيصر أحد المشفرين الأوائل. ان ذكر عنه أنه كان يكتب للاصدقاء باستخدام شيفرة استبدالية بسيطة يتم فيها استبدال كل حرف بالحرف الثالث الذي يتبعه في تسلسل الالفباء. فلو انه عاش في الوقت الحاضر لكانت شيفرة اسمه ب MXOLXV FDHVDU. وأية شيفرة توجد فيها مسافة ثانية في الالفباء بين الحرف الاعتيادي والحرف المشفر تعرف الآن بشيفرة قيصر. فالشيفرات من هذا النوع يمكن فكها في بضع دقائق، لانه لايمكن البحث في اكثر من ستة وعشرون بديلاً ممكناً للتشفير. أما الشيفرات الاصعب فكها قليلاً فهي التي تكون فيها الحروف المشفرة

	V	E	N	I		V	I	D	I		V	I	C	I	
	4	6	2	1		5	4	6	2		1	5	4	6	
	V	E	N	I		V	I	D	I		V	I	C	I	
1	W	F	O	J		W	J	E	J		W	J	D	J	
2	X	G	P			X	K	F	K			K	E	K	
3	Y	H				Y	L	G				L	F	L	
4	Z					Z	M	H				M	G	M	
5		J					A					N		N	
6		K						J						O	
	Z	K	P	J		A	M	J	K		W	N	G	O	

استخدام مفتاح في شيفرة الفبائية متعددة

في هذا المثال يكون المفتاح هو العدد 46215، تكتب ارقام هذا العدد بصورة متكررة تحت احرف الرسالة الاصلية. ثم يُنقل كل حرف في الرسالة الاصلية الفبائياً حسب الرقم الموجود اسفله لاعطاء الحرف المشفر. أي ان الكلمات VENI, VIDI, VICI تصبح ZKJP, AMJK, WNGO.



آلة اللغزية Enigma

يقوم المشغل بطباعة الرسالة على لوحة الأزرار. فعند طباعة كل حرف يضئ مصباح يدل على الحرف المشفر. بعدما تصل الرسالة المشفرة إلى الجهة المستلمة يتم وضع آلة مماثلة للأولى. وتتم طباعة الرسالة المشفرة على لوحة الأزرار فيظهر الأصل على المصباح.

تصل إلى موصل على أحد جانبي الدوار، يتصل بموصل آخر على الجانب الآخر من الدوار، ومن ثم إلى الدوار الآخر. عندما يُضغط على زر في الآلة اللغزية تمر إشارة خلال الدورات الثلاثة وتعود دوائر دائري إلى واحد من المصباح الـ 26. بعد كل ضغط زر يترك واحد أو أكثر من الدورات "ثلاً" وتتغير اتصالات الأسلاك. لزيادة تعقيد الآلة فإن كل دوار يمكن أن يكون له 26 وضعاً ابتدائياً ويمكن استعمال جزء من الآلة يدعى لوحة القابس لإدخال بدائل أكثر. وبالرغم من وجود ألف بليون بليون من التوافقات المختلفة فإن الحلفاء تمكنوا من فك الشيفرة اللغزية في عام 1943 بمساعدة حاسوب مبكر باسم كولوسس Colossus.

التشفير للانترنت

في الوقت الحاضر يستعمل التشفير في عدة نواحي من الحياة، ولكن تنشأ صعوبة عندما لا يتمكن الأشخاص الذين يتبادلون المعلومات من الالتقاء ببعضهم للاتفاق على "المفتاح" لنظامهم، وهذه المشكلة خاصة بنقل البيانات عبر الانترنت كما في حالة أرقام بطاقات الاعتماد في التعاملات الإلكترونية التجارية (E).

واحد الطرق التي صممت لحل هذه الصعوبة هي تشفير المفتاح العمومي. في هذا النظام يطلب الشخص الذي يريد استلام البيانات بصورة مشفرة "مفتاحين" أحدهما المفتاح العمومي والآخر المفتاح الخصوصي. هذان المفتاحان هما خيطان من الأرقام المعتمدة على أعداد أولية كبيرة جداً يتم توليدها باستخدام برامجيات خاصة. ويمكن استخدامها لتشفير وفك البيانات بواسطة برامجيات معتمدة على

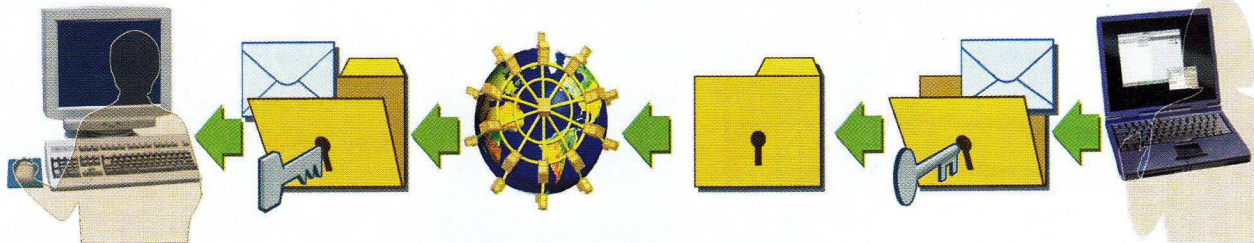
الحساب. المفتاح العمومي للشخص يمكن أن ينشر بصورة عامة ويستعمل من قبل أي شخص يريد إرسال معلومات سرية إلى ذلك الشخص. لكن المفتاح العمومي لا يمكن أن يستعمل لفك البيانات، إذ يجب أن يستعمل الشخص المفتاح الخصوصي المخصص له أو لها فقط لإنجاز الفك.

نظام التشفير بالمفتاح العمومي

يبين هذا المخطط العمل الأساسي لنظام التشفير بالمفتاح العمومي. عندما تريد سوزان إرسال رسالة سرية إلى فرانك فإنها تستخدم مفتاحه العمومي (الذي أرسله إليها أو تم نشره على موقع

في الشبكة) لتشفير البيانات. عندما يستلم فرانك الرسالة فإنه يستخدم مفتاحه الخصوصي لفكها. لزيادة الأمان فإن سوزان يمكن أن تصر على مصدر موثوق به للتحقق من أن المفتاح

العمومي لفرانك هو له قبل أن تستخدمه. يُعطي هذا حماية ضد الجواسيس والمجتالين الذين يحاولون إصدار مفاتيح عمومية بأسماء أشخاص آخرين وبالتالي السطو على بريدهم.



1 تكتب سوزان رسالتها السرية بالبريد الإلكتروني إلى فرانك بالطريقة الاعتيادية.

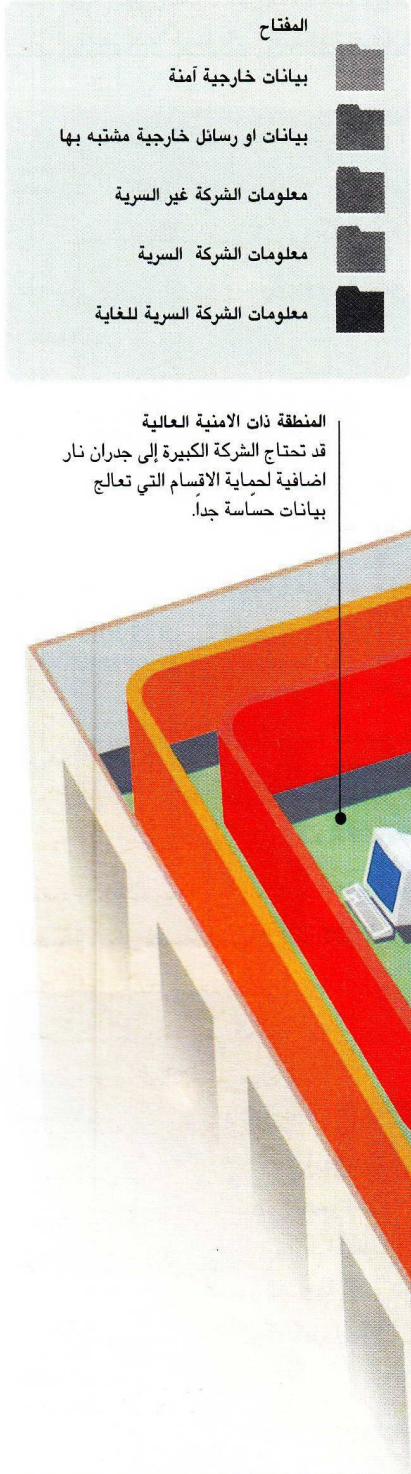
2 لتشفير الرسالة تستعمل سوزان المفتاح العمومي لفرانك مع برامجيات متوفرة بسهولة.

3 تُعنون سوزان الرسالة المشفرة إلى فرانك وترسلها بالطريقة الاعتيادية.

4 تنتقل الرسالة إلى فرانك بالانترنت. إذا استلمها أي شخص آخر فلا يمكنه فكها حتى في حالة معرفة مفتاحه العمومي.

5 يفك فرانك الشيفرة باستعمال المفتاح الخصوصي الذي يعرفه هو فقط وبمساعدة برامجيات متوفرة بسهولة.

6 يستطيع فرانك الآن قراءة الرسالة السرية. ولكي يجيب على رسالة سوزان يجب أولاً أن يحصل على مفتاحها العمومي.



كيف يعمل قراصنة المعلومات

يستخدم قراصنة المعلومات عدة طرق لتحقيق دخول سرّي الى أهدافهم، وغالباً ما يسلكون بفعالياتهم عبر شبكات هاتفية متعدّدة أو عبر مزوّد خدمات الانترنت لتجنب التعرف عليهم . ولتخاشي جدران النار فان قرصان المعلومات يمكن ان يستعمل برنامج " مِزْوَلَة الحرب " الذي يُزَوِّل كل اتصال في البناء الهدف بالتناوب ، على احتمال أن حاسوب أحد الاشخاص يكون مربوطاً الى قابس هاتفي . وللدخول على الحواسيب الشخصية أو الشبكات فانهم يستعملون برامجيات

طريق الباب الخلفي
ان الحاسوب المربوط
مباشرة الى شبكة هاتف
خارجية (عن طريق مودم)
يمكن ان يوفر لقرصان
المعلومات مسلكاً من الباب
الخلفي مخترقاً جدار النار.

لتخمين كلمات المرور، إذ تهاجم الشبكات المحمية بصورة متكررة بكلمات السر باستعمال قوائم من كلمات المرور الشائعة. أما الاختلاس عن طريق جهاز خدمة الانترنت فيتضمن ارسال اشارات لتحفيز تبادل الرسائل بين الضحية وبين حاسوب آخر موثوق به ومن ثم سرقة "المحادثة". وبمجرد دخول الشبكة، يمكن أن ينشئ قرصان المعلومات برنامج "استراق" على قرص صلب للضحية والذي يسجل بدوره كل فعالية لوحة الازرار والشبكة مما يمكن قرصان المعلومات من اكتشاف كلمات سر أخرى.

أنظمة التحقق من الشخصية

أنظمة التحقق المعتمدة على اليد

ان أنظمة التحقق أو التشخيص المعتمدة على اليد تتضمن وضع يد الشخص المعني، بحيث تكون راحة اليد عادة الى الأسفل، في الجهاز القارئ لثانية او ثانيتين . يقوم مصدر للضوء أو الاشعة تحت الحمراء في الجهاز القارئ بعكس صور اليد يتم مسكها كصور ظلّية بكاميرا رقمية ذات استبانة عالية . تقوم برامجيات متقدمة بتحليل الصور لإعطاء ناتج تتم مقارنته بقالب رياضي مسجل خلال جلسة الادخال الأساسية للشخص المعني.



الميزات التي يتم تحليلها

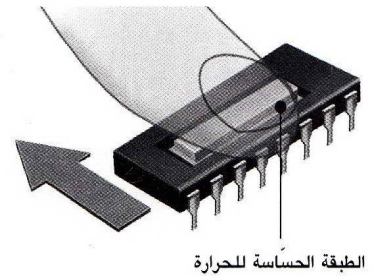
يقوم الجهاز القارئ بحساب عرض وطول الأصابع واجراء قياسات تصل الى حد تسعين قياساً آخر من الصور الحاسوبية.

إن أنظمة التحقق من الشخصية هي نتاج رئيسي للتحسينات التي ظهرت في الثمانينات والتسعينات في القدرة الحاسوبية، مع البحوث من الإحصاء الحيوي (وهو قياس الصفات الاحيائية)، وتطوّر البرامجيات لاستثمار هذه البحوث. وتعمل هذه الانظمة بقياس الصفات التي يتفرد بها الشخص ثم استعمال هذه البيانات للأغراض الأمنية.

تعمل كل أنظمة التحقق من الشخصية بشكل عام بنفس الطريقة. أولاً يجب ان يتم ادخال المستخدم الى النظام إما بالكلم من خلال لاقطة صوت أو باستعمال ماسحة لصفة كالعين أو اليد ومن ثم التحليل والتحويل الى شيفرة رقمية. يتم خزن الشيفرة في قاعدة بيانات واحياناً مع تشخيص اضافي مثل رقم الهوية الشخصية . عندما يطلب الشخص الدخول الى بيئة محمية مثل بناء أو شبكة حاسوبية فان عمل الماسحة يُعاد وتتولد شفرة ثانية . يمكن ان تُقارن هذه الشيفرة اما مع شيفرة معينة مخزونة ، بالرجوع الى التشخيص الاضافي الذي يقدمه الشخص ، أو مع جميع الشفرات في قاعدة البيانات ، وهذه الأخيرة تأخذ وقتاً أطول ولكن بدون تشخيص إضافي . وتتميز الانظمة الحديثة بنسبة قليلة جداً من قبول الخطأ أو رفض الخطأ وهذه هي الدلائل الرئيسية لفاعليتها.

نظام بصمة الأصابع

تم تصميم عدة أنظمة مختلفة لتحقيق بصمة الأصابع . النظام المبين هنا يكون صورة بتحسّس الاختلافات الحرارية. وتعتمد الأنظمة الأخرى تعتمد على أخذ الصور الضوئية المباشرة أو على قياس اختلافات كهربائية صغيرة عبر سطح الأصابع.



الطبقة الحساسة للحرارة

1 يمرر المستخدم بإمرار اصبعه عبر متحسس هو عبارة عن قطعة دقيقة مغطاة بطبقة حساسة للحرارة تحتوي على أربعة عشر ألف عنصر تصوير.



2 تقوم الرقاقة بتحويل الاختلافات الحرارية الطفيفة التي تتحسسها الى سلسلة من الشرائح الصورية تبين كل منها طراز تنوعات بصمة الاصبع. ويتم تكوين خمسين الى مائة شريحة.



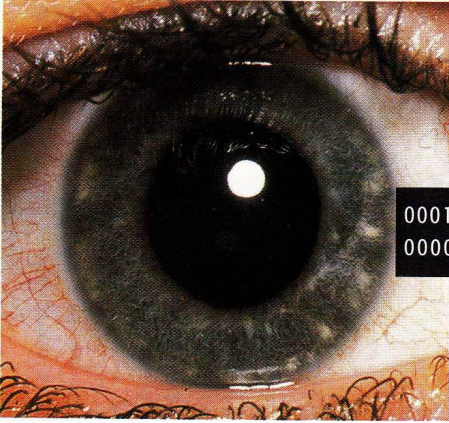
3 تقوم برامجيات خاصة باعادة تكوين الشرائح الى صورة كاملة خلال عشر من الثانية ويمكن عرض الصورة على شاشة وحفظها في قاعدة بيانات.

0001111101010000
1110000001110101
0011101111010100
0010000010001010

4 ولأنظمة الأمن يقوم حاسوب بإجراء عمليات اضافية على الصورة باستخدام خوارزميات معقدة ويكون شيفرة تحقيق رقمية عنها.

التحقق

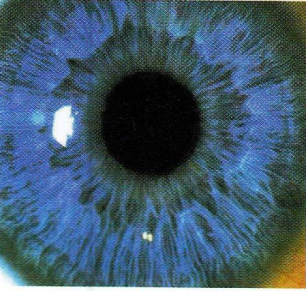
خلال التحقق يتم إجراء المسح بصورة مشابهة لطريقة الإدخال ويتم توليد شيفرة رقمية. ثم تتم مقارنة هذه الشيفرة بالشيفرات الرقمية المخزنة في قاعدة البيانات.



00011000011101011101010
0000111000011100011101

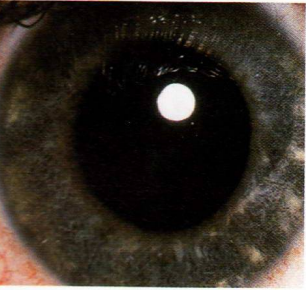
شيفرة القزحية
للفحص

1 يقوم الشخص الذي يطلب السماح الأمني بإجراء المسح على قزحيته أو قزحيته بنفس الطريقة كما في عملية الإدخال.



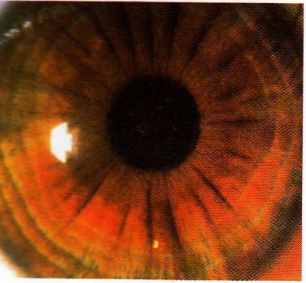
0001111101010000
1100000001110101

شيفرة غير مطابقة



0001100001110101
00001110000111000

شيفرة قزحية مطابقة
للمدخل



010101000011010
00011101010011101

شيفرة غير مطابقة

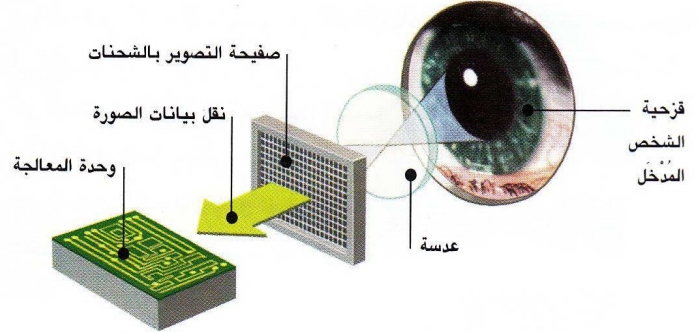
2 تتم الآن مقارنة الشيفرة المتولدة مع شيفرات قاعدة البيانات للحصول على مطابقة. التطابق التام ليس مطلوباً. وتكون شيفرات القزحية مختلفة إلى درجة بحيث أن درجة تطابق مقدارها خمس وسبعون بالمائة بين شيفرتين تكون دليلاً كافياً على أنهما تمثلان نفس القزحية. وأظهر حساب الاحتمال بأن مثل هاتين الشيفرتين هي لأشخاص مختلفين إمكانية هذا في 1 في كل عشرة مليار مليار.

انظمة التحقق المعتمدة على قزحية العين

إن قزحية العين هي الحلقة الملونة من الأنسجة المحيطة بالبؤبؤ. ولكل قزحية طراز من الصفات تنفرد بها، مثل الخطوط والبقع الخ، والتي تبقى ثابتة خلال الحياة ولا يمكن تزويرها أو تقليدها. لذلك فإن القزحية تكون فعالة جداً في التحقق من الشخصية.

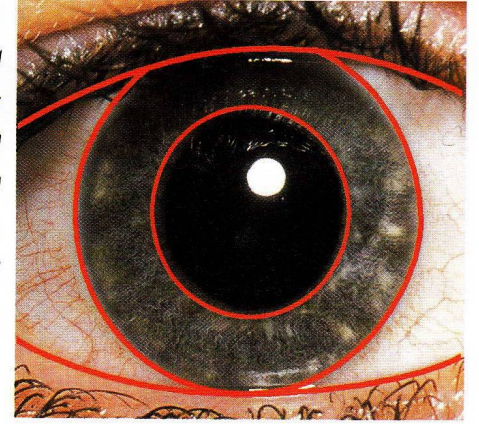
الإدخال

خلال الإدخال، يتم تحليل الصفات الفريدة لقزحية الشخص. ثم تخزن البيانات في قاعدة بيانات بشكل شيفرة رقمية.

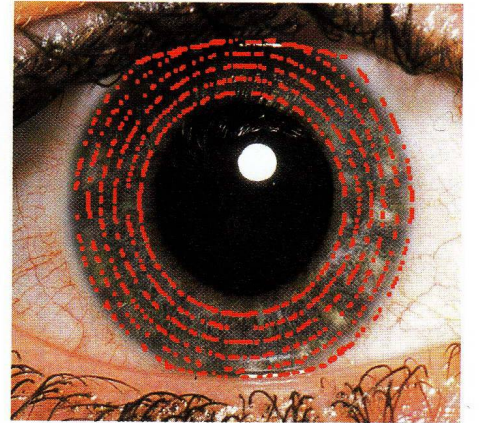


1 يتم التقاط سلسلة من الصور للعين خلال بضعة ثواني بجهاز يشبه كاميرة الفيديو. يحتوي الجهاز على عدسة تعكس الصور على جزء مشحون. ثم يتم تحويل البيانات المتغيرة من هذا الجزء إلى أرقام وترسل إلى وحدة معالجة لتحليلها.

2 تعالج برامجيات خاصة الصور، بحيث يتم أولاً تشخيص وإزالة بيانات الأجفان ثم يتم تحديد الحدود بين القزحية والبؤبؤ وبياض العين لعزل البيانات الخاصة بالقزحية فقط.



3 يقوم البرنامج برسم البيانات عن نقاط على القزحية باستعمال نظام إحداثيات يأخذ بعين الاعتبار درجة تضيق البؤبؤ. تجمع بيانات التآلق لكل نقطة وتحلل.



4 الشفرة المتولدة هي عبارة عن رقم ثنائي ذي (512) بايت (عدة آلاف من 1 و0).

001111101010000111000000111010100
111101010000111000000111010100011

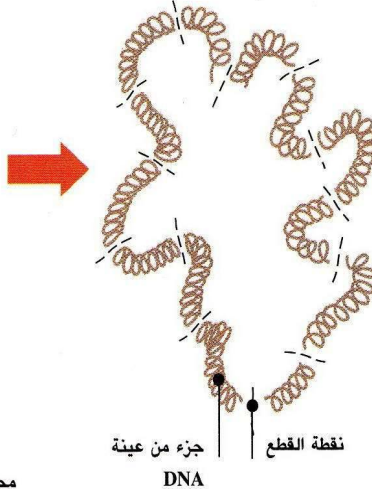
التعرف إلى المشتبهين

يمكن للعديد من التقنيات أن تساعد في التعرف إلى مرتكبي الجرائم. وبصمة الأصابع الاعتيادية هي أشيعها، ولكن منذ اكتشاف بصمة الحمض النووي (DNA) في الثمانينيات فإن أهميتها قد ثبتت بشكل أكبر، وخاصة في الجرائم الأكثر خطورة. ففي كثير من الحالات يكون دليلها قطعياً تقريباً في الإدانة أو التبرئة. كما تستعمل الحواسيب أيضاً بازدياد في المساعدة على مطابقة الدليل مع قواعد البيانات لمجرمين معروفين أو لفعالياتهم.

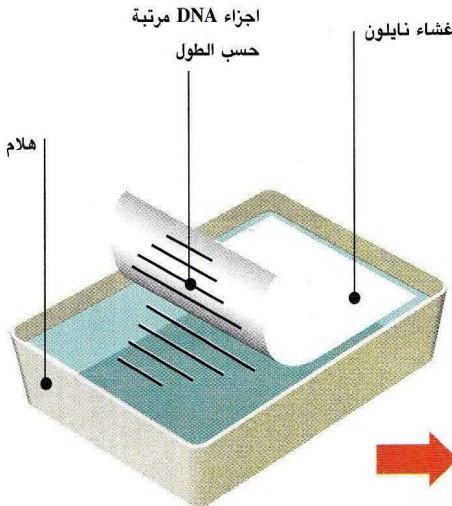
تعتمد جميع تقنيات التعرف إلى المشتبه بهم على إيجاد رابط أو مطابقة بين شيء ما متروك في موقع الجريمة وبين المشتبه بهم. إذا تمت رؤية المشتبه به فإنه من الممكن بناء تركيب صوري للوجه بناءً على ذاكرة الشاهد. ويمكن أن يثبت الدليل المادي أنه قطعي، وتتراوح المادة المتروكة في موقع الجريمة

كيفية إجراء بصمة DNA

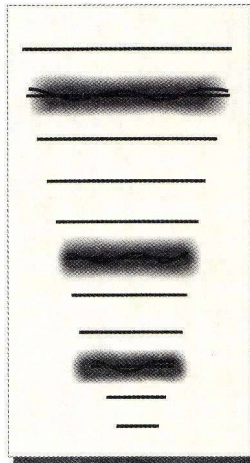
تؤخذ من موقع الجريمة عينات من أية مادة بيولوجية يمكن أن يكون مصدرها المجرم بحيث يمكن تحليل تتابع القواعد في DNA العينات. تتكون جزيئة DNA من خيطين ملتفين على بعضهما ويكمل أحدهما الآخر كيميائياً. ويمكن اكتشاف وجود تتابعات معينة في DNA المفحوص بتقطيعه وفصل الخيطين ثم إضافة أجزاء مكملية من DNA ذي الشريط الواحد والتي ترتبط فقط مع التتابعات المبحوث عنها.



1. يستخلص DNA من العينة ويقطع في نقاط مختارة باستعمال مواد تعرف بالانزيمات القاطعة ثم توضع أجزاء DNA على هلام وتفصل في حقل كهربائي. وهذا يجعل الأجزاء تترتب حسب طولها. لذلك يصبح تعاقب قطع DNA على الهلام تبعاً لطولها.

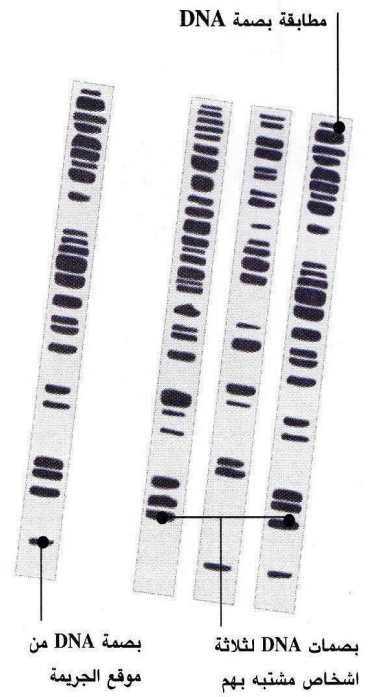


مجسات DNA الموسومة بالإشعاع متصلة إلى سلسلة DNA الملحقة



2. تحول أجزاء DNA إلى غشاء نايلون وتفصل إلى خيوط مفردة. ثم تضاف مجسات DNA، وهي أجزاء من خيوط أحادية من DNA موسومة بالإشعاع. وهذه الخيوط سوف ترتبط مع الخيوط المتممة إن كانت موجودة على الغشاء.

3. يتم تعريض الصحيفة لفيلم وهذا يعطي عند تظهيره طرازاً خطياً مرئياً لأجزاء DNA التي ارتبطت بها المجسات. وبصمة DNA هذه تقارن مع بصمات DNA للمشتبه بهم لمعرفة ما إذا كان هناك تطابق أم لا. وفي المثال المبين هنا فإن بصمة DNA لأحد المشتبه بهم تطابق تماماً بصمة DNA من موقع الجريمة.



تكوين تركيبة شكلية

في السابق كان هذا الاجراء يتم بوضع صفحات شفافة مطبوعة بتقاطيع وجهية مختلفة بعضها فوق بعض. ولكن في الوقت الحاضر يتم تكوين تركيبات شكلية للمشتبه بهم على الحاسوب. ويستخدم عدد من انظمة الحاسوب المختلفة من قبل الشرطة في العالم. والانظمة الاكثر تقدماً تتضمن تقاطيع متوقعة للمشتبه به عندما يكبر في العمر او تلك التي تقارن التركيبات الشكلية المكوّنة بالحاسوب مع قواعد البيانات لأوجه المجرمين المعروفين.

بناء صورة

تعطي سلسلة الصور أدناه مثالاً عن كيفية بناء تركيبة شكلية الشخص الذي كان الشاهد يريد تذكره (ليس مجرماً حقيقياً) يظهر الى اليمين.

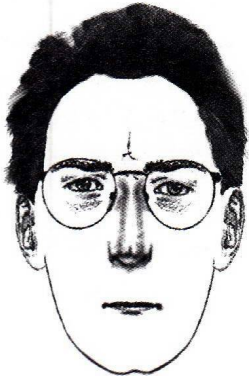


واجهة البرنامج

تتميز البرامج بأنها تسمح للفنان باختيار تقاطيع وجهية من قاعدة بيانات ثم تركيبها وتغييرها.

منطقة التركيب

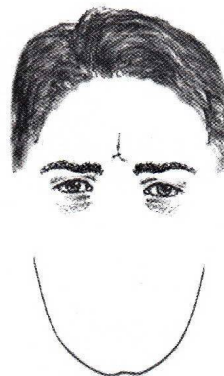
اللائحة الأساسية (احفظ، اعمل، امسح، أخرج)



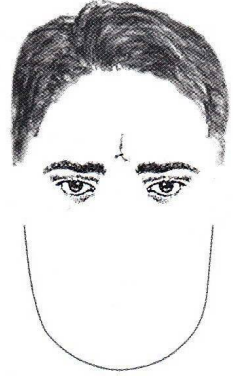
اضف الأذنين والفم، وغير النظارات



أضف الأنف والنظارات، وغير الشعر



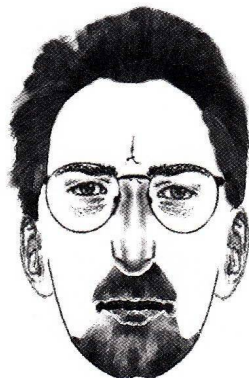
بدّل العيون والحنك



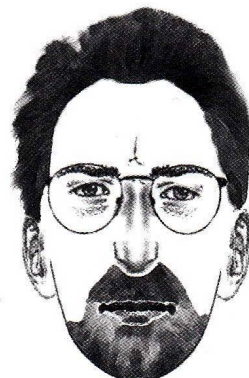
اضف العيون، والحاجبين، والشعر



تلوين النظارات لاكمال التركيبة الوجهية



عدّل شعر الذقن



اضف شعر الذقن غير الأذنين والأنف



كبر الفم

إعادة التركيب الوجهي

يعود تاريخ إعادة التركيب الوجهي الى العصر الفيكتوري عندما أُعيد تركيب أوجه الأشخاص مثل باخ حسب تكوين جماجمهم . يتم هذا في الوقت الحاضر اما في الطب الشرعي، كمحاولة لتشخيص ضحايا جرائم أو حوادث مجهولي الهوية، او من قبل علماء الآثار، في محاولة لمعرفة المظهر الحقيقي لأشخاص ماتوا منذ أزمان بعيدة، مثل إنسان النياندرتال.

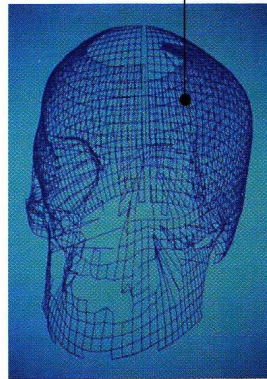
تعتمد الطريقة اليدوية لإعادة التركيب الوجهي على استعمال متوسط قيم عمق الأنسجة في واحد وعشرين موقعاً متميزاً على الجمجمة، وبناء الوجه باليد من الطين، حيث يكون عمق النسيج هو المسافة بين الجلد والعظم الذي يكون تحته. ابتدأ العلماء في العصر الفيكتوري بجمع البيانات عن عمق النسيج من الجثث. يتم الآن تدريجياً استبدال هذه الطريقة بقياسات مأخوذة من أشخاص

أحياء باستعمال تقنيات مثل السونار والرنين المغناطيسي. وفي إعادة التركيب اليدوي تتم إعادة تركيب الوجه فيزيائياً فوق الجمجمة ، أما الطرق الرقمية الجديدة فتستعمل نماذج رقمية من جماجم فعلية مركبة من مسح ليزري بالأبعاد الثلاثة . هناك خطأ شائع بأن إعادة التركيب الوجهي يمكن أن يعطي شَبهاً تاماً . والحقيقة هي أنه من المأمول الحصول فقط على تشابه، لان المتغيرات مثل البدانة والعمر والعرق وحتى الجنس يمكن فقط تقديرها من هيكل عظمي. إعادة التراكيب الوجهية في الطب العدلي تستعمل لإثارة الاهتمام العام كملجأ أخير للتشخيص ، ولذلك فإنها تترك بدون تجميل للسماح للمشاهدين لاضافة تفسيراتهم الخاصة. يتم عرض إعادة التركيب في وسائل الإعلام ويمكن تقديم عدة أسماء. تعمل هيئات التحقيق عبر قائمة الأسماء، وبالتالي تحذف بعض الأسماء. يتم تأكيد الشخصية أخيراً باستعمال سجلات الأسنان او تحليل DNA.

إعادة التركيب الرقمي

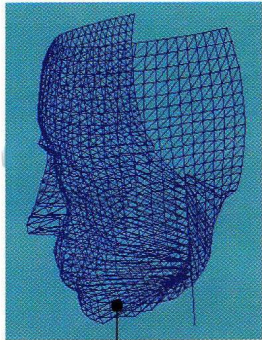
يعمل الباحثون في عدد من المراكز في الولايات المتحدة وأوروبا على إنشاء أنظمة حاسوبية لإعادة التركيب الوجهي. تعتمد هذه الطرق على المسح الليزري الثلاثي الأبعاد للحصول على نموذج رقمي للجمجمة، ويتم تشكيل هذا النموذج للوجه باستعمال بيانات معروفة عن عمق النسيج، وبالتالي اضافة أنسجة سطحية . والطريقة الموضحة هنا مبنية على عمل تم في جامعة شيفيلد في المملكة المتحدة . لتحسين النتائج يتم الآن جمع بيانات أكثر دقة عن عمق النسيج بواسطة الرنين المغناطيسي . كذلك تم بناء نماذج حاسوبية احياية بالأبعاد الثلاثة تبين البدانة والعمر والعرق لتوسيع مدى النتائج الممكنة لإعادة التركيب.

صورة الهيكل
السلكي الرقمي
للجمجمة

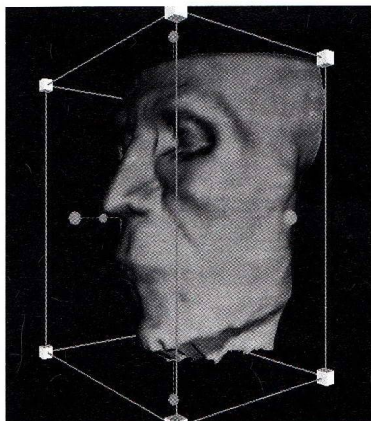


3 تستعمل بيانات عمق

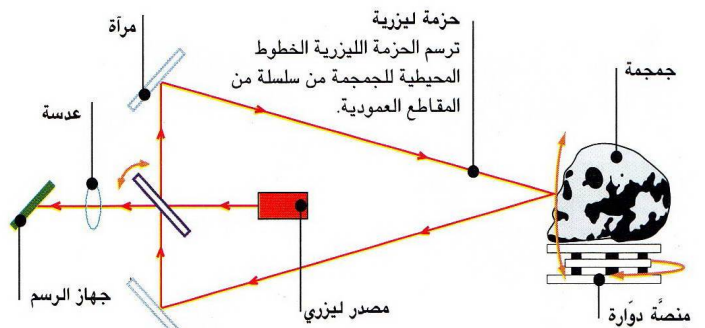
النسيج لتحويل الهيكل
الإحداثي الرقمي للجمجمة الى
هيكل إحداثي رقمي للوجه.



الهيكل السلكي
المحول



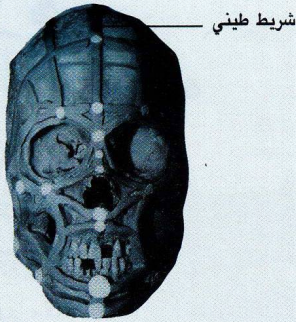
4. يمكن ان تستعمل برامجيات
الاضافة الشكلية لإضافة اللون
والنسيج والإضاءة والتقاطيع
بالأبعاد الثلاثة كالشعر أو أفراف
الاذن الى الوجه المعاد تركيبه .
بعد ذلك يمكن وضع التركيب
النتائج عن الإعادة في موقع
بالانترنت للمشاهدة او يحمل على
شريط فيديو أو طابعة.



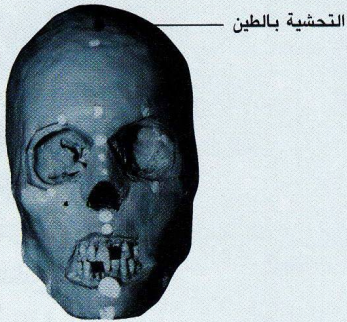
1 للمسح بالأبعاد الثلاثة توضع الجمجمة على منصة دوارة. وباستخدام نظام من المرايا يتم عكس حزمة ليزرية عن الجمجمة ومن ثم الى جهاز الرسم . يتم ارسال الإشارات إلى حاسوب رسمي كفوء يقوم بحساب شكل الجمجمة من طراز الضوء الليزري المعكوس.

إعادة التركيب اليدوي

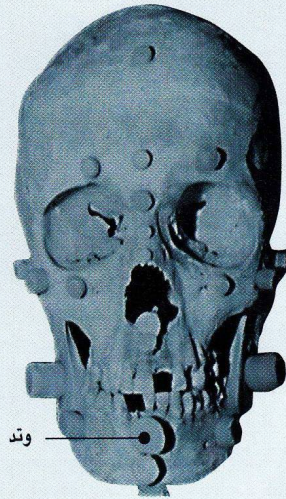
تعتمد الطرق التقليدية لإعادة التركيب الوجهي على بناء وجه على الجمجمة فيزيائياً باليد وباستعمال الطين . قبل بدء العملية ، يتم فحص الجمجمة بدقة لاية اشارات بالنسبة للعمر والجنس وتركيب الجسم ، والعرق للشخص والتي يمكن ان تساعد في إعادة التركيب ، ويمكن ان تأخذ عملية إعادة التركيب عدة ايام .



2 يعاد تركيب شكل الوجه بين المواقع المميزة باستخدام الطين . في الطريقة الروسية يتم بناء تركيب الوجه طبقة بعد أخرى . في الطريقة الامريكية المبينة هنا تستخدم أسرطة من الطين لنمذجة شكل الوجه من الخطوط المحيطة للعظم الموجود تحته .



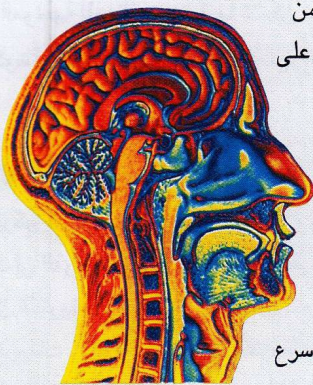
3 يستخدم طين اضافي لملء الفجوات بين الشرائط . يمكن تحديد المواضع التقريبية للجفون والشفنتين وقاعدة وطرف الانف ، من الجمجمة ، واشكال هذه التقاطيع لا يمكن التوقع بها ولذلك فان اضافتها تعتمد على التخمين الموثق .



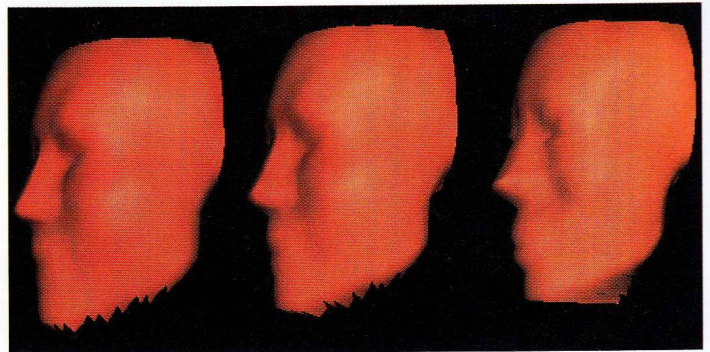
1 توضع أوتار على الجمجمة في المواقع الواحد والعشرين المميزة باستعمال بيانات متوسط عمق النسيج . أخذت قياسات عمق النسيج من الرنين المغناطيسي او السونار لتحديد موضع البيانات المجموعة من الجثث .

جمع بيانات عمق النسيج

يمثل جمع بيانات عمق النسيج آلاف من القياسات لكل رأس ، ويتم عملها الآن على اشخاص أحياء باستعمال التصوير بالرنين المغناطيسي . وبالتالي سوف يتم استخدام البيانات المحصلة بالرنين المغناطيسي لتحويل الهيكل السلكي للجمجمة المشكل رقمياً الى نماذج وجهية مجسمة . وسوف يجعل هذا الابتكار إعادة التركيب الوجهية اسرع انجازاً وأكثر دقة .

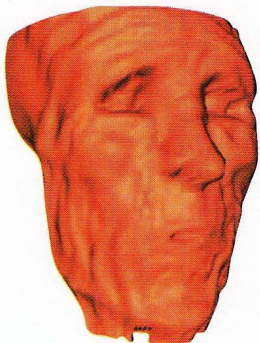


مسح بالرنين المغناطيسي للرأس

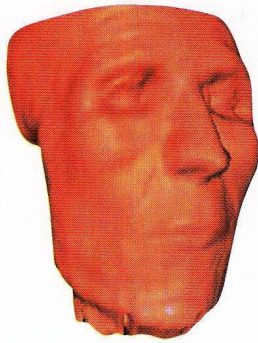


5. رغم أن بنية الجسم يمكن ان تحدد من الجمجمة فإن وزن الجسم لا يمكن تحديده . تستعمل إعادة التركيب الوجهية المنتجة باستعمال قيم عمق النسيج في النخافة والبدانة كأساس لنماذج التحشية الحاسوبية ذات الأبعاد الثلاثة ، وهذه تتحول بين التطرف في النخافة إلى البدانة لكل إعادة تركيب وجهي .

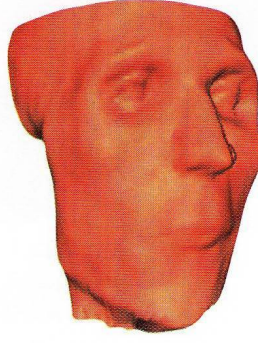
6 يمكن تقدير العمر لدى البالغين من الهيكل العظمي ضمن مدى خمس سنين فقط على أحسن تقدير . وغالباً ما يجب قبول تقديرات ذات مدى اوسع كثيراً . يتم استخدام إعادة تركيب وجهية لأقل وأكثر مدى عمري كأساس لنماذج حاسوبية بالأبعاد الثلاثة بالنسبة للعمر لعلها تساعد في التشخيص .



نموذج مغاير بعمر ثمانين سنة .



نموذج مغاير بعمر خمسين سنة .



نموذج مغاير بعمر ثلاثين سنة .

الرؤية في الظلام

إن العين البشرية بطبيعتها محدودة الرؤية في الظلام، حيث انها تكشف الاشكال بصورة خافتة وترها في ظلال من اللون الرمادي. ونمكنا التقنيات الحديثة من تعزيز هذه الصورة من خلال التغلب على بعض هذه المحددات وتحسن الرؤية الليلية. تستخدم معززات الشدة في مجالات واسعة من التطبيقات بدءاً بالمجالات الامنية والعسكرية، الى مراقبة الحياة البرية وعمليات البحث والانقاذ.

تتقسم الأجهزة التي تُمكن المستخدم من الرؤية في ظروف الاضاءة الضعيفة الى مجموعتين. تقوم معززات الصورة بتجميع الضوء المرئي مهما كان ضعيفاً وتضخّمه عدة آلاف من المرات لاعطاء صورة مضيئة على شاشة ، أما المصوّرات الحرارية فتحوّل الاشعة تحت الحمراء (غير مرئية) التي تطلقها كثير من الاجسام حتى في الظلام الى ضوء مرئي. وتستطيع المعززات العمل فقط في الظروف الصافية، أي عندما لا يوجد ضباب أو رذاذ او دخان يعيق الرؤية. وعلى العكس من ذلك، تتمكن المصوّرات الحرارية من رؤية الأشياء الدافئة مثل الاشخاص من خلال المواد الباردة مثل الجدران الصلبة او الحجارة. وغالباً ما تستخدم معززات الصورة الانارة بالأشعة تحت الحمراء (IR) الموجهة للمنظر. حيث أنها تتمكن من تضخيم الأشعة تحت الحمراء المعكوسة بنفس طريقة تضخيم الضوء الاعتيادي .

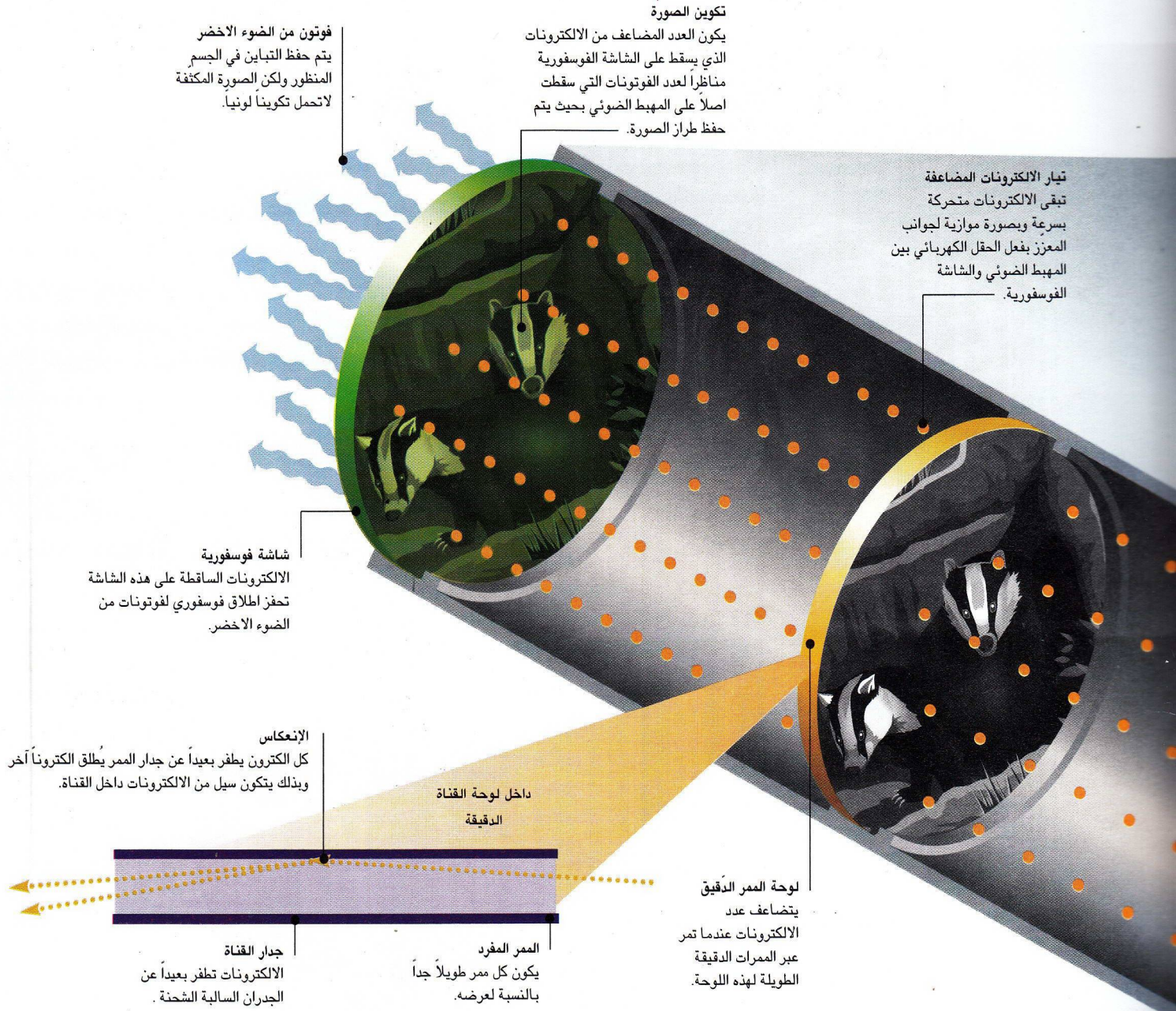
تعزیز الصورة

يتم تركيز الضوء بمعزز الصورة بواسطة عدسة على لوحة بحيث ان الفوتونات المفردة الساقطة على اللوحة تحفز اطلاق الكترونات . ولتضخيم الاشارة تتم مضاعفة عدد الالكترونات . وهذا السيل من الالكترونات يستعمل بعد ذلك لتحفيز اطلاق الفوتونات من شاشة فوسفورية.

الفوتونات
يدخل الضوء الى
العدسة الهدفية بشكل
حزم تعرف
بالفوتونات.

منظر معتم
في الليل تعكس الاشياء ضوءاً
ضعيفاً من القمر أو النجوم
ولكنها تكون معتمّة جداً بحيث
لا يمكن تمييزها بالعين المجردة.



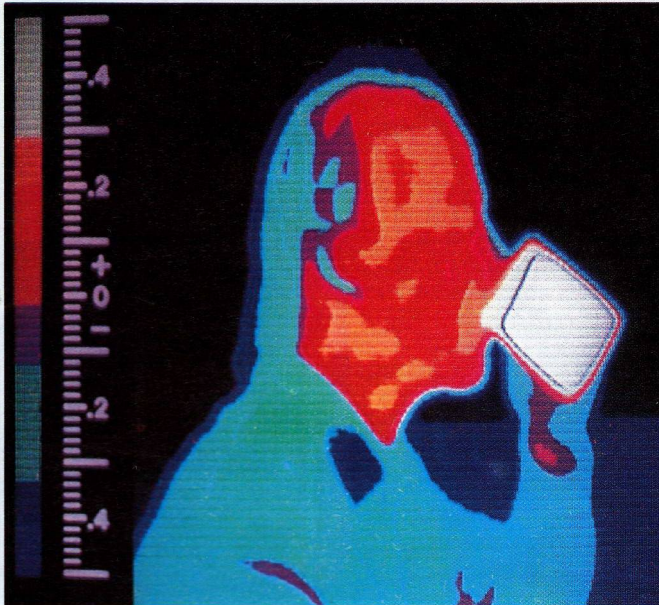


التصوير الحراري

يكشف التصوير الحراري الفروقات في درجة الحرارة الموجودة في المنظر. يتم تبئير (تركيز) الاشعة تحت الحمراء من الاشياء المتباينة في درجات الحرارة باستخدام عدسات الجرمانيوم ثم امتصاصها على نسق كاشف الكتروني. يقسم النسق الى عناصر من الخزف والتي تحرر الالكترونات حسب درجة الحرارة. تجمع الالكترونات وتقرأ كتيار كهربائي تماماً كما يحصل في جهاز عيني مرتبط بشحنة وهذا التيار يمكن ان يستخدم لاعادة تركيب الصورة على شاشة تلفزيونية باستعمال الوان كاذبة.

الصورة الحرارية ذات الالوان الكاذبة

تظهر الاشياء الحارة مثل كوب القهوة من آلة التصوير الحراري مضئية ، والاجسام الأبرد تكون أغمق ، بينما تسمح اجسام اخرى للحرارة المخفية خلفها بالمرور. تستخدم فرق الانقاز التصوير الحراري للبحث عن الناجين من الكوارث تحت الركام، وتستخدمه الشرطة لملاحقة المجرمين في الليل.



المواد الواقية



بدلات مقاومة النار

يلبس الأشخاص الذين يعملون بالقرب من الحرارة الشديدة ، مثل رجال الاطفاء ، ملابس واقية مصنوعة من مواد خفيفة الوزن مقاومة للنار. الانسجة المعتمدة على الالومنيوم والتي تعكس الحرارة المشعة ، تستخدم في البدلات المعدّة لمقاومة النار . والخوذات المقاومة للنار تصنع من الكابتون المغلف بالتفلون وهما مادتان صليبتان مقاومتان للنار تستعملان في الطبقات الخارجية من بدلات رواد الفضاء.

النار تعني حرارة شديدة ودرجات حرارة مرتفعة بحيث يجب ان تكون المواد الواقية من النار قادرة على مقاومة هذه الحرارة لفترة من الزمن دون أن تحترق. فبعض المواد البلاستيكية والمركبة تكون بطبيعتها مقاومة للحرارة والنار. ان كلوريد متعدد الفينيل (PVC) مثلاً يستعمل كعازل في التمديدات الكهربائية المنزلية، لأنه لا يشتعل بسهولة ويحول دون انتشار اللهب. فتركيبية من السليكا والالومينا، وهما معدنان غير قابلين للاشتعال طبيعياً، تستعمل في الأبنية الصناعية، مثل محطات الطاقة، لتوفير حماية ضد الحرارة الى حد الف ومائتي درجة مئوية.

وهناك استخدام وإعد آخر لتركيبية السليكا مع الألومينا في الطائرات، حيث ان البلاستيك الداخلي فيها قابل للاحتراق ويعطي طاقة بكمية مكافئة لوزنه من النفط عند اشتعاله. وفي سنة 1998 اصبح نسيج جيوبوليمر الخفيف الوزن وغير القابل للاشتعال من تركيبية السليكا - الالومينا أول مادة تستوفي شروط وكالة الطيران الاتحادية (FAA) في اختبارات الاشتعال المبينة على نار وقود الطيران. والمواد المضادة للنار كهذه تكون مكلفة، ولكن كبديل يمكن لف المواد القابلة للاشتعال باخرى معيقة للهب . فمثلاً تصنع حشوات مقاعد الطائرات عادة من اليوريثين المتعدد القابل للاشتعال ولكن يمكن جعلها أكثر اماناً بتغليفها بالكفلاز المقاوم للنار.

يمكن لتصميم جسم الانسان ان يحميه من الحرارة والبرودة ، ويمتص الصدمات ، بالاضافة الى قيامه بإصلاح أضراره . ولكنه لم يتطور بالسرعة الكافية لمواكبة المخاطر التي فرضتها الاكتشافات البشرية حوله. ان أجسامنا ليست مضادة للنار أو الطلقات ، ولا تستطيع حمايتنا ضد التطرف في درجات الحرارة أو الضغط الموجودة في أعماق المحيط ، أو في الفضاء الخارجي، كما انها ليست مهيئة لوقايتنا من أضرار حوادث السرعة العالية. ومن حسن الحظ أن التطور التقني وفر مدي من المواد الواقية التي تعطي دفاعاً أفضل ضد هذه المخاطر.

النار واللب

يُعتقد ان الانسان استعمل النار منذ اكثر من مليون سنة ، ولكنه لم يطور حماية فعالة ضد تأثيراتها المدمرة الا في القرن العشرين . ان الاستخدام الواسع للكهرباء والنفط في القرن الماضي جعل من المهم جداً الحماية ضد النار.

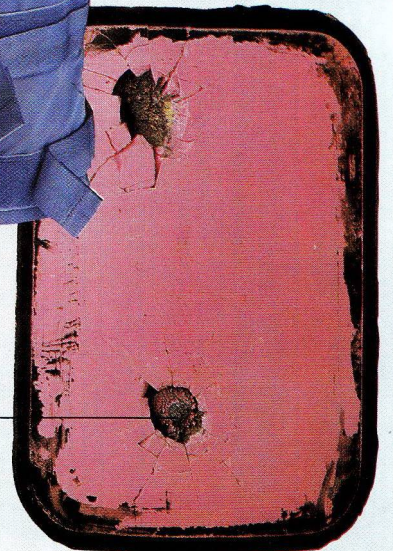
الصدريّة المقاومة للرصاص

يمتص النسيج المصنوع من الياف الكفلار ويبدد الصدمة، كضربة سكين أو طلقة، قبل ان تتمكن هذه من إيذاء الجسم تحتها . ان الياف الكفلار ايضا تكون مقاومة للمواد الكيميائية واللب. والكفلار هو المادة المفضلة في قمصان طواقم المدفعية والصدريات المقاومة للطلقات النارية والأحذية المضادة للألغام والملابس المقاومة للمنشآت الكهربائية.



صدريّة مقاومة للطلقات
تحتوي الصدريّة على لوحة واقية
مصنوعة من الكفلار.

لوحة تالفة من الكفلار
تبين اللوحة داخل الصدريّة
المقاومة للطلقات الضرر الذي
تسببه الطلقة عندما يقوم الكفلار
بإيقاف الطلقة.





ملابس الدراجات النارية
تقلل خوزة الدراجة النارية أضرار الرأس
عند الاصطدام بتوزيع الصدمة بواسطة
غلاف خارجي صلب من البلاستيك أو
الياف الزجاج المضغوط ، وكذلك
امتصاص الطاقة ببطانة ناعمة من
الستايروفوم . كما أن حشوات الجلود أيضاً
تهدئ الصدمات وتحمي الجلد من
الخدوش حيث أن "الجلود" الآن تصنع على
الأكثر من الكفلاز مع ليكرا ليئة ونايلون.

ليس عملياً أن يرتدي الأشخاص ملابس مضادة للطلقات دائماً، لذلك من
المناسب أكثر أحياناً حمايتهم بتصفيح المركبات التي ينتقلون بها. فالسيارات
المصنعة استعملت منذ وقت طويل من قبل رؤساء الدول والشخصيات. في البدء
تم صنع مركبات مدعّمة بالحديد الصلب بين الغلاف الخارجي وجسم المركبة.
أما الآن فإن المواد التركيبية تُعطي نفس الحماية مثل الحديد الصلب المقاوم
للانفجار، ولكنها أخف وزناً أقل بكثير على المركبة. والمركبات المصنّعة
تكون عادة مزوّدة "بزجاج" مقاوم للطلقات وهو حشوة صلبة من الزجاج
والبوليكاربونات (بلاستيك شفاف ممتص للطاقة).

من خوذات الدراجة الهوائية الى الواقية من الاشعة فوق البنفسجية
لا يحتاج كل شخص للواقية من نيران النفط او الأسلحة الاتوماتيكية، ولكن
كل شخص يتعرض الى خطر ما كل يوم . فكثافة حركة المرور في المدينة
تجعل ركوب الدراجة الهوائية عملية خطيرة بصورة متزايدة ، لكن ارتداء الخوذة
يمكن أن يقلل من خطر إصابة شديدة في الرأس بنسبة خمسة وثمانين
بالمائة. وتتكون معظم الخوذات من بطانة الستايروفوم (او فوم البوليستيرين
المتمدد) وغلاف خارجي مصنوع من البلاستيك المركب.
يجب أن يرتدي بعض الأشخاص مواد واقية طول الوقت . فالأشخاص الذين
يعانون من حالة وراثية نادرة تعرف بتلون الأدمة الجافة يفقد جلدهم الى
الحماية الطبيعية ضد الاشعة فوق البنفسجية . وبدون الملابس الواقية فإن
الاشعة فوق البنفسجية في ضوء الشمس تحرق جلدهم بسهولة وتسبب لهم
سرطان الجلد . ولتقليل هذا الخطر فإنهم يرتدون عادة قبعات وكفوفاً مشبعة
بمادة تمتص الاشعة فوق البنفسجية تعرف بالبزنوترايزول مع نظارات
وأقنعة ذات واجهات مشابهة لتلك التي يلبسها رواد الفضاء. كذلك يجب ان
يضعوا مواد ضد الشمس على اجسامهم بصورة منتظمة خلال النهار. هذه
المواد تحتوي على كيميائيات تمتص او تعكس الاطوال المختلفة من الاشعة
الفوق البنفسجية وتمنعها من الوصول الى الجلد. ويعني الضرر المتزايد لطبقة
الأوزون الأرضية والتي تحمي من الاشعة فوق البنفسجية ان هذه المواد
الواقية سوف تصبح شائعة الاستعمال أكثر لكل شخص في المستقبل.

الطلقات والضربات

إذا كان جسم الانسان غير مصمم لمقاومة النار ، فإنه ذو حظ أقل من ذلك
عندما يتعلق الامر بالطلقات والسكاكين والقنابل . لكن هناك مواد ثورية
حديثة يمكن ان تعمل كغطاء خارجي واق وبذلك تحول الاصابة القاتلة
بالطلقة الى رض بسيط.
ان الكفلاز أخف كثيراً من الحديد الصلب ، لكنه أقوى منه بخمس مرات وقد
أحدث ثورة في حماية الجسم . وهو يتكون من سلاسل جزيئية طويلة من
بوليمر بلاستيكي يُعرف بالبولي بارافينيلين تيريفثا أميد . عند حياكة
الالياف مع بعضها جيداً فإنها تصبح نسيجاً واقعياً صلباً يمكن ان يقاوم
ضربات وقطوع السكاكين وبعض انواع الطلقات . تصنع مادة اصلب تعرف
بالاياف سبكترا من تركيبية البوليئين والتي تحاك فيها الالياف بزوايا قائمة
مع بعضها وتغطس في راتنج مرن وتغلف بغشاء صفائحي . هذه المادة تكون
أقوى من حديد الصلب بعشر مرات وهي خفيفة جداً وتعطي حماية ضد
الاسلحة الآلية افضل من مواد مثل الكفلاز.

خوذة الدراج

عند التعرض إلى صدمة،
تنسحق البطانة
المصنوعة من مادة
الستايروفوم في
خوذة الدراج
مشتملة عزم الصدمة
ومخففة الأذى عن
رأسه. وفي الوقت عينه،
يساعد شكل الخوذة الخارجي
الببضوي على انتشار عزم الصدمة على
أوسع مساحة ممكنة مما يخفف من وطأتها
على رأس لابسها



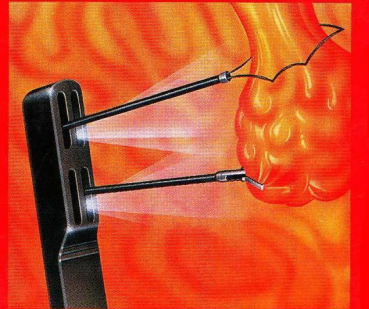
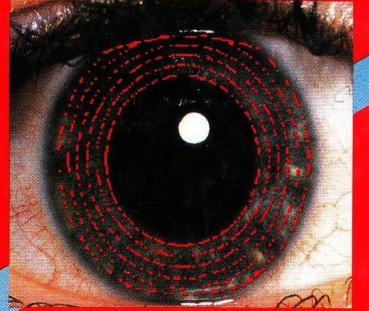
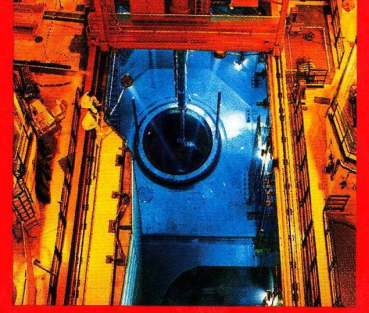
**** معرفتي ****
www.ibtesamh.com/vb
منتديات مجلة الإبتسامة

**** معرفتي ****
www.ibtesamh.com/vb
منتديات مجلة الإبتسام

مجلة
الابتسام

التطورات العلمية في القرن 21

SCIENTIFIC
AMERICAN



**** معرفتي ****
www.ibtesamh.com/vb
منتديات مجلة الإبتسام

الدار العربية للعلوم
Arab Scientific Publishers
www.asp.com.lb

مكتبة النيل والفرات
www.neelwafurat.com - www.naf.cc

جميع كتبنا متوفرة
أيضاً على الانترنت في

القاهرة: 8 شارع سيدي بويه المصري - رابعة العدوية - مدينة نصر
ص.ب: 33 (الباتورما - تلفون: 4023399 - فاكس: 4037567) (02)

ISBN 2-84409-269-1





Exclusive
For
www.ibtesama.com

الوصول إلى الحقيقة يتطلب إزالة العوائق
التي تعترض المعرفة، ومن أهم هذه العوائق
رواسب الجهل، وسيطرة العادة، والتبجيل المفرط
لمفكري الماضي
أن الأفكار الصحيحة يجب أن تثبت بالتجربة
روجر باكون

حصريات مجلة الابتسامة * شهر يناير 2017 *

WWW.IBTESAMH.COM

التعليم ليس استعدادا للحياة ، إنه الحياة ذاتها
جون ديوي
فيلسوف وعالم نفس أمريكي